

바팀 두번째 서비스

**미팅은 선착순**(가칭)

- # 매주 새로이 미팅을 선착순으로 신청받고
- # 한정된 pool의 직장인만 참여할 수 있으며
- # 과금을 통해 등수를 끌어올릴 수 있고
- # 커트라인만 넘으면 누구나 매칭되는

서비스 컨셉

# 선착순, 커트라인

“99°C의 물은... 1°C를 불리기 전까지 아예 끓지 못한다”

예를 들어,

“마찬가지로, 미팅 또한 한 등수 차이로 아예 못할 수도 있다”

## Male

45위	46위	47위	48위	49위 (나)	50위	51위	52위	53위
-----	-----	-----	-----	------------	-----	-----	-----	-----

## Female

45위	46위	47위	48위
-----	-----	-----	-----

커트라인

Male

45위

46위

47위

48위

49위  
(나)

50위

51위

52위

53위

Female

45위

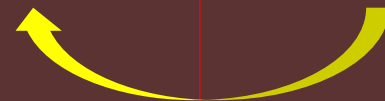
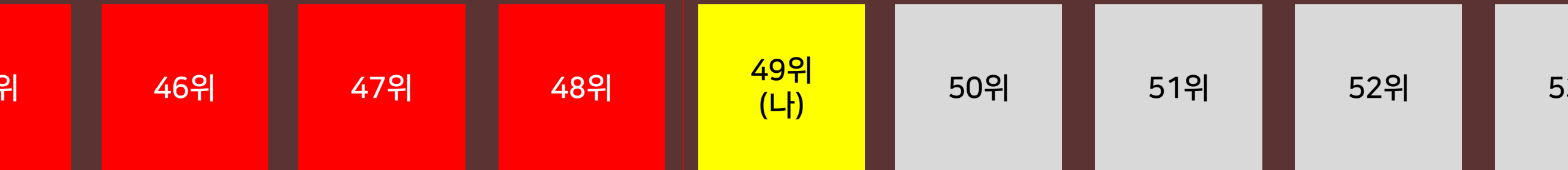
46위

47위

48위

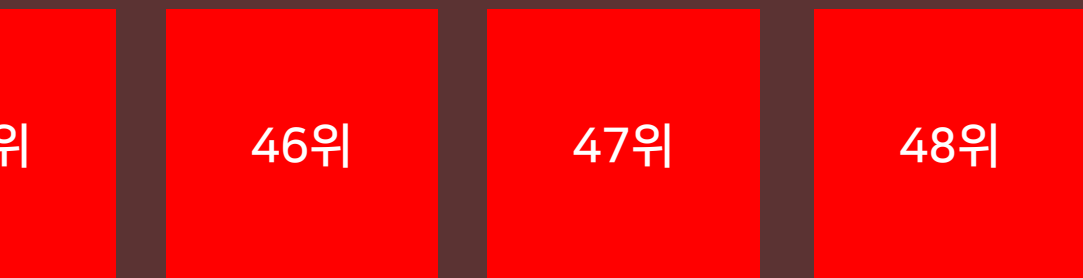
커트라인

Male



과금필요^^ㅋ

Female



순위를 매기는 로직

## '하트'의 누적수 나래비

등수에 따라 주어지는 [기본하트] + 과금으로 추가할 수 있는 [추가하트]



커트라인

Male

...

x-2 위

x-1 위

x 위

x+1 위

x+2 위

x+3 위

x+4 위

...

Female

...

x-2 위

x-1 위

x 위

커트라인

## Male



## Female



즉, 하트 추가야 과금한 만큼 되는 것이지만 기본하트 개수는 등수에 따라 차등

if 커트라인 in일 경우

x-n위의 기본하트는  $100+100*n$ 개

else (커트라인 out일 경우)

x+n위의 기본하트는  $100-n$ 개

(하트 추가 이후, 발생할 수 있는 동점을 방지하기 위해 간격을 좁게 설정함)

# 목업 예시

시간의 흐름에 따른 이해를 돕기 위해  
페이지별 임의의 날짜/시간도 표기했습니다.

