<프로그래밍 실습 숙제>

- 솔루션 이름: cardstraight - 프로젝트 이름: card

- 다음 FTP서버에 업로드: 위치: '기초프로그래밍' 폴더 -> "20161114" 폴더 - 제출 파일 이름: 학번.zip

- 기한: 11월 14일 23시 59분 59초.

\*. 카드 게임에서 게임 참가자의 7장의 카드를 저장(실제로는 난수를 이용)하여 이 카드의 조합이 스트레이트인지 검사하는 함수를 만들어 시뮬레이션하는 프로그램을 작성하시오. 스트레이트는 2-3-4-5-6과 9-10-11-12-13과 같이 5개의 연속한 숫자가 나오는 조합이며 단 1(ace)은 맨 앞과 맨 뒤에 올 수 있어서 1-2-3-4-5와 10-11-12-13-1도 스트레이트이다. (11-12-13-1-2는 스트레이트 아님). 7장의 조합을 만들어 스트레이트가 나올 때까지 계속 실행하여 다음과 같이 하나의 스트레이트 예가 출력되도록 한다. 일단 1회차는 우선적으로 출력하되 카드 7장 출력시 아래와 같이 숫자 기준으로 오름차순으로 정렬하여 출력하도록 한다. (10점)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [출력예2-1] | [출력예2-2] | 몇가지 예제를 가지고 생각해 볼 것.  1, 1, 1, 2, 3, 4, 5  1, 2, 3, 10, 11, 12, 13  1, 5, 10, 11, 12, 13, 13  2, 3, 4, 4, 4, 5, 6  2, 2, 2, 5, 6, 8, 10  …  숫자 중복은 관계없음:  1 2 2 3 4 5 9 : 스트레이트임. |