

충북 정책 알리미



윤서와 아이들 팀

---

# 충북 노인 정책 알리미 비들키



# CONTENTS

Chapter. 1

## 추진 배경

- 문제 인식
- 기회 시장 발견

Chapter. 3

## 비즈니스 모델

- 자금 확보 방안
- 비즈니스 시나리오
- 비즈니스 모델 캔버스
- 수익화 방안

Chapter. 2

## 서비스 소개

- 비둘키
- 데이터 활용
- 핵심 서비스 및 기능

Chapter. 4

## 비전과 목표

- 기대 효과
- 사업화 전략

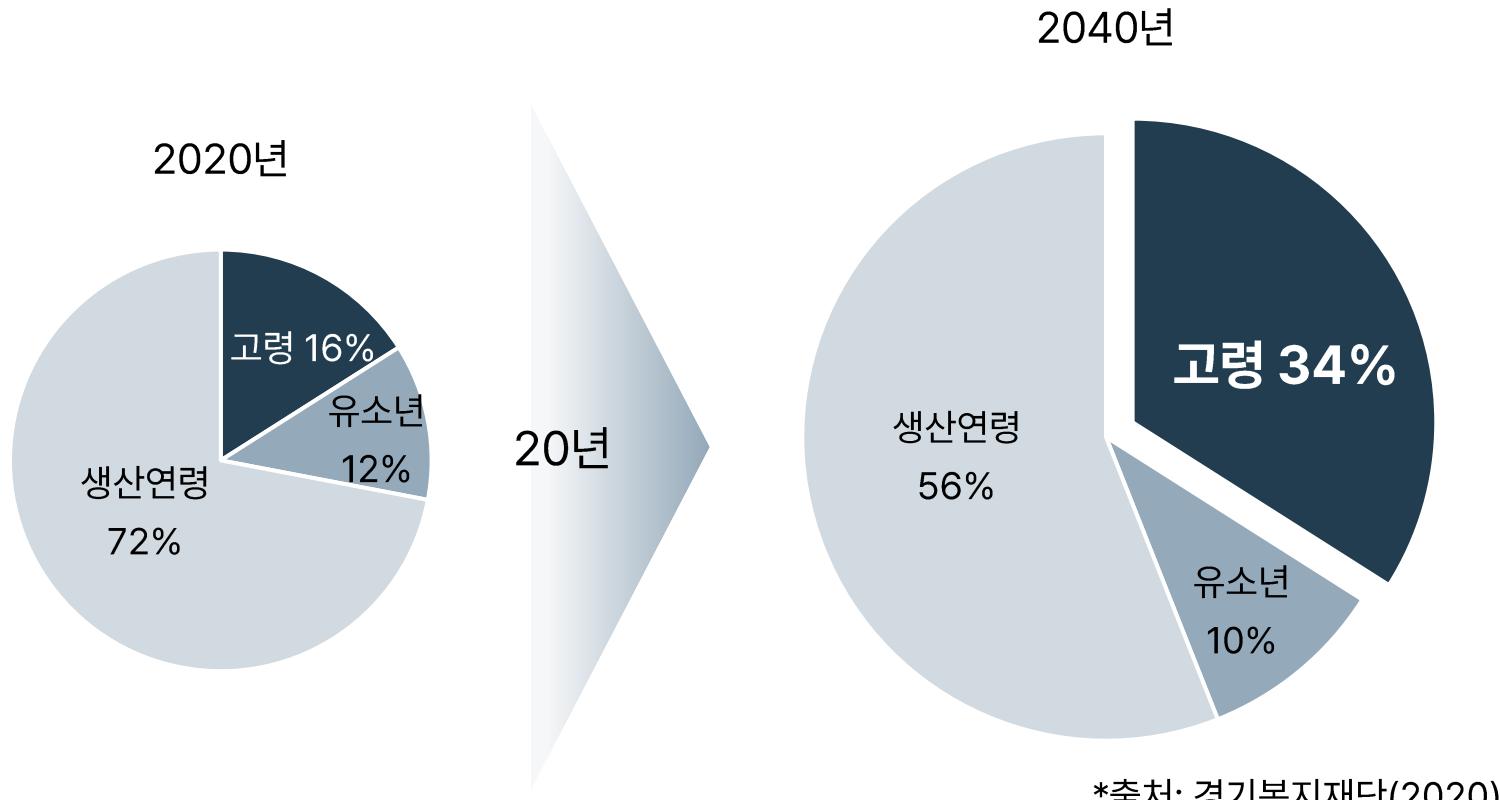


# CHAPTER 1 | 추진 배경

- 문제 인식
- 기회 시장 발견

## 01 추진배경 : 문제 인식

고령인구의 수가 계속 증가하고 이는 지속될 것으로 전망되며 고령화 사회는 심각한 사회 문제로 인식됨.



