

이동현

프론트엔드 개발자

+82 01058131251

azazs0000@naver.com

인천 남동구 방축로 493 현대아파트



안녕하세요. 프론트엔드 개발자 이동현입니다.

2021년 UI 개발을 시작으로 모든 사용자에게 평등하게 언제든지 공간에 제약 없이 서비스를 제공할 수 있는 이 일에 매료된 순간부터 자부심을 갖고 오늘도 열정적인 마음을 담아 개발하고 있습니다.

실무에서 4년간 UI 개발자로서 다수의 프로젝트를 겪으면서 프로젝트마다 상이한 개발 환경과 다양한 개발자, 디자이너, 기획자를 만나 끊임없는 의사소통을 하였고, 개발 환경에 어긋나지 않는 웹 접근성 기반의 마크업과 사용자를 생각하며 구성한 의미 있는 코드와 함께 그동안 쌓인 저만의 노하우로 함께 일하는 동료들과 클라이언트 모두가 만족할 만한 개발 일을 하고 있습니다.

최고를 목표하기보다는 저만의 장점과 색깔을 가지고 단순히 잘하는 개발자가 아닌 모두를 지탱해 줄 수 있는 대체 불가능한 일원이 되어 사용자들에게 보다 나은 서비스를 보여주는 것을 목표로 오늘도 정진해 나아가는 중입니다.

기술 스택

HTML/CSS, scss, JavaScript, TypeScript, jQuery, React, Redux, Next.js, Git, GitHub, VSCode, Figma, XD, Notion, Vue 3

경력

NH농협은행

IT품질관리팀 | 선임 | 프리랜서

2024. 07. ~ 2024. 11. (5개월)

프로젝트

금융권의 경우 보안의 이슈로 외부망과의 접촉이 굉장히 민감하여 외부망에서 필요한 파일이나 오픈소스들을 내부로 반입하기에 까다로운 절차가 발생합니다. 이를 좀 더 효율적으로 내부에서 업무를 처리하기 위하여 내부 오픈소스관리 프로젝트에 투입되어 vue3 프레임 워크를 통해 기획단계부터 프로젝트의 마무리까지 프로젝트의 전반적인 모든 화면 라우팅과 컴포넌트들을 도맡아 프로젝트를 진행하였습니다.

(주)퓨처누리

개발팀 | 대리 | 정규직

2021. 09. ~ 2024. 06. (2년 10개월)

프로젝트

대표적으로 대학교 도서관 서비스와 공공 도서관 위주의 UI 화면 개발을 중심으로 업무를 진행하였습니다. 도서관 프로젝트와 더불어 회사 내에서 진행하는 SaaS 서비스, 솔루션 연구개발 등의 프로젝트 또한 진행하였으며, 문제은행 시스템, 관리자 페이지의 모든 화면에 관한 UI 등을 100퍼센트 단독으로 맡아 진행하였습니다.

추가적으로, 외부에서 접근이 어려운 프로젝트를 진행할 때 해당 프로젝트의 근무지로 직접파견 근무도 함께 수행하였습니다.

유지보수

프로젝트가 완료되어 서비스는 추후에도 유지보수가 이루어졌으며, 기능, 이미지, 페이지 추가 등 요청사항이 들어오면 SVN을 활용하여 해당 프로젝트의 백엔드 개발자와 함께 소통하며 유지보수를 진행하였습니다.

프로젝트 독

개발팀 | 사원 | 정규직

2021. 01. ~ 2021. 07. (7개월)

프로젝트

웹 에이전시로서 다양한 분야의 웹 서비스를 운영하였습니다. 프로젝트마다 새로운 기능과 UI를 구축하였으며, 기획 단계와 디자인이 완료되면 화면에 맞추어 모든 UI를 퍼블리싱하였습니다. 주로 PHP 환경에서 작업을 하였습니다. 화면 작업이 끝나면 개발자와 함께 공통 부분을 모듈화시키며 보완 작업과 테스트를 마친 후 서비스를 운영하였습니다.

유지보수

서비스 오픈 후 클라이언트의 요구사항에 맞추어 새로운 기능과 화면 맞추는 작업 등을 하였습니다.

병원, 법무사, 기업 등 다양한 웹 서비스 화면의 유지보수를 맡아 작업하였습니다.

프로젝트

오픈소스관리포털

NH농협은행

2024. 07. ~ 2024. 11.

금융권과 같은 업계의 철저한 보안성과 안정성을 위해 외부망에 대한 규제가 엄격하게 이루어집니다.

때문에 우리가 외부에서 정말 손쉽게 구할 수 있는 정보, 검색, 다양한 웹 브라우저, 라이브러리, 프레임워크 등 내부로의

반입이 제한이 걸립니다. 정말 필요한 경우의 문서 및 파일의 경우 철저한 절차를 통하여 내부로의 반입이 이루어지는

데 '오픈소스관리포털'은 이를 좀 더 체계적이면서 효율적으로 절차를 진행하고자 취지에서 만들어진 내부 시스템입니다.

