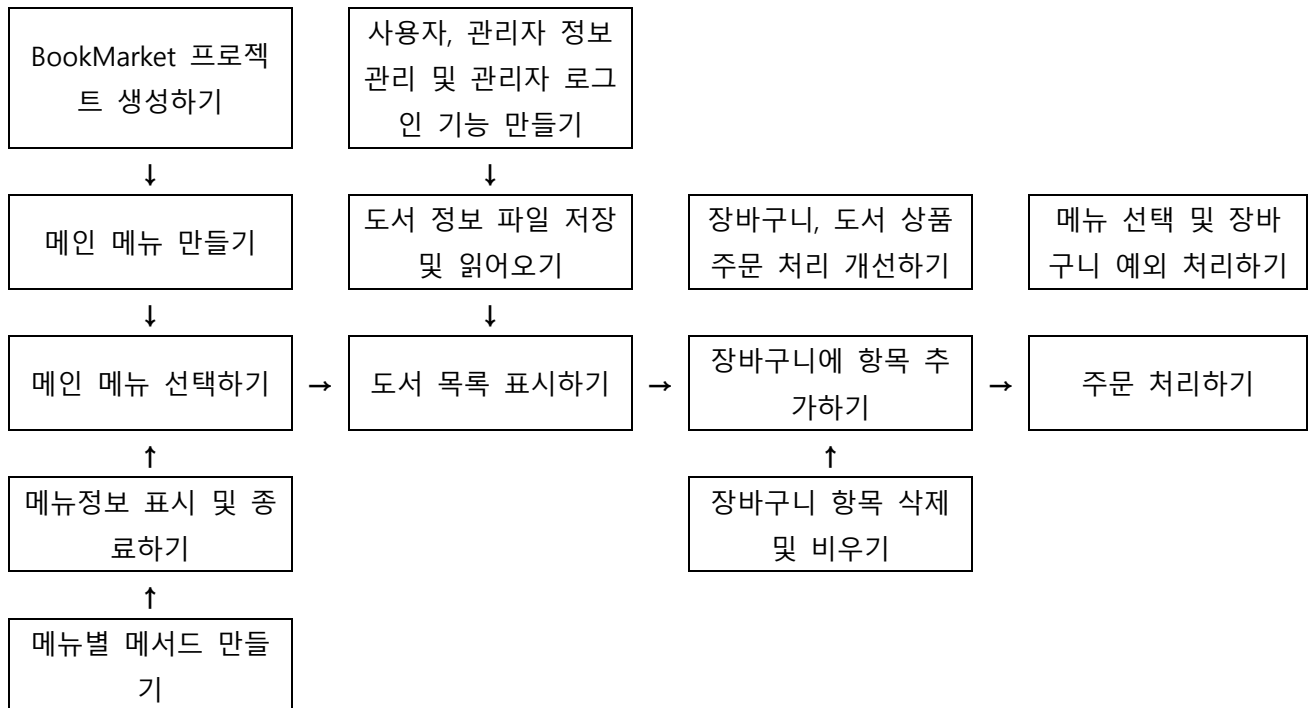
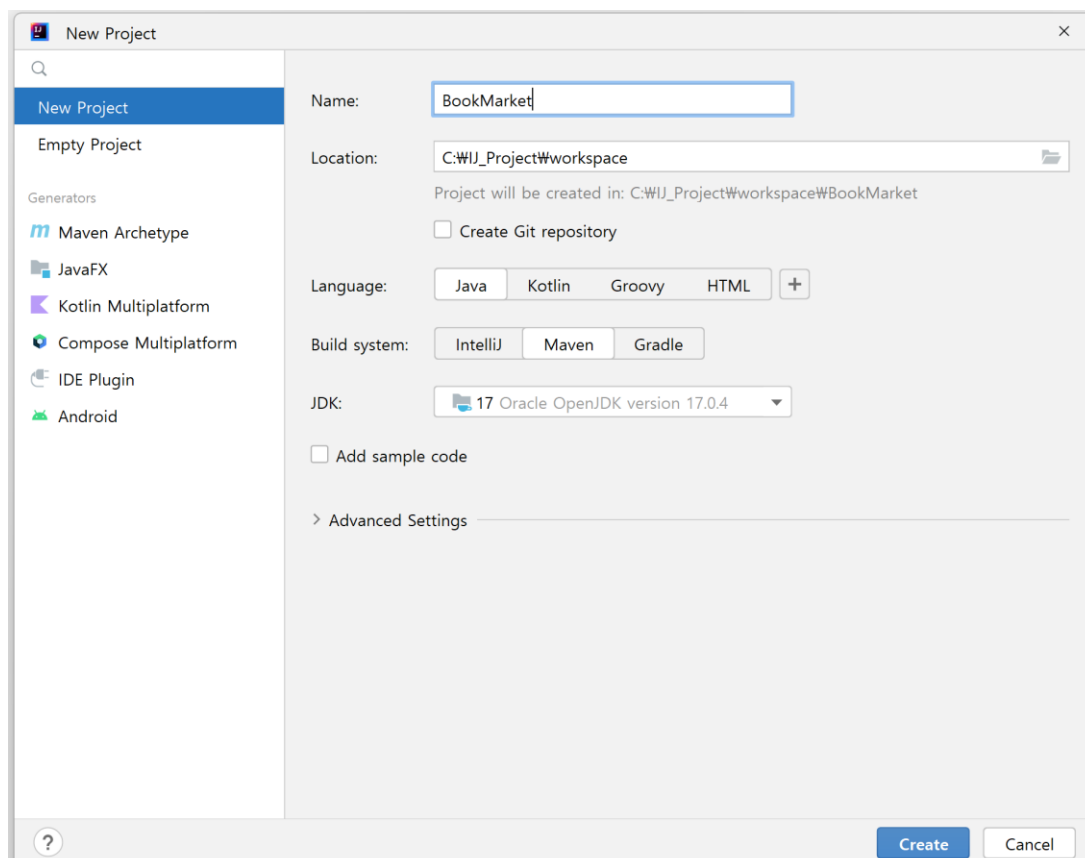