[그림1] 주요 연령별 인구와 베이비붐 세대(2020~2024년)

## 고령화 사회 진입

- 통계청 발표 결과, 고령인구는 2040년 1,666만명으로 2020년 대비 207% 증가할 것으로 전망
- 생산연령인구의연령분포도 달라져 50~65세는 33.7%에서 38.4%로 증가할 전망

# 01 추진배경 : 문제 인식

디지털 소외계층은 정보화 사회의 기술 발전으로 인한 혜택을 누리지 못하게 되고 이로 인한 **디지털 격차가 발생하고 있음.**

## 고령층의 디지털 정보화 수준

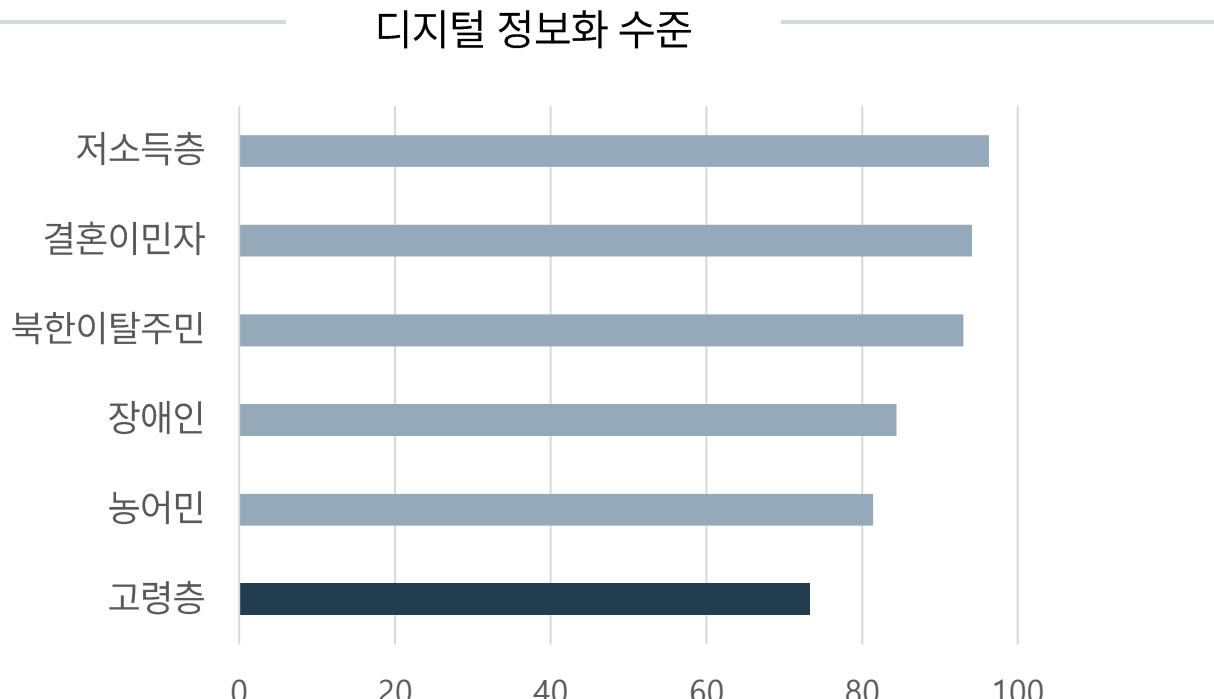
디지털 취약계층 내에서도 고령층의 디지털 정보화 수준이 가장 낮은 수치를 보임.

## 디지털 생활서비스 이용률

전자 상거래, 공공 서비스 부문에서 일반 국민과 약 20%의 차이가 남.

## 디지털 격차 해소 필요성

디지털 전환의 사회 속에서 디지털 격차의 해소를 위한 서비스 공급자의 디지털 소외계층 배려 노력이 필요함.