대전공공 통합 도서관

(주)퓨처누리

2023. 10. ~ 2024. 01.

Description

대전광역시시의 모든 공공 도서관 정보들을 쉽게 볼 수 있게끔 서비스를 제공합니다.

메인페이지를 클라이언트께서 풀페이지 방식을 선호하셔서 풀페이지 방식으로 제작되었으며, AI 추천도서 등 대전광역시시의 모든 도서관 정보들을 쉽고 빠르게 검색할 수 있다는 장점이 있는 대규모 공공 사이트입니다.

Characteristic

- 모든 화면단 100% 개인수행
- 메인 페이지의 지도 서비스
 - 도서관 별 지도 이미지와 HTML의 data 속성을 활용하여 행정구 별 도서관의 위치와 휴일정보를 한눈에 보기쉽게끔 설계하였습니다.
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 css 모듈화를 적용하였습니다.
- 풀페이지 방식의 화면
 - 스크롤 방식에 비해 섹션마다의 내용을 한눈에 보기 쉽습니다.
 - 스크롤에 비해 사용자의 눈길을 끌 수 있는 인터랙션의 장점이 있습니다.
- 연령별 인기도서
 - 연령별로 인기가 많은 도서들을 표시하게끔 표현

URL : <https://www.u-library.kr/>

영남대학교 중앙도서관

(주) 퓨처누리

2023. 12. ~ 2024. 01.

Description

영남대학교 중앙도서관 웹 사이트 입니다. 중앙과 의학 두가지의 서비스로 구성되어 있으며, 중앙과 의학 모두 화면단을 맡아 프로젝트를 완료하였습니다.

의학도서관 또한 중앙도서관의 상단 메뉴에서 확인이 가능합니다.

Characteristic

- 모든 화면단 100% 개인수행
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 css 모듈화를 적용하였습니다.

중앙 URL : <https://libs.yu.ac.kr/>

의학 URL : <https://mlib.yu.ac.kr/>

건강보험심사평가원 도서관

(주) 퓨쳐누리

2023. 11. ~ 2024. 01.

Description

건강보험심사평가원 도서관 웹 사이트 입니다. 2023년 하반기 해당 프로젝트를 맡았던 당시 동시에 인력부족임에도 큰 프로젝트들을 맡게되어 작업하기에 힘든 환경에 놓여있었습니다. 그렇지만 어느 순간 경험이 쌓인만큼 다른 큰 프로젝트를 하고 있었음에도 웹접근성을 중점으로 사용자들이 편하게 서비스를 이용할 수 있게끔 프로젝트를 완수하였습니다.

Characteristic

- 모든 화면단 100% 개인수행
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 css 모듈화를 적용하였습니다.

URL : <https://libs.yu.ac.kr/>

한국전력공사 도서관

(주)퓨쳐누리

2023. 07. ~ 2023. 12.

Description

한국전력공사의 도서관 반응형 웹 사이트 입니다. 내부와 외부 두가지로 이루어져있습니다.

내부는 현재 내부 환경에서만 서비스하고 있으며 두 사이트 모두 한국전력공사 측에서 풀페이지 형식을 선호하여 풀페이지 형식의 웹사이트로 구축하였습니다.

Characteristic

- 모든 화면단 100% 개인수행
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 Css 모듈화 작업
- 풀페이지 방식의 화면
 - 스크롤 방식에 비해 섹션마다의 내용을 한눈에 보기 쉽습니다.
 - 스크롤에 비해 사용자의 눈길을 끌 수 있는 인터랙션의 장점이 있습니다.

URL : <https://library.kepco.co.kr/main>

가천대학교 의학도서관

(주)퓨쳐누리

2023. 11. ~ 2024. 01.

Description

가천대학교 도서관 입니다. 가천대학교 중앙 / 메디컬 두 개의 홈페이지로 나뉘어져 있으며, 그 중 가천대학교 메디컬을 맡아 모든 화면단을 만들어 냈습니다. 클라이언트 측에서 풀페이지를 원하였으며, 한 섹션당 정말 많은 콘텐츠를 요구하여 풀페이지 환경에서 표현하기가 까다로웠으나 그럼에도 불구하고 모든 화면에서 사용자들이 이용할 수 있도록 프로젝트를 완료하였습니다.

Characteristic

- 모든 화면단 100% 개인수행
- 메인페이지 검색바 탭메뉴 차별화
 - 클라이언트와 디자이너의 의도 요구사항대로 각 탭메뉴의 top값을 기준으로 고정되도록 설정
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 css 모듈화를 적용하였습니다.
- 풀페이지 방식의 화면
 - 스크롤 방식에 비해 섹션마다의 내용을 한눈에 보기 쉽습니다.
 - 스크롤에 비해 사용자의 눈길을 끌 수 있는 인터랙션의 장점이 있습니다.