회원가입 / 로그인

생략

같이 나갈 구성원 정보 신규입력 또는 변경

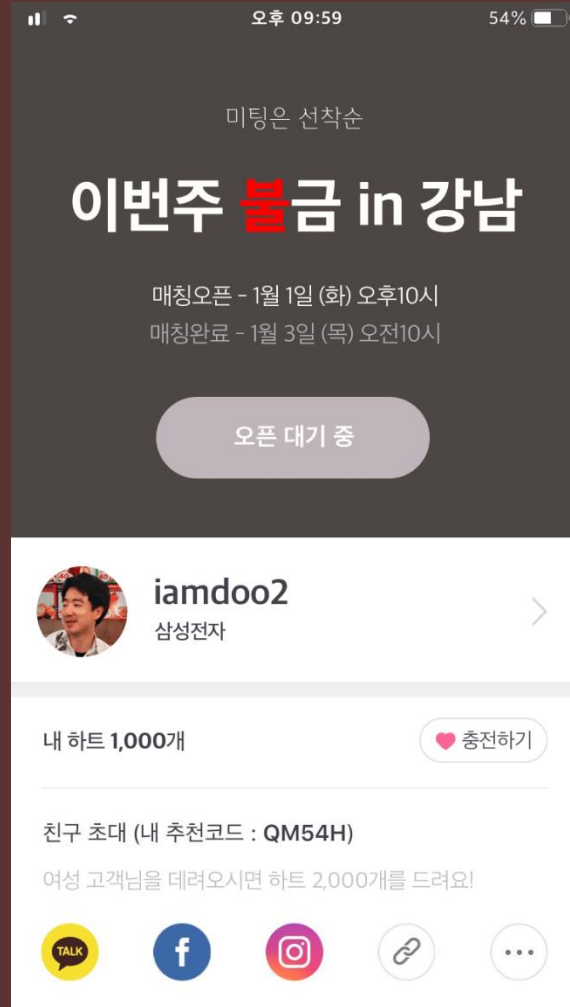
생략

하트 충전하기 / 초대하기

생략

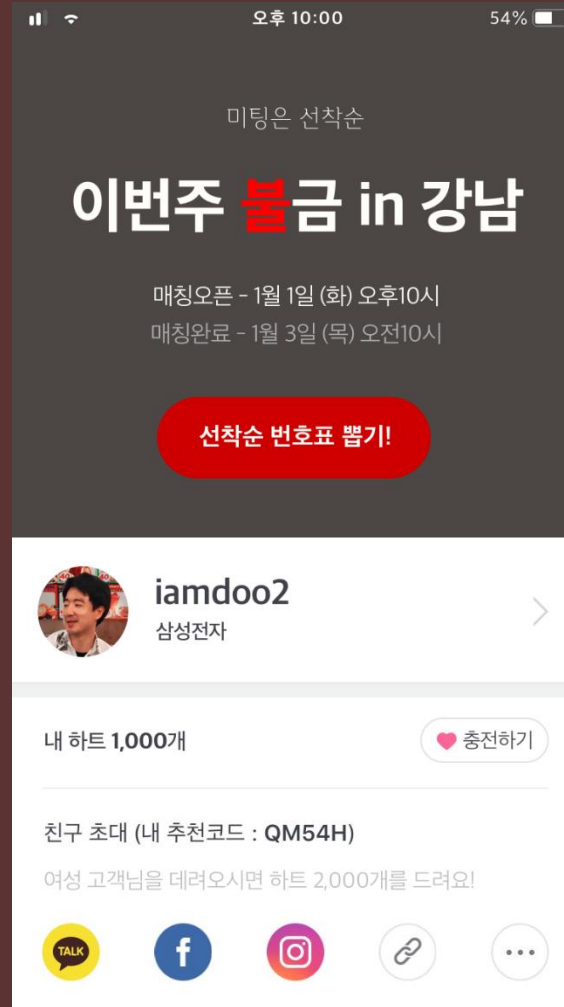
1/1(화) 오후 9시 59분

오픈 전 (버튼 비활성화)