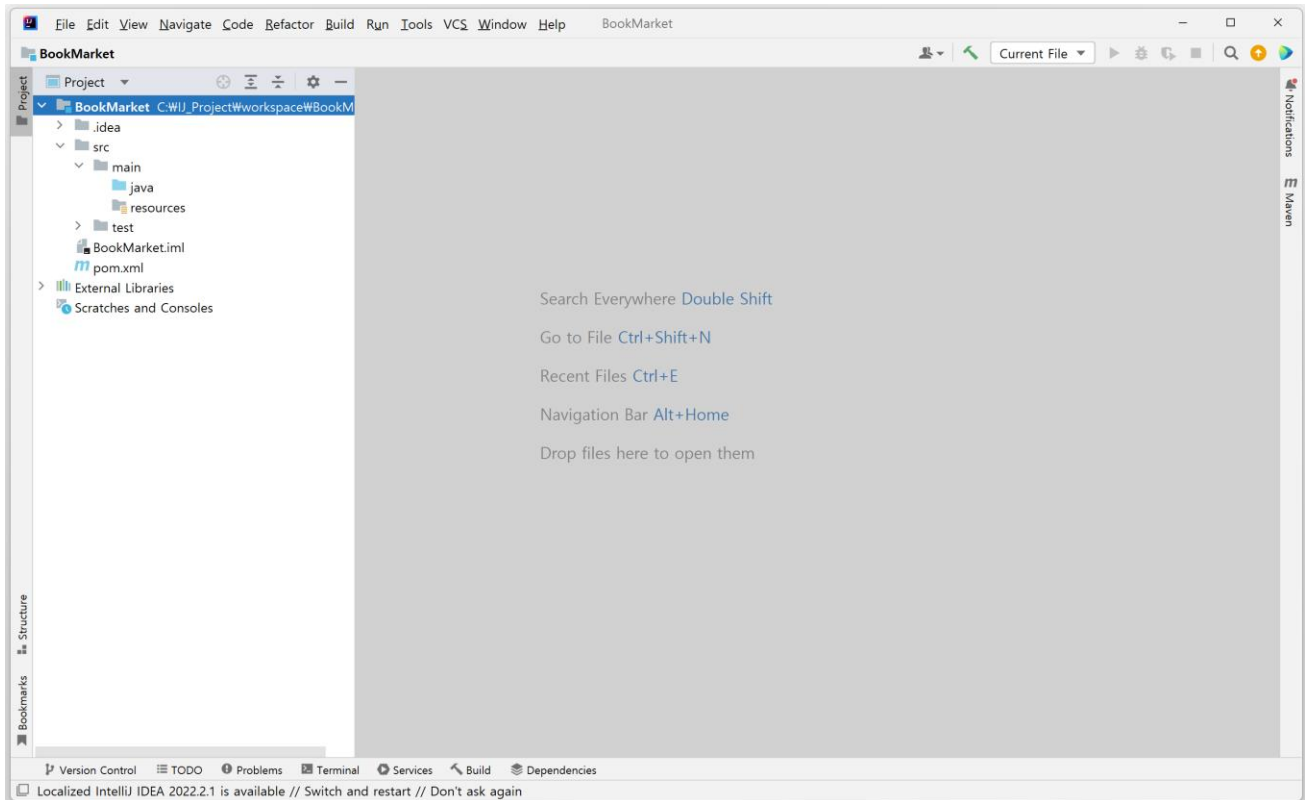
서점 프로젝트(BookMarket)