URL : <https://medilib.gachon.ac.kr/>

방송통신대학교 중앙도서관

(주)퓨쳐누리

2022. 12. ~ 2023. 03.

Description

다국어로 운영되고 있는 서비스입니다. 국문,영문,중문,일문 4개 국어로 이루어져 있으며 페이지 수 또한 많아 프로젝트 당시 수 많은 페이지들의 스타일들을 혼자서 모듈화 시켜야 했습니다. 클라이언트께서 풀페이지 형식의 메인페이지를 원하셨고 한 섹션에 높이가 가득차야 하기 때문에 콘텐츠가 많아지면 작은 모니터에서의 가독성이 떨어지는 부분이 있습니다. 해당 사이트는 섹션당 콘텐츠도 많아 그 부분을 신경쓰며 작업하였습니다.

Characteristic

- 다국어의 모든 화면단 100% 개인수행
- 이용안내 페이지들의 모듈화 된 Css
 - 디자이너와 협의하여 공통될 수 있는 컴포넌트 화면을 만들어 css 모듈화를 적용하였습니다
- 풀페이지 방식의 화면
 - 스크롤 방식에 비해 섹션마다의 내용을 한눈에 보기 쉽습니다.
 - 스크롤에 비해 사용자의 눈길을 끌 수 있는 인터랙션의 장점이 있습니다.
- 국문,영문,중문,일문의 다개국어 서비스
-

지역대학 도서관안내 페이지

- 페이지 수가 많은만큼 탭형식의 기능으로 페이지를 좀 더 편의성있게 보여줄려고 노력

URL : <https://library.knou.ac.kr/>

포트폴리오

링크

<https://leedhyun2024portfolio.netlify.app/>

교육

아카데미 정글

사설 교육 | UI/UX 전문가 과정

2021. 08. ~ 2021. 12.

선문대학교

졸업 | 대학교(학사) | 국제경제통상학과

2013. 03. ~ 2021. 01.

자격증

운전면허증

2종 | 경찰청(운전면허시험관리단)

2016. 06.

GTQ

1급 | 한국생산성본부

2020. 07.

자기소개

4년 차 UI 개발자로서 주로 실무에서 **탄탄한 코드와 웹 접근성에 기반한 공공 사이트와 도서관, 그리고 회사 내부의 관리자 페이지 문제은행을 위한 페이지 등 다양한 프로젝트를 경험**하면서 다양한 사람들과 프로젝트마다 상이한 환경에서 업무를 진행해왔습니다.

많은 프로젝트를 진행해왔기에 함께 일하는 개발자와의 소통 또한 남들에 비해 원활한 소통을 통해 협업을 진행합니다. **. 회사 내부 프로젝트뿐만 아니라 보안망이 뚜렷한 프로젝트의 경우 직접 파견지에 가서 코드를 보며 프로젝트를 진행**하여 **어떤 환경에서든지 적응**할 수 있는 장점을 지녔습니다.

실무에서 **작업 속도가 정말 빠르다는** 평가를 많이 받았습니다. 23년 말에 진행한 프로젝트를 보면 겹쳐 있는 기간이 정말 많았음에도 불구하고 모든 프로젝트를 문제없이 테스트 통과 후 오픈하여 서비스되고 있습니다. 이러한 경험들이 스스로를 성장시키는 계기가 되었고, 그만큼 자극받아 한 단계 도약하는 발판이 되었던 것 같습니다.

트렌드를 잘 알고 있으며 현재에 안주하지 않고 스스로 성장합니다. 지금까지 실무를 해오면서 사수가 있었던 적이 없습니다. 이것이 단점이 될 수 있지만, **환경을 탓하지 않으며** 스스로 방법을 찾아 할 수 있는 수단을 총동원하여 문제를 해결해왔습니다. 실무에서는 이전부터 사용하던 업무 방식이 있기 때문에 현재 트렌드인 라이브러리, 프레임워크 등 실무에서 경험해보기 힘든 기술 또한 가장 효율적인 방법으로 학습하기 위해 집 근처로 **스터디원을 직접 구하여 스터디**를 꾸려가며 Next.js, React 등 다양한 기술들을 끊임없이 스스로 학습해 나아갑니다.

저의 최종 목표는 최고가 아닙니다. 저라는 사람만의 장점과 색깔을 가지고 단순히 잘하는 개발자가 아닌, **모두를 지탱해 줄 수 있는 색이 뚜렷한 개발자**가 되어 모두가 만족할 수 있는 환경에서 즐겁게 일하는 것이 최종 목표입니다.