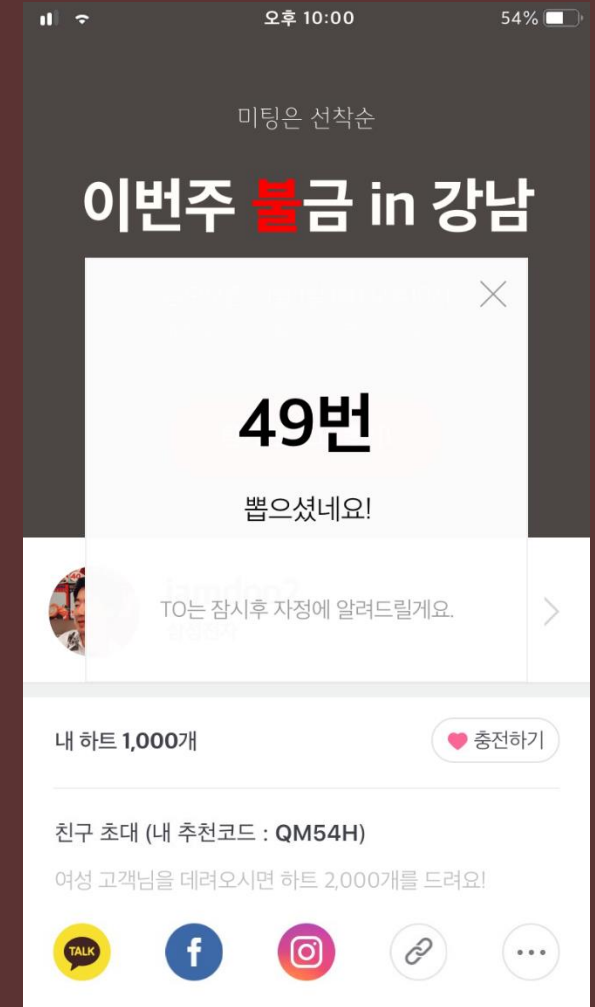
1/1(화) 오후 10시

오픈 후 (버튼 활성화)