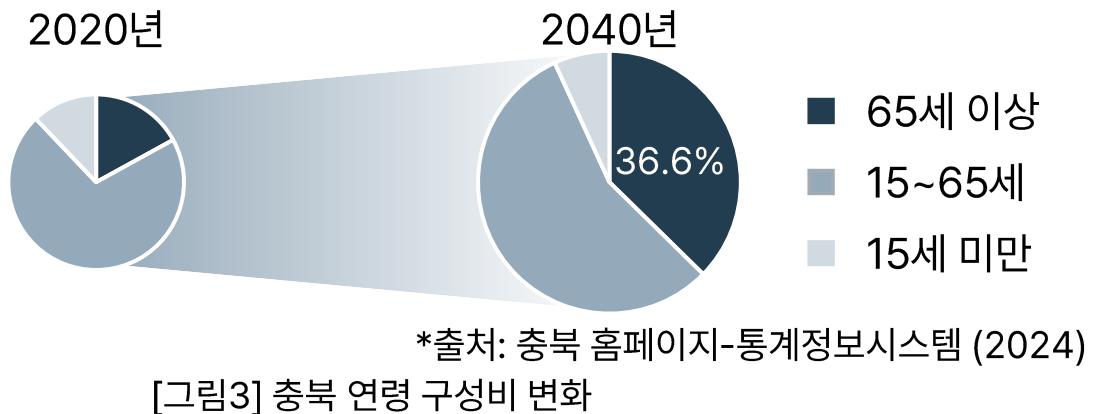


[그림2] 디지털 소외계층 유형별 디지털 정보화 종합 수준

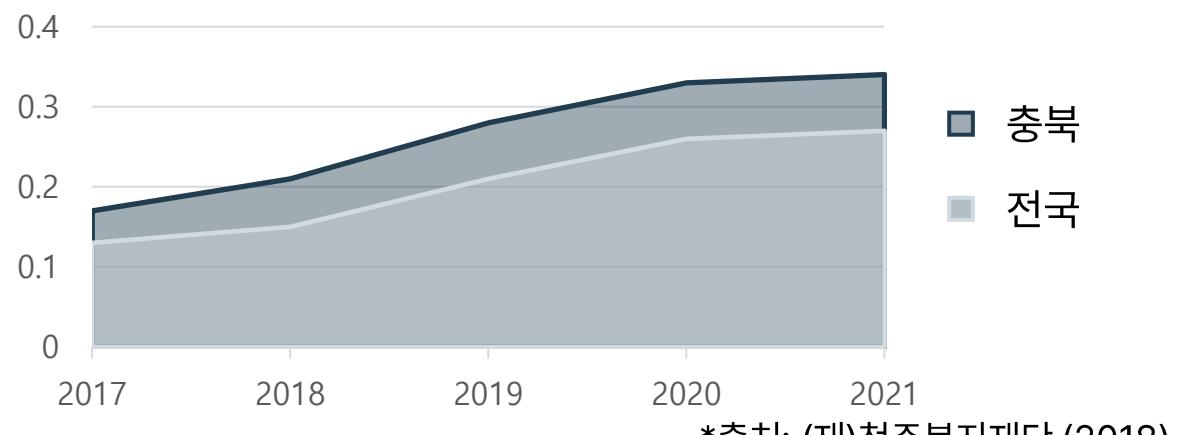
# 01 추진배경 : 문제 인식

충북의 고령화 문제는 특히 심각하며 이를 위한 정책이 증가함에도 인지율이 낮아 잘 활용되지 못함.

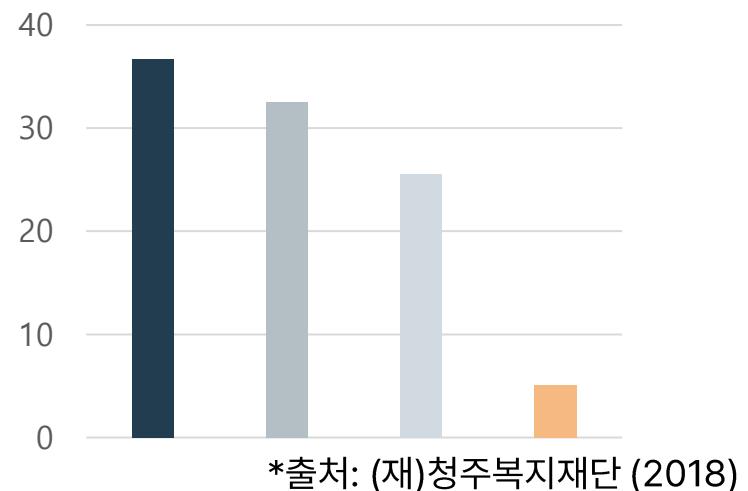
## 증가하는 충북의 고령 인구



## 충북 노인 지원 정책 증가



## 낮은 노인 서비스 인지율



- 전혀 모름
- 들어본 적은 있으나 내용 모름
- 대략적 내용 정도만 암
- 구체적 내용을 암

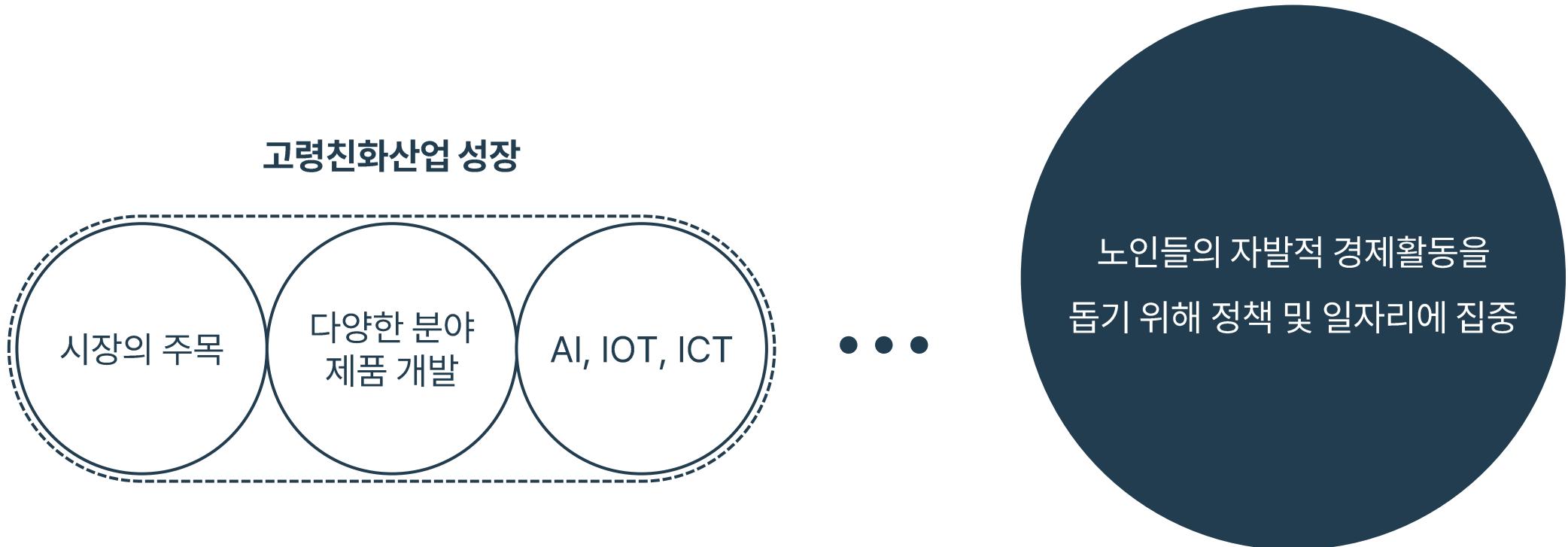
## 01 추진배경 : 문제 인식

기존 관련 앱은 너무 많은 정보나 복잡한 UX/UI를 제공하는 등 디지털 소외 계층인 노인의 사용을 배려한 노인친화적 서비스가 없음.