서점 프로젝트 개발 순서

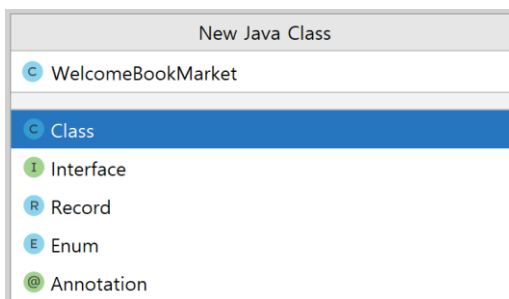
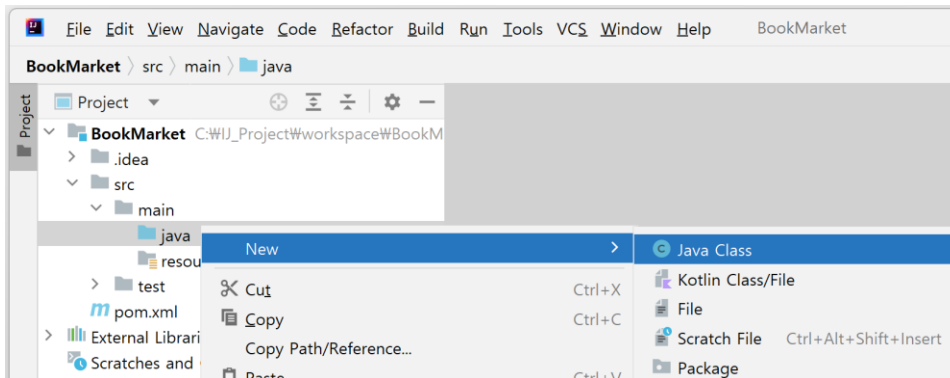