1/1(화) 오후 10시 1분

번호표 뽑기 결과



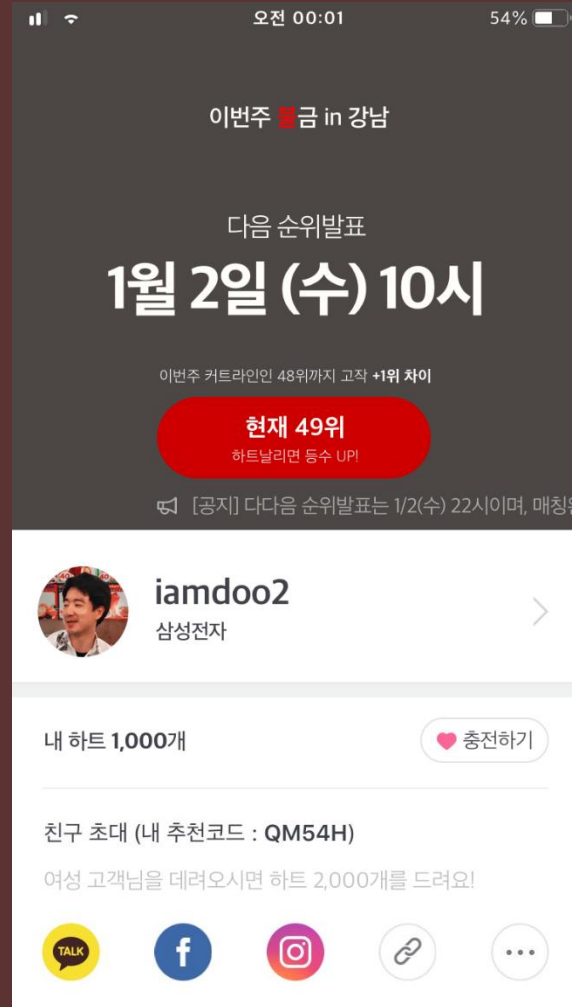
1/1(화) 오후 10시 1분

TO 발표 전까지



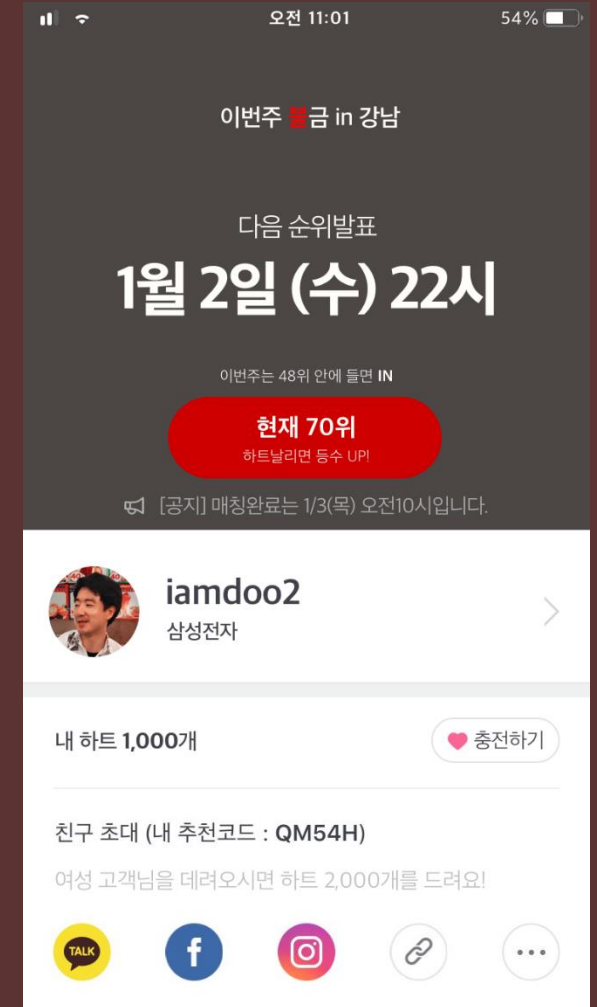
1/2(수) 오전 0시 1분

TO 발표 후