## 01 추진배경 : 기회 시장 발견

산업 발전에 따른 노인들을 위한 다양한 서비스가 개발되는 와중, 노인들의 자발적 경제활동을 돋고자 함.

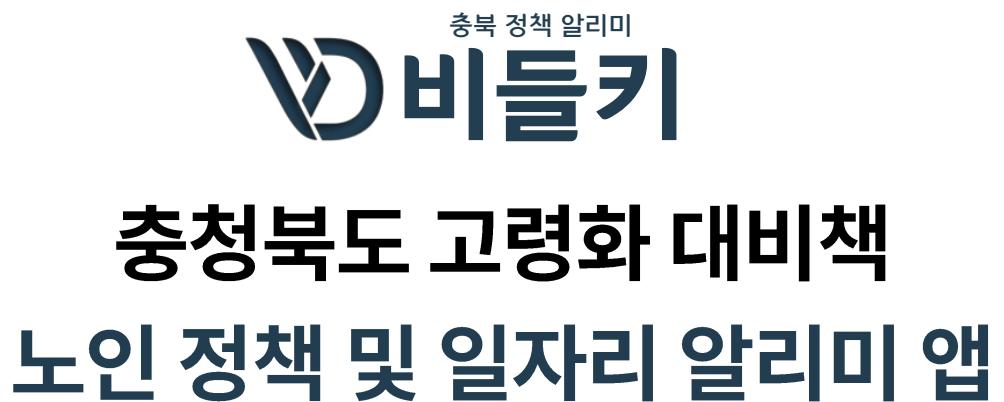


# CHAPTER 2 | 서비스 소개

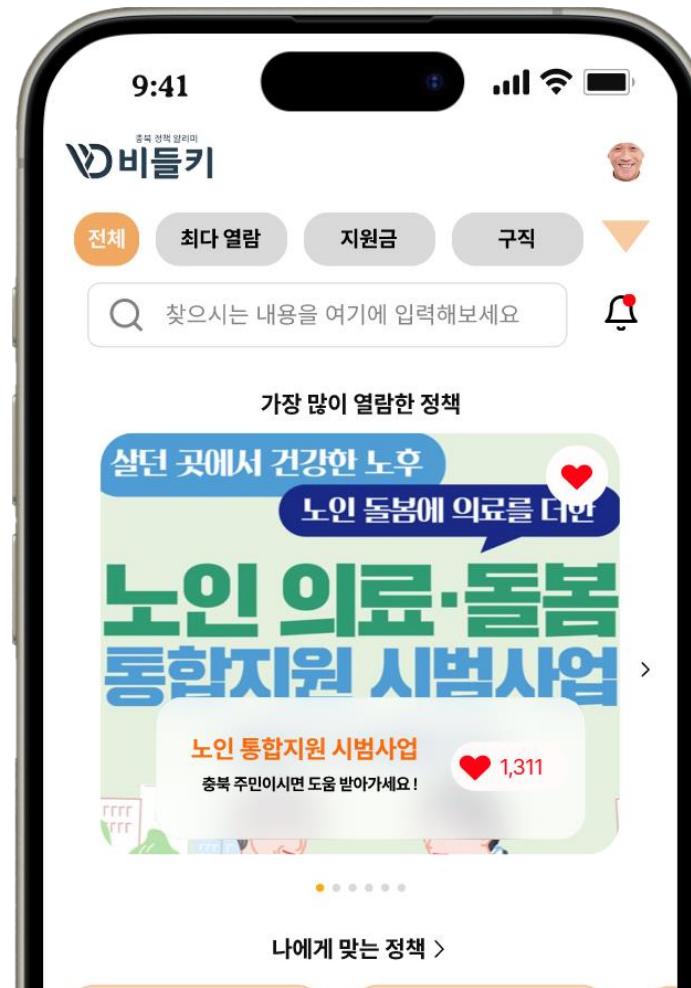
- 비둘키
- 데이터 활용
- 핵심 서비스 및 기능

## 02 서비스 소개 : 비들키

증가하는 고령층의 실질적 문제 해결을 위한 노인 정책 및 일자리 알리미 앱, 비들키를 기획함.



[그림6] 비들키 홈 화면



## 02 서비스 소개 : 비들키

비들기는 노인 친화적 인터페이스 및 서비스를 바탕으로 자발적 경제 참여 유도 및 노인 삶의 질 향상을 목표로 함.



## 02 서비스 소개 : 데이터 활용

공공데이터 포털에 '충청북도 지원정책' 검색 결과 총 4,107건의 데이터가 검색됨.

### 공공데이터 포털, 포털 사이트 '충청북도 지원정책' 검색 결과

"지원정책"에 대해 총 4,107건이 검색되었습니다.