1. BookMarket 프로젝트 생성하기(인텔리제이)



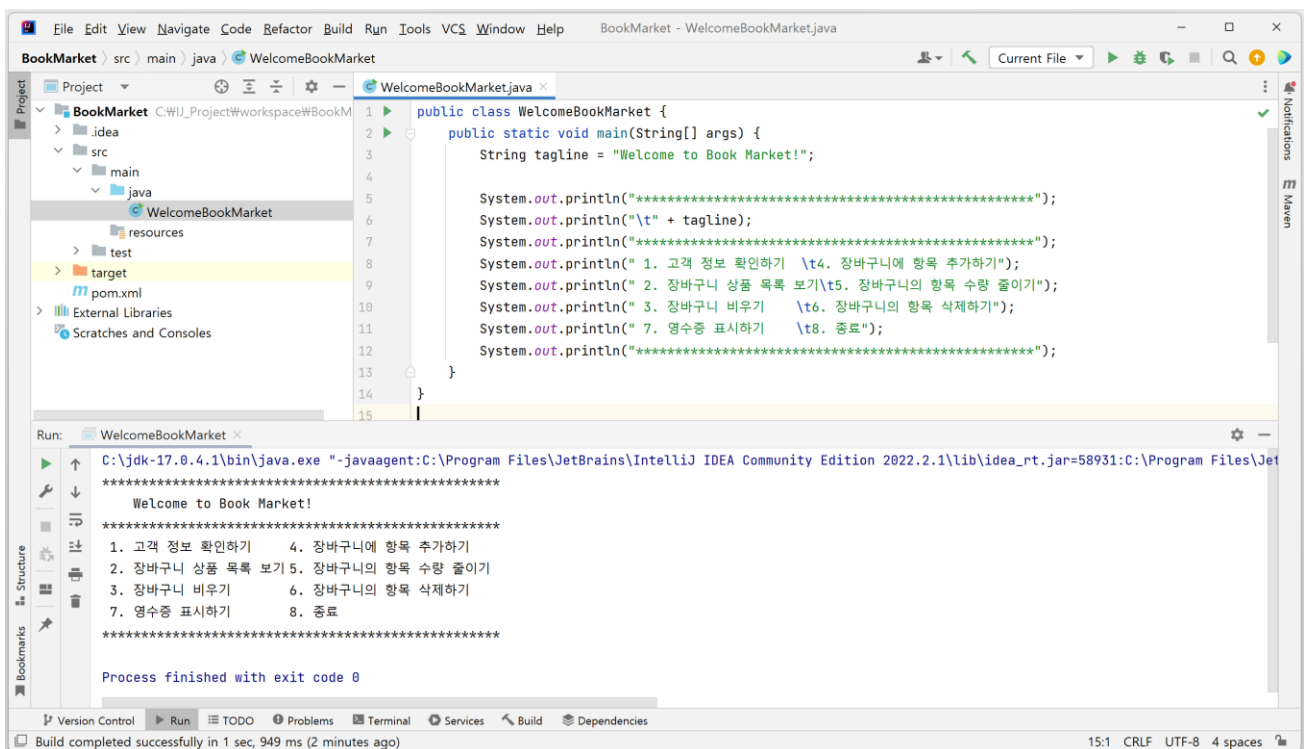


2. 메인 메뉴 만들기(변수)



WelcomeBookMarket.java

```
public class WelcomeBookMarket {  
    public static void main(String[] args) {  
        String tagline = "Welcome to Book Market!";  
  
        System.out.println("*****");  
        System.out.println("\t" + tagline);  
  
        System.out.println("*****");  
        System.out.println(" 1. 고객 정보 확인하기 \t4. 장바구니에 항목 추가하기");  
        System.out.println(" 2. 장바구니 상품 목록 보기\t5. 장바구니의 항목 수량  
줄이기");  
        System.out.println(" 3. 장바구니 비우기 \t6. 장바구니의 항목 삭제하기");  
        System.out.println(" 7. 영수증 표시하기 \t8. 종료");  
  
        System.out.println("*****");  
    }  
}
```



3. 메인 메뉴 선택하기(입력 시스템)

WelcomeBookMarket.java

```
import java.util.Scanner;

public class WelcomeBookMarket {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("당신의 이름을 입력하세요 : ");
        String userName = input.next();

        System.out.print("연락처를 입력하세요 : ");
        int userMobile = input.nextInt();

        String tagline = "Welcome to Book Market!";

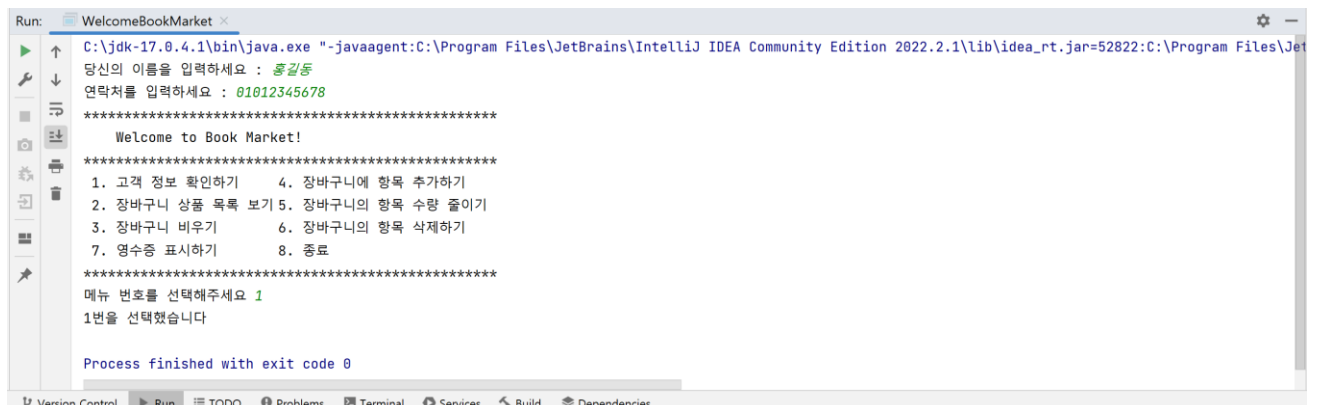
        System.out.println("*****");
        System.out.println("\t" + tagline);

        System.out.println("*****");
        System.out.println(" 1. 고객 정보 확인하기 \t4. 장바구니에 항목 추가하기");
        System.out.println(" 2. 장바구니 상품 목록 보기\t5. 장바구니의 항목 수량 줄이기");
        System.out.println(" 3. 장바구니 비우기 \t6. 장바구니의 항목 삭제하기");
        System.out.println(" 7. 영수증 표시하기 \t8. 종료");

        System.out.println("*****");

        System.out.print("메뉴 번호를 선택해주세요 ");
        int numberSelection = input.nextInt();
        System.out.println(numberSelection + "번을 선택했습니다");
    }
}
```

```
public class WelcomeBookMarket {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Cannot resolve symbol 'Scanner'");
        String s = "import class Alt+Shift+Enter More actions... Alt+Enter";
    }
}
```