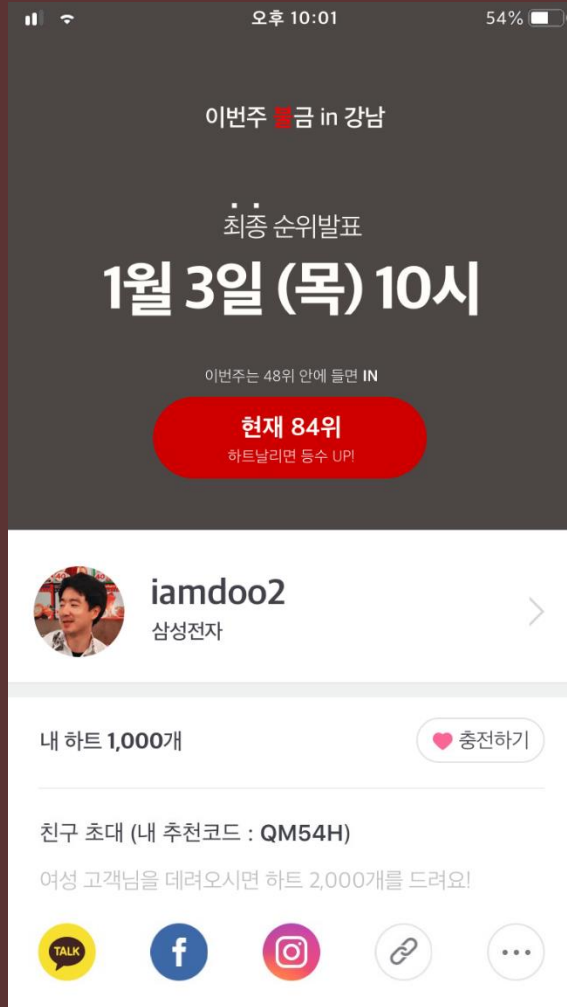
1/2(수) 오전 11시 1분

그 다음 결과 발표 전

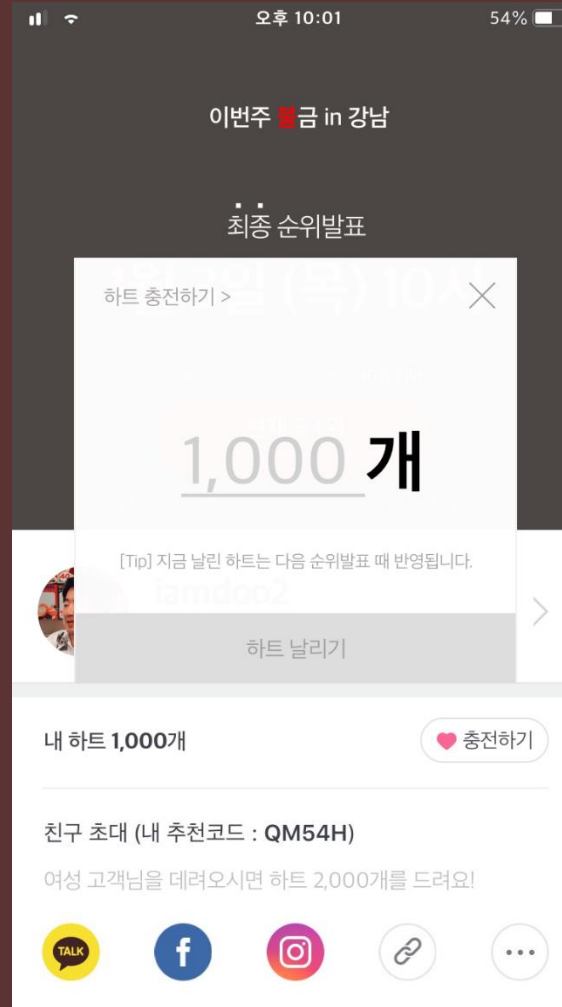


1/2(수) 오후 10시 1분

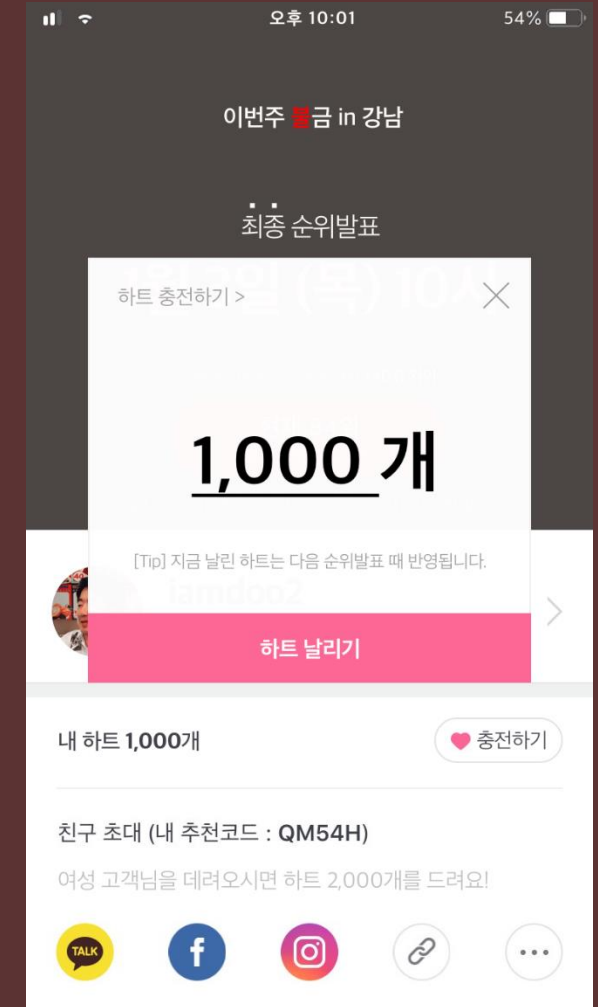
