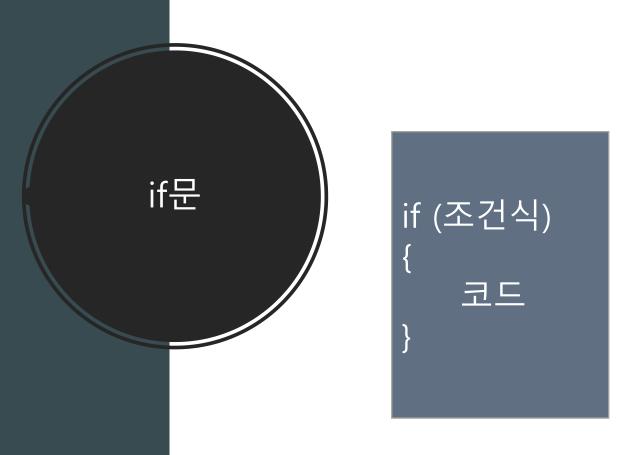
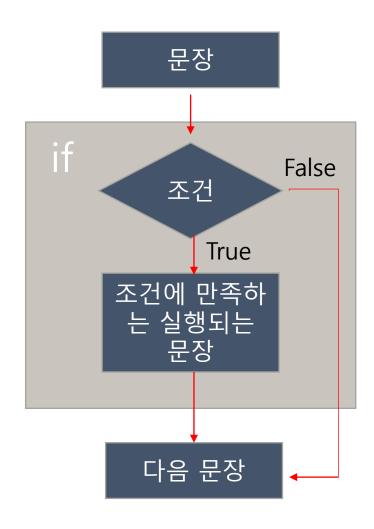
JAVA

주어진 조건을 만족하는 경우에만 특정 문장을 수행하도록 하는 제어문





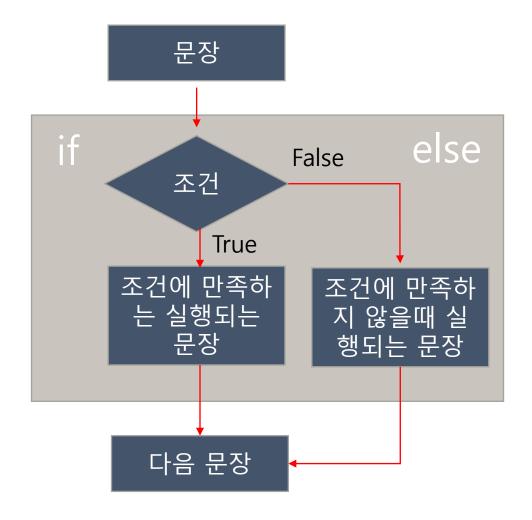


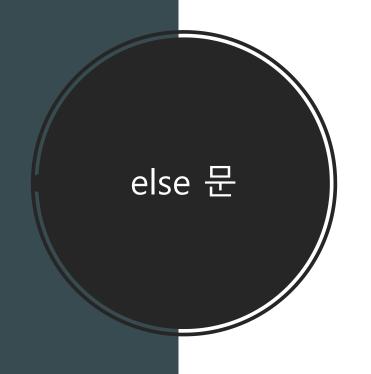
```
package controlSet;
 3 import java.util.Scanner;
 5 public class Ex01 {
       public static void main(String[] args) {
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           int num;
           num = sc.nextInt();
           if(num > 10) {
               System.out.println("num은 10보다 큰 수");
14
15
           System.out.println("if 다음 문장");
16
           sc.close();
18
19
20 }
```

if문에 주어진 조건을 만족하지 않는 경우에만 특정 문장을 수행하도록 하는 제어문



```
if (조건식)
   코드
else
  코드2
```



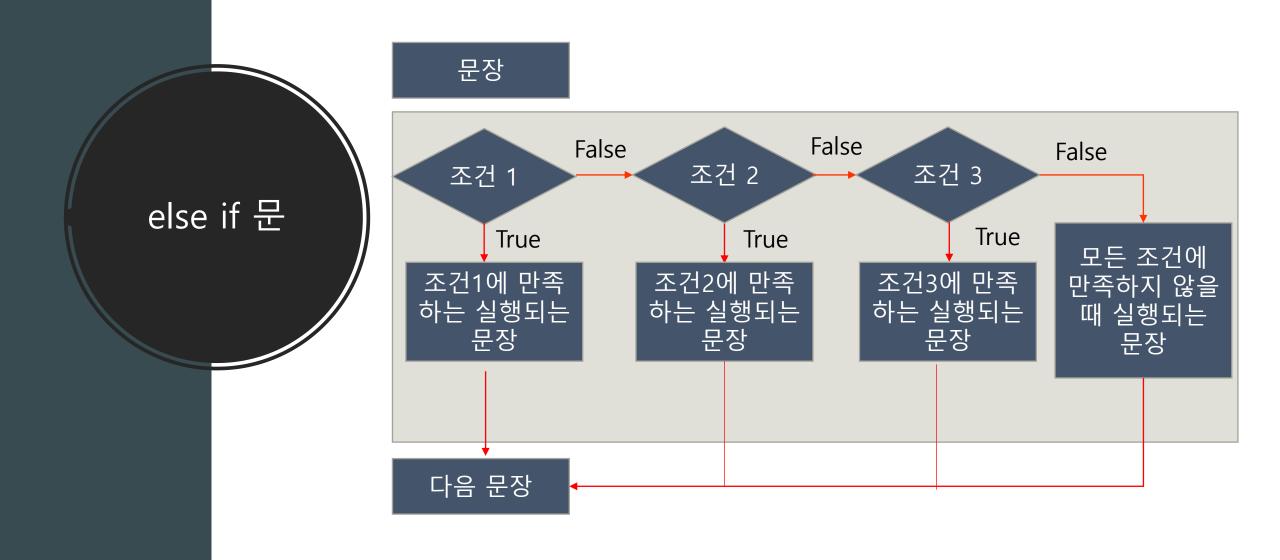


```
package controlSet;
  import java.util.Scanner;
 5 public class Ex02 {
       public static void main(String[] args) {
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           int age = sc.nextInt();
           if (age >= 20) {
               System.out.print("성인");
14
           else {
15
               System.out.print("미성년자");
16
           System.out.println("입니다");
           sc.close();
```