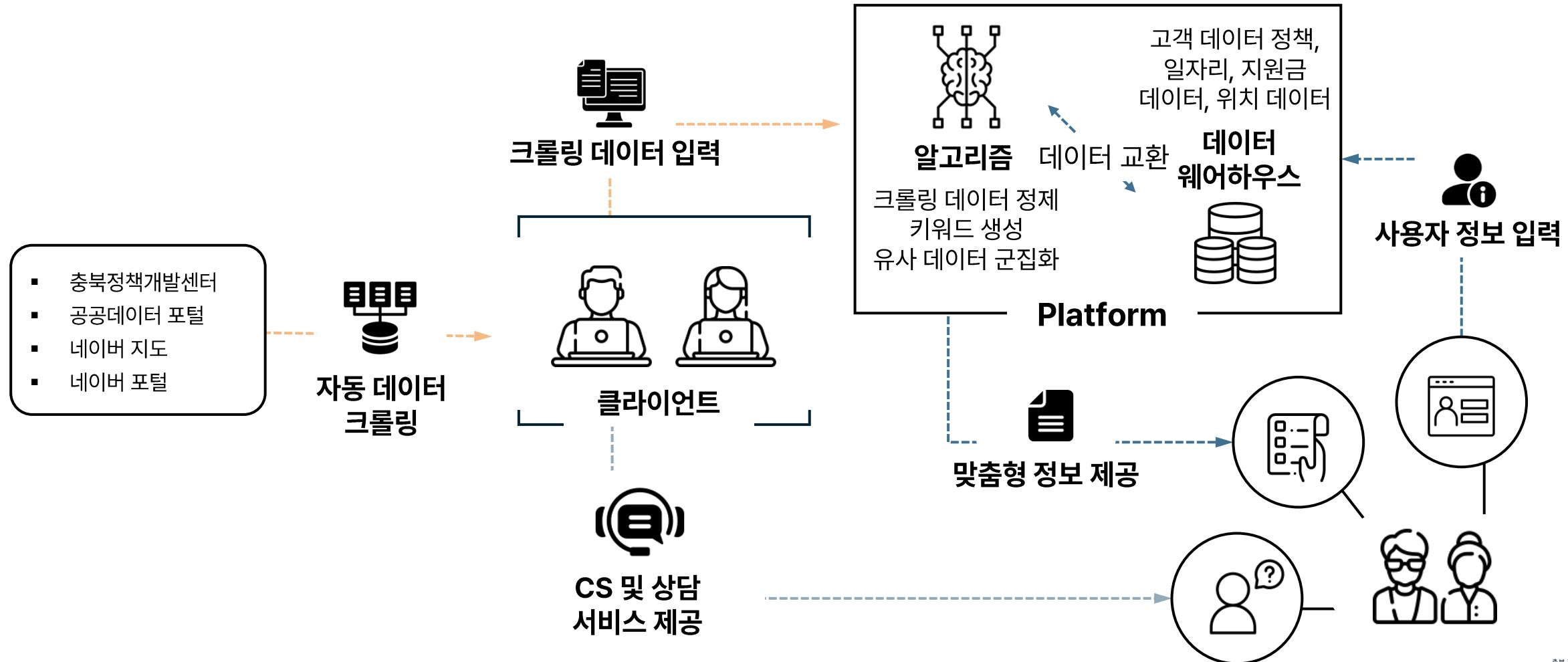
활용신청 [승인] 여성가족부 정책 자료 목록 조회 서비스 계정 개발 신청일 2024-05-06 만료예정일 2026-05-06 [금융행정] [행정안전부]	노인일자리 지원 노인에게 지속적인 사회 참여 활동 기회를 제공하여 건강개선, 사회적 관계 증진 및... 지자체 · 충청북도	사회복지시설 생활자 위문물품 지원 사회복지생활시설에 명절(설, 추석) 위문 물품 지원 지자체 · 충청북도
활용신청 [승인] 행정안전부_정책연구 과제정보 계정 개발 신청일 2024-05-06 만료예정일 2026-05-06 [산업고용] [한국노인인력개발원]	여성농어업인 행복바우처 지원 20세~73세 미만 여성농어업인의 여가 및 문화활동 비용으로 연 19만원 지원 - 바... 지자체 · 충청북도	청소년 장학금 지원 저소득층 및 근로청소년에게 장학금 지급 (연50만원) 지자체 · 충청북도
활용신청 [승인] 한국노인인력개발원_자립형일자리 수행기관 계정 개발 신청일 2024-05-12 만료예정일 2026-05-12 [농축수산] [자치행정기관] CSV JSON + XML 충청북도 옥천군_귀농귀촌지원정책 현황 충청북도 옥천군_귀농귀촌지원정책 현황에 대한 데이터로 (사업명, 대상 및 자격, 지원조건, 데이터기준일 등)를 제공합니다. 제공기관 충청북도 옥천군 수정일 2023-08-02 조회수 2164 다운로드 1012 주기성 데이터 5 키워드 농업,보조금,농촌	충북인재 장학금 지원(곰두리) 장학금 지급 : 초 50만원, 중 70만원, 고 100만원, 대 200만원 지자체 · 충청북도	취업희망 소상공인 지원 취업희망 소상공인 지원 - 대상 : 취업의사가 있는 만69세 이하 폐업 예정 또는 기... 지자체 · 충청북도
[내용보기]	장애인거주시설 퇴소자 자립정착금 지원 시설 입소자 장애인의 탈시설 및 자립(결혼, 취업, 대학진학 등)을 지원하기 위한 ... 지자체 · 충청북도	벼 재배농업인 경영안정 지원 지원금액 : 경영안정자금 농가별 ha당 9만 원(단, 지원면적 : 벼 재배면적 0.1ha ~ 5... 지자체 · 충청북도

\*출처: 공공데이터포털, 네이버포털 (2024)