최종 결과 발표 전\_하트날리기전



하트 날리기\_개수입력 전

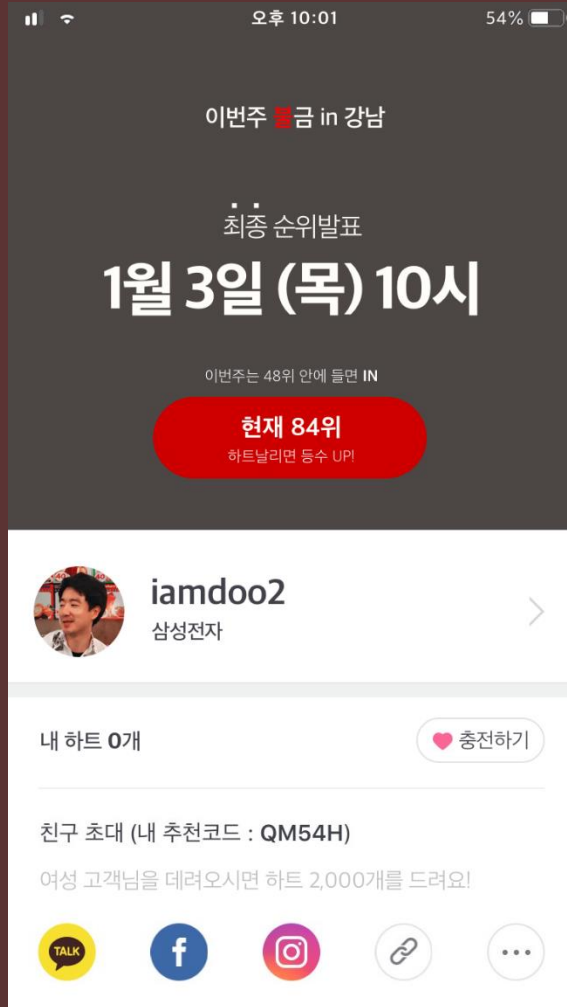


하트 날리기\_개수입력 후



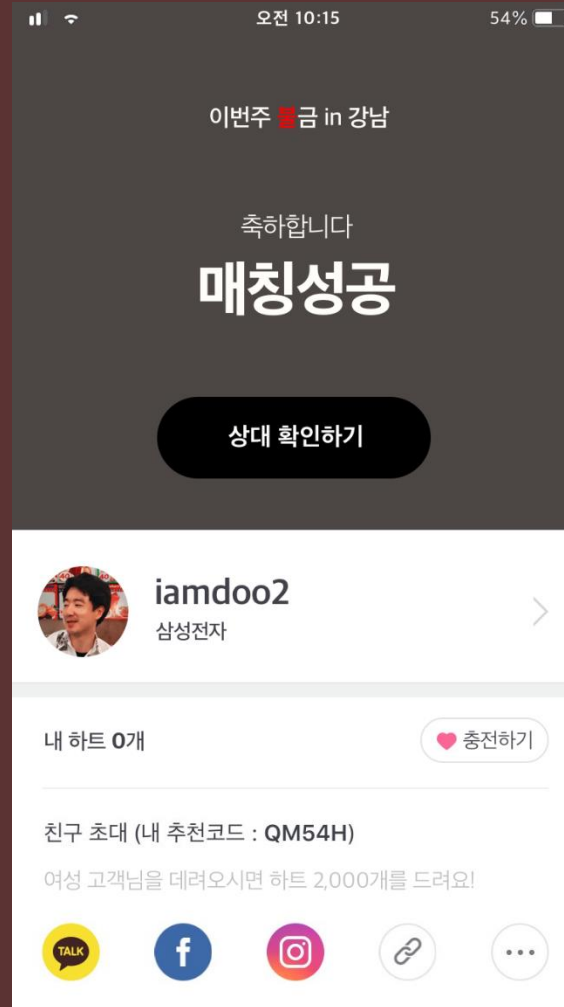
1/2(수) 오후 10시 1분

최종 결과 발표 전\_하트날린 후(잔여하트0개)



