**raw파일 영상처리 Using C#, C++**

**조현준**

1. 개요

Raw 파일을 이용한 다양한 영상처리 작업

1. 개발환경

운영체제 : WINDOW 10

환경: Visual studio 2022

1. 구현

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| 원본 | 반전 | 밝게 | 어둡게 | 흑백 | 파라볼라 |
|  |  |  |  |  |  |
| 감마 | 90도 회전 | 이동 | 확대/축소 | 회전(중앙\_역방향) | 회전(화면크기유지) |
|  |  |  |  |  |  |
| 회전(사진크기유지) | 흑백\_average | 스트레칭 | 앤드\_인 | 평활화 | 엠보싱 |
|  |  |  |  |  |  |
| 블러링 | 샤프닝 | 고주파 필터 샤프닝 | 수평 수직 엣지 검출 | LoG | DoG |