[그림7] 충청북도 지원정책 공공데이터

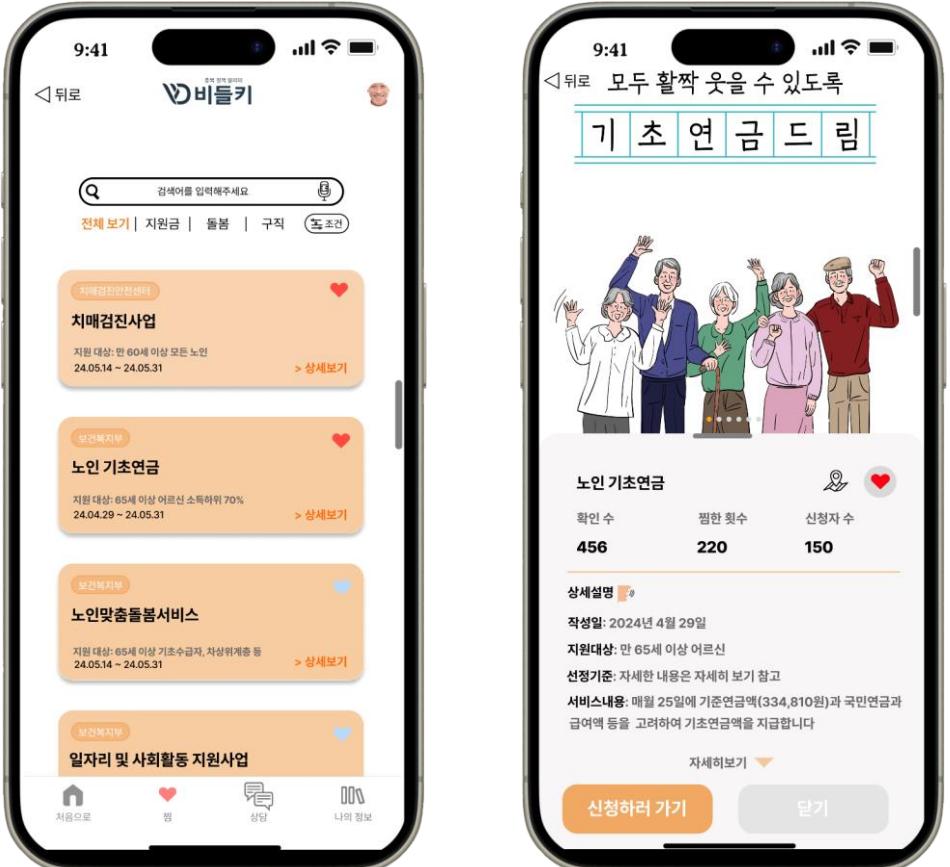
## 02 서비스 소개 : 데이터 활용

다양한 방법으로 획득한 데이터를 자동으로 크롤링하여 고객에게 다양한 서비스를 제공함.