else if 는 else인 상태에서 조건식을 지정할 때 사용한다. 단, else if는 단독으로 사용할 수 없다.



```
if (조건식)
 코드 1
else if(조건식)
 코드2
```





```
package controlSet;
  import java.util.Scanner;
 5 public class Ex03 {
       public static void main(String[] args) {
 60
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           int age = sc.nextInt();
           if (age >= 20) {
11
               System.out.print("성인");
12
13
           else if (age >= 17) {
14
               System.out.print("고등학생");
15
16
           else if (age >= 14) {
17
               System.out.print("중학생");
18
19
           else if (age >= 7) {
               System.out.print("초등학생");
           else {
               System.out.print("어린이");
26
           System.out.print("입니다");
           sc.close();
29
30 }
```



1. 국영수 세과목의 성적을 입력받아 합계와 평균을 구하고 등급 컷을 출력하세요

90이상 A등급

80이상 B등급

70이상 C등급

60이상 D등급

그 아래 F등급



- 2. USB 한 개에 5000원 한다. 그런데 한번에 10개 이상을 구매하면 전체의 10%를 할인해 준다. 100개 이상은 전체의 12%를 할인해준다. N개의 USB를 사려면 얼마가 있어야 하는가
- 3. 버스는 10 정거장 미만일 경우 각 역 평균 이동 시간이 2 분소요되며, 10 정거장이 넘으면 4분의 소요시간이 걸린다. 정거장 수를 입력하면 소요시간을 계산하여 출력하시오

(간단하게 10 이상이면 전역 * 4, 10미만이면 전역 * 2)

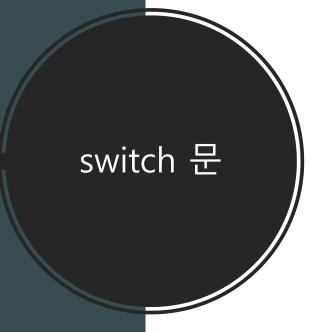
출력>

정거장 수:8

총 소요 시간은 16분 입니다.

정거장 수 : 16

총 소요 시간은 1시간 4분 입니다

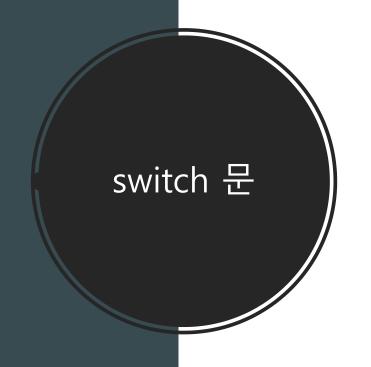


switch문은 if문에 비해 조건이 많아도 쉽게 처리할 수 있다.

case에 들어갈 수 있는 자료형

- 정수형(byte,char,int 등)
- 문자열(String)

```
switch (변수){
case 1:
 코드1
 break;
case 2:
 코드2
 break;
case 3:
 코드 3
 break;
```



```
package controlSet;
 3 import java.util.Scanner;
 5 public class Ex04 {
       public static void main(String[] args) {
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           int menu;
           System.out.println("1번 메뉴");
           System.out.println("2번 메뉴");
11
12
           System.out.println("3번 메뉴");
13
           System.out.print("번호 입력: ");
14
           menu = sc.nextInt();
15
16
           switch (menu) {
17
           case 1:
18
               System.out.println("1번 메뉴 선택");
19
               break;
           case 2:
21
               System.out.println("2번 메뉴 선택");
               break;
23
           case 3:
24
               System.out.println("3번 메뉴 선택");
               break:
26
           default:
               System.out.println("없는 메뉴 번호");
28
           sc.close();
31
```



1. 스위치 값을 입력받아 전등을 켜고 싶을 경우는 1번, 끄고 싶을 경우는 2번, 고장이 났을 경우에는 3번을 입력하도록 출력하세요

출력>

몇 번 스위치를 누르시겠습니까? (1,2,3):

1번 -> 전등ON

2번 -> 전등OFF

3번 -> 전등 고장

다른 번호 -> 없는 메뉴 번호



2. 사칙연산을 하는 계산기를 만드시오 (두 수를 연산)

출력>

첫번째 정수 입력: 10

두번째 정수 입력: 20

1 : 덧셈

2 : 뺄셈

3 : 곱셈

4: 나눗셈

>>> 1

10 + 20 = 30