문제1. 키보드로 정수 수치를 입력 받아 그것이 3의 배수인지 판단하세요

실행 결과:

수를 입력하세요: hello

정수가 아닙니다.

Process finished with exit code 0

수를 입력하세요: 10 3의 배수가 아닙니다.

Process finished with exit code 0

수를 입력하세요: 129

3의 배수 입니다.

Process finished with exit code 0

문제2. 키보드로 정수 수치를 입력 받아 짝수인지 홀수 인지 판별하는 코드를 작성하세요.

실행 결과:

수를 입력하세요: 5

Process finished with exit code 0

수를 입력하세요: 10

짝수

Process finished with exit code 0

문제3. 파이썬 경로명 s = '/usr/local/bin/python' 에서 각각의 디렉토리 경로명을 분리하여 출력하세요.

실행 결과:

'usr', 'local', 'bin', 'python'

또, 디렉토리 경로명과 파일명을 분리하여 출력하세요.

실행 결과:

'/usr/local/'bin', 'python'

문제4.

임의의 리스트 데이터를 이용하여 3의 배수의 개수와 배수의 합을 구하여 출력형태와 같이 출력하세요.

<<실행결과>>

주어진 리스트에서 3의 배수의 개수=> 6 주어진 리스트에서 3의 배수의 합=> 150

문제5.

키보드에서 정수로 된 돈의 액수를 입력 받아 오만 원권, 만원 권, 오천 원권, 천원 권, 500원짜리 동전, 100원짜리 동전, 50원짜리 동전, 10원짜리 동전, 1원짜리 동전 각 몇 개로 변환 되는지 작성하시오.

<<실행결과>>

금액: 67879

50000원 : 1개 10000원 : 1개 5000원: 1개 1000원: 2개 500원: 1개

100원: 3개 50원:1개 10원:2개

5원:1개 1원:4개

문제 6.										
키보드에서	5개의	정수를	입력	받아	리스트에	저장하고	평균을	구하는	프로그램을	작성하시오

<<실행결과>>

> 1			
> 2			
> 3			
> 4			
> 5 평균: 3.0			

문제7.

문자열을 입력 받아, 해당 문자열을 문자 순서를 뒤집어서 반환하는 함수 reverse(s)을 작성하세요.

<<실행결과>>

입력> Java Programming!

결과> !gnimmargorP avaJ

문제8. 주어진 if 문을 dict를 사용해서 수정하세요.

```
menu = input('메뉴: ')

if menu == '오뎅':
    price = 300
elif menu == '순대':
    price = 400
elif menu == '만두':
    price = 500
else:
    price = 0

print('가격: {0}'.format(price))
```

문제9.

함수 sum 을 만드세요. 이 함수는 임의의 개수의 인수를 받아서 그 합을 계산합니다.

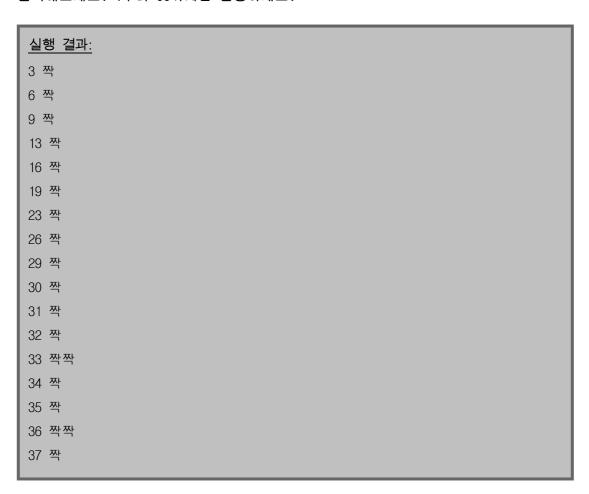
<<실행결과>>

sum(1, 2, 3, 4, 5) 호출시 -> 15

sum(1, 3, 5, 7, 9, 11) 호출시 -> 36

sum(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10) 호출시 -> 55

문제10 반복문을 이용하여 369게임에서 박수를 쳐야 하는 경우의 수를 순서대로 화면에 출력해보세요. 1부터 99까지만 실행하세요.



문제11

숫자를 입력 받아서 아래와 같은 실행결과가 나타나도록 코드를 완성하세요.

- a. 입력 받은 숫자가 홀수인 경우에는, 0 부터 입력 값까지 홀수의 합을 출력합니다.
 - 예제 : 입력이 7 이면 16을 출력 (1 + 3 + 5 + 7 = 16)
- b. 입력 받은 숫자가 짝수인 경우에는, 0 부터 입력 값까지 짝수의 합을 출력합니다.
 - 예제 : 입력이 10 이면 30을 출력 (2 + 4 + 6 + 8 + 10 = 30)

실행 결과:

숫자를 입력하세요: 7

결과 값 : 16

숫자를 입력하세요: 10

결과 값: 30

숫자를 입력하세요: 11

결과 값 : 36

문제12

숨겨진 카드의 수를 맞추는 게임입니다. 1-100까지의 임의의 수를 가진 카드를 한 장 숨기고 이 카드의 수를 맞추는 게임입니다. 아래의 화면과 같이 카드 속의 수가 57인 경우를 보면 수를 맞추는 사람이 40이라고 입력하면 "더 높게", 다시 75이라고 입력하면 "더 낮게" 라는 식으로 범위를 좁혀가며 수를 맞추고 있습니다. 게임을 반복하기 위해 y/n이라고 묻고 n인 경우 종료됩니다.

<<실행결과>>