## 02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인을 대상으로 한 정책을 카테고리별로 분류해 제공하고, 모아보기 및 검색이 가능하도록 함.



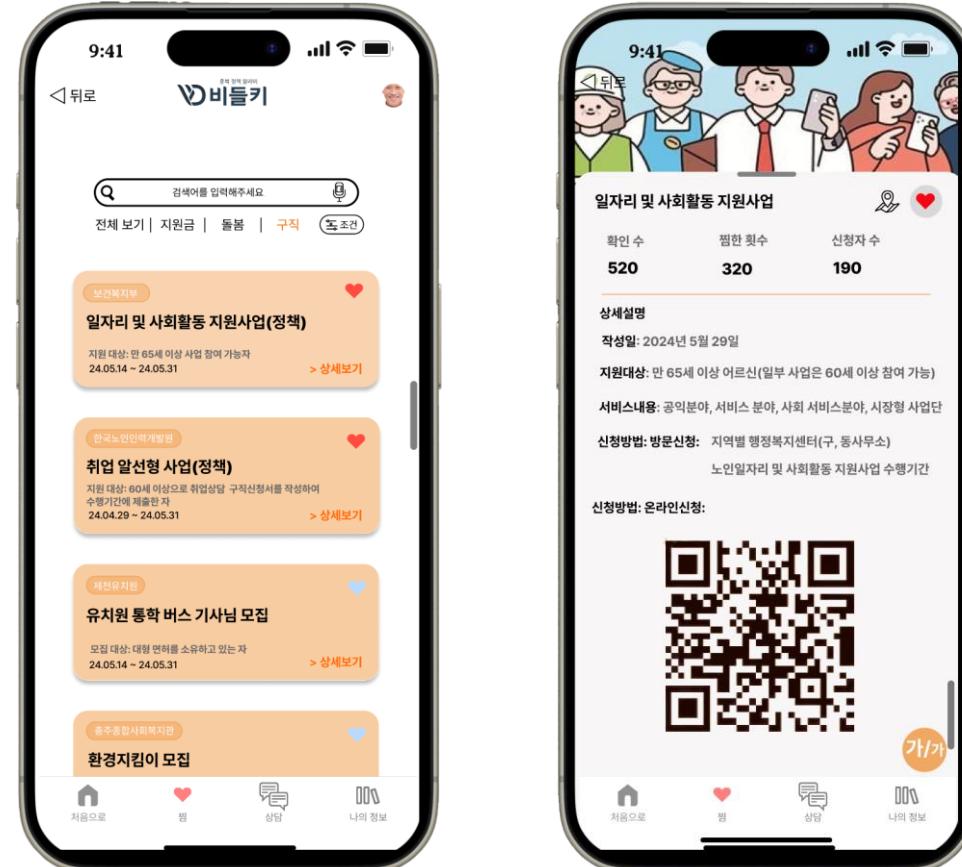
[그림8]비들키 정책 검색 및 상세 페이지

노인 대상 정책 모아보기  
정책 모음 서비스

## 02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인의 구직 활동을 지원할 일자리 관련 정보를 제공하고 신청 과정에 도움을 줌.

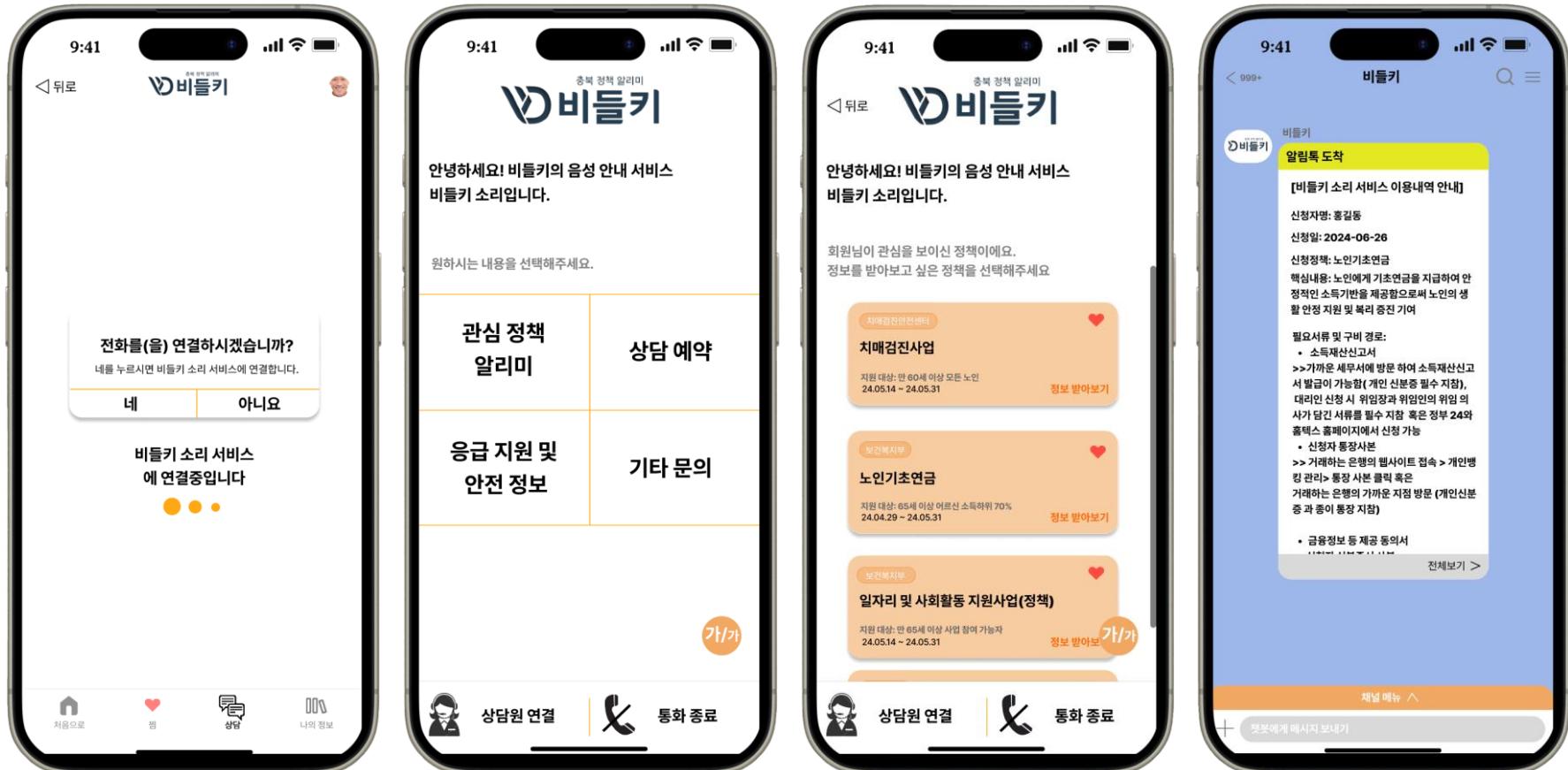
### 노인을 위한 일자리 모아보기 일자리 모음 서비스



[그림9] 노인 일자리 검색 및 상세 페이지

## 02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

보이는 ARS 서비스를 통해 다양한 정책 및 일자리 신청 과정에 도움을 줍니다.