4. 메인 정보 표시 및 종료하기(조건과 반복)

WelcomeBookMarket.java

```
import java.util.Scanner;

public class WelcomeBookMarket {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        String userName; // 고객 이름
        int userMobile; // 연락처
        int numberSelection; // 번호 선택

        System.out.println("Book Market 고객 정보 입력");
        System.out.print("고객의 이름을 입력하세요 : ");
        userName = input.next();

        System.out.print("연락처를 입력하세요 : ");
        userMobile = input.nextInt();

        boolean quit = false; // 무한 반복

        while (!quit) {
            System.out.println("*****");
            System.out.println("\t\t\t\t\t" + "Book Market Menu");

            System.out.println("*****");
            System.out.println(" 1. 고객 정보 확인하기 \t4. 장바구니에 항목 추가하기");
            System.out.println(" 2. 장바구니 상품 목록 보기\t5. 장바구니의 항목 수량 줄이기");
            System.out.println(" 3. 장바구니 비우기 \t6. 장바구니의 항목 삭제하기");
            System.out.println(" 7. 영수증 표시하기 \t8. 종료");

            System.out.println("*****");

            System.out.print("메뉴 번호를 선택해주세요 : ");
            numberSelection = input.nextInt();

            if (numberSelection < 1 || numberSelection > 8) {
                System.out.println("1 부터 8 까지의 숫자를 입력하세요.");
            } else {
                switch (numberSelection) {
                    case 1:
                        System.out.println("현재 고객 정보");
                        System.out.println("이름 : " + userName + ", 연락처 : " + userMobile);
                        break;
                    case 2:
                        System.out.println("2. 장바구니 상품 목록 보기 :");
                        break;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        case 3:
            System.out.println("3. 장바구니 비우기");
            break;
        case 4:
            System.out.println("4. 장바구니에 항목 추가하기 : ");
            break;
        case 5:
            System.out.println("5. 장바구니의 항목 수량 줄이기");
            break;
        case 6:
            System.out.println("6. 장바구니의 항목 삭제하기");
            break;
        case 7:
            System.out.println("7. 영수증 표시하기");
            break;
        case 8:
            System.out.println("8. 종료");

            quit = true;    // 종료
            break;
    }
}
}
}

```

```

Run: WelcomeBookMarket x
C:\jdk-17.0.4.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.1\lib\idea_rt.jar=52857:C:\Program File
Book Market 고객 정보 입력
고객의 이름을 입력하세요 : 제우스
연락처를 입력하세요 : 01098761234
*****
Book Market Menu
*****
1. 고객 정보 확인하기      4. 장바구니에 항목 추가하기
2. 장바구니 상품 목록 보기  5. 장바구니의 항목 수량 줄이기
3. 장바구니 비우기        6. 장바구니의 항목 삭제하기
7. 영수증 표시하기        8. 종료
*****
메뉴 번호를 선택해주세요 : 1
현재 고객 정보
이름 : 제우스,   연락처 : 1098761234
*****
Book Market Menu
*****
1. 고객 정보 확인하기      4. 장바구니에 항목 추가하기
2. 장바구니 상품 목록 보기  5. 장바구니의 항목 수량 줄이기
3. 장바구니 비우기        6. 장바구니의 항목 삭제하기
7. 영수증 표시하기        8. 종료
*****
메뉴 번호를 선택해주세요 : 8
8. 종료

Process finished with exit code 0

```

```
Run: WelcomeBookMarket x
C:\jdk-17.0.4.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.1\lib\idea_rt.jar=52885:C:\Program File
Book Market 고객 정보 입력
고객의 이름을 입력하세요 : 재우스
연락처를 입력하세요 : 01098761234
*****
                Book Market Menu
*****
1. 고객 정보 확인하기      4. 장바구니에 항목 추가하기
2. 장바구니 상품 목록 보기 5. 장바구니의 항목 수량 줄이기
3. 장바구니 비우기        6. 장바구니의 항목 삭제하기
7. 영수증 표시하기        8. 종료
*****
메뉴 번호를 선택해주세요 : 9
1부터 8까지의 숫자를 입력하세요.
*****
                Book Market Menu
*****
1. 고객 정보 확인하기      4. 장바구니에 항목 추가하기
2. 장바구니 상품 목록 보기 5. 장바구니의 항목 수량 줄이기
3. 장바구니 비우기        6. 장바구니의 항목 삭제하기
7. 영수증 표시하기        8. 종료
*****
메뉴 번호를 선택해주세요 : 8
8. 종료

Process finished with exit code 0
```