1/3(목) 오전 10시 15분

최종 결과 발표 후



매칭 상대 상세보기 페이지





## DB 관계도

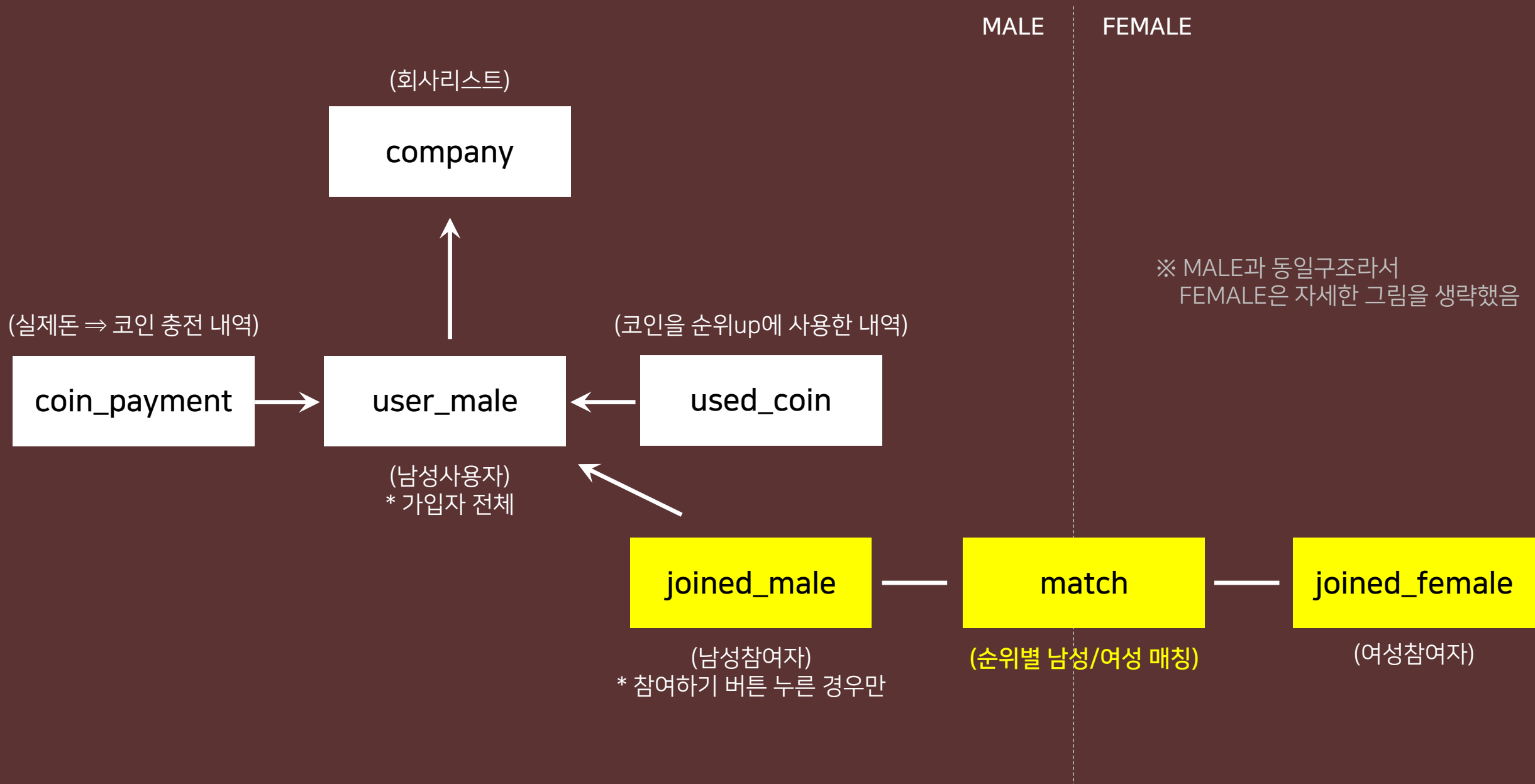
※ 단, 이 관계도에서  $A \rightarrow B$ 는

- ① A belongs to B
- ② B has many A(s)를 의미함

※ A - B 는

- ① A has one B
- ② B has one A를 의미함

※ 노란색은, 일정기간 후 삭제/재생성



설명 끝 질문 시작

① 일단.. DB 관계도가 저게 맞나요?

② joined랑 match는 영구적으로 보존할 필요가 없는 DB라서  
일정 시간이 지나면 삭제해버는 게 좋을 것 같은데, 맞나요?

③ UX를 심플하게 가져가기 위해  
가급적 한 페이지 내에서 모든 액션이 일어나게 구성했는데요.  
즉, UI가 '클릭' 기반이 아니라 '시각' 기반으로 바뀌게 구현되어야 하는데,  
가능한가요?