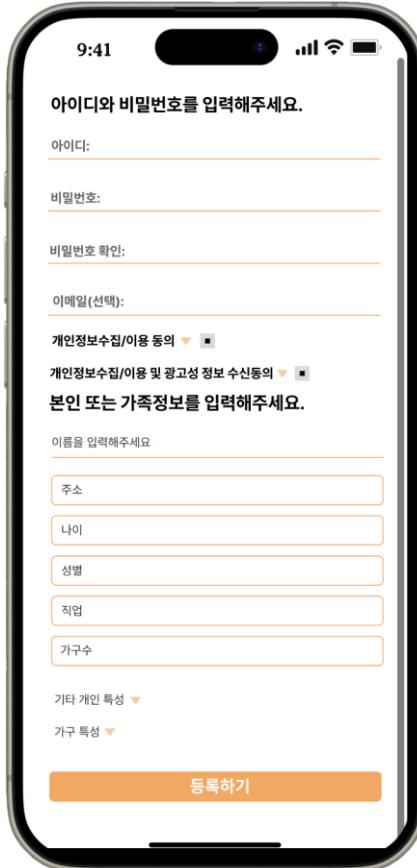
[그림10] 보이는 ARS 서비스 진행 과정

쉬운 신청 도우미  
보이는 ARS

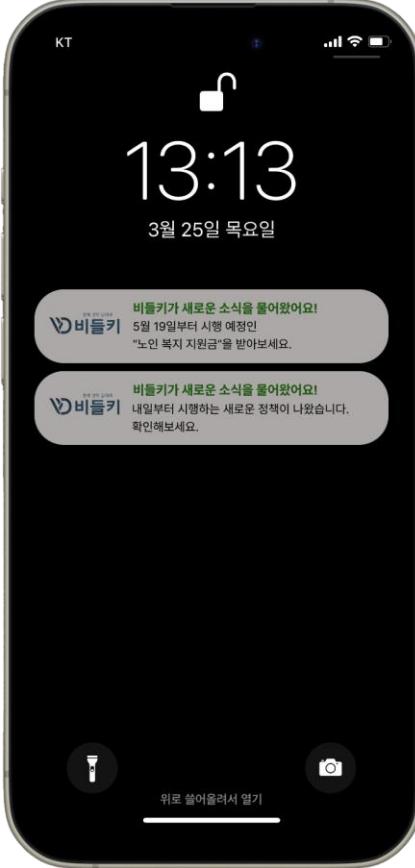
## 02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

앱 가입 시 회원 정보를 수집하여 맞춤 정책 및 일자리를 추천하고, 지도 서비스 연동으로 관련 장소의 편리한 방문을 지원함.

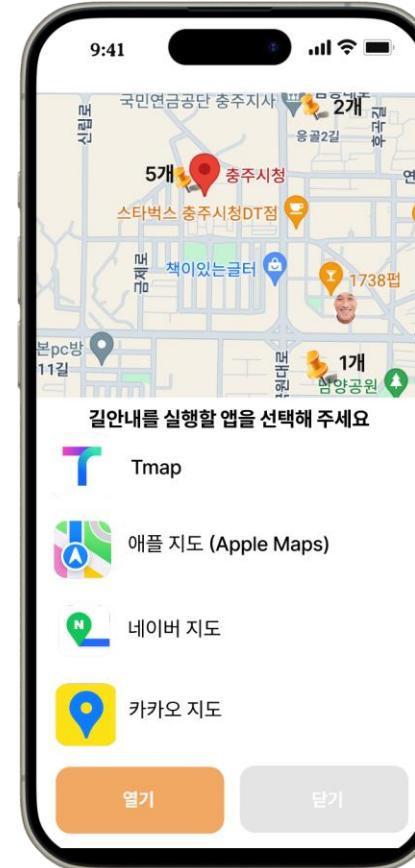
회원 정보 수집



추천 정책 및 일자리 푸시 알림



지도 서비스 연동



[그림11] 맞춤형 추천 서비스 및 지도 연동 서비스 관련 페이지

## 02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인 친화적 난색을 사용한 인터페이스, 글씨 크기 조절 기능 및 음성 안내 서비스로 노인의 편리한 사용자 경험을 제공함.

노인 친화적 색상



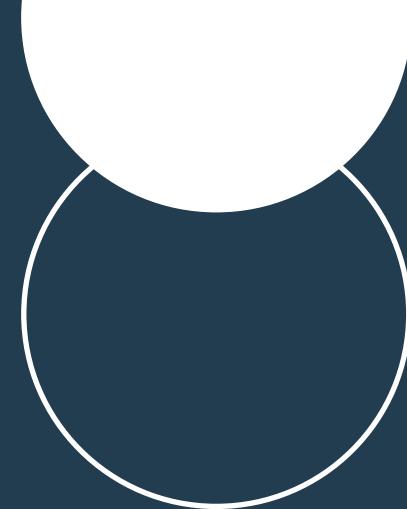
글씨 크기 조절 가능



음성 안내 서비스



[그림12] 노인 친화적 기능 관련 페이지



# CHAPTER 3 | 비즈니스 모델

- 수익화 방안
- 자금 확보 방안
- 비즈니스 모델 캔버스
- 비즈니스 시나리오



## 03 비즈니스 모델: 수익화 방안

맞춤형 광고 및 외부기관 협력을 통해 수익을 창출할 수 있으며 이후 서비스 확장으로 수익화 방안을 늘릴 수 있음.



### 광고 수익 모델

- 사용자 위치 정보 기반 인근 건강, 여가, 생활 서비스 업체와 제휴 진행
- 맞춤형 광고 게시를 통한 수익 창출**



### 외부기관 협력 프로젝트

- 고령친화 서비스 개발 업체와 공공 앱 개발 업체 등과의 협력
- 콘텐츠 및 앱 공동 개발 혹은 개발된 기술 라이선스 아웃



### 서비스 확장

- 사용자 신뢰 확보** 후 지역 경제 활성화를 위한 추가 서비스 확장 가능
- 노인 목욕 서비스 업체나 요양 시설을 직접 운영 가능

## 03 비즈니스 모델: 자금 확보 방안

### 정부지원사업 활용

- 한국보건산업진흥원, 충북과학기술혁신원 등에서 주관하는 정부지원사업 및 공모전 참가
- 중소기업벤처기업부 주관 기업주도형 R&D 사업 활용

### 전시회 및 박람회 활용 투자 유치

- 2024 시니어 라이프 스타일 박람회, 중국 국제 실버 산업 전시회
- 실버 산업 및 고령친화 서비스/제품 관련 박람회
- 홍보를 통한 기업 및 개인 투자자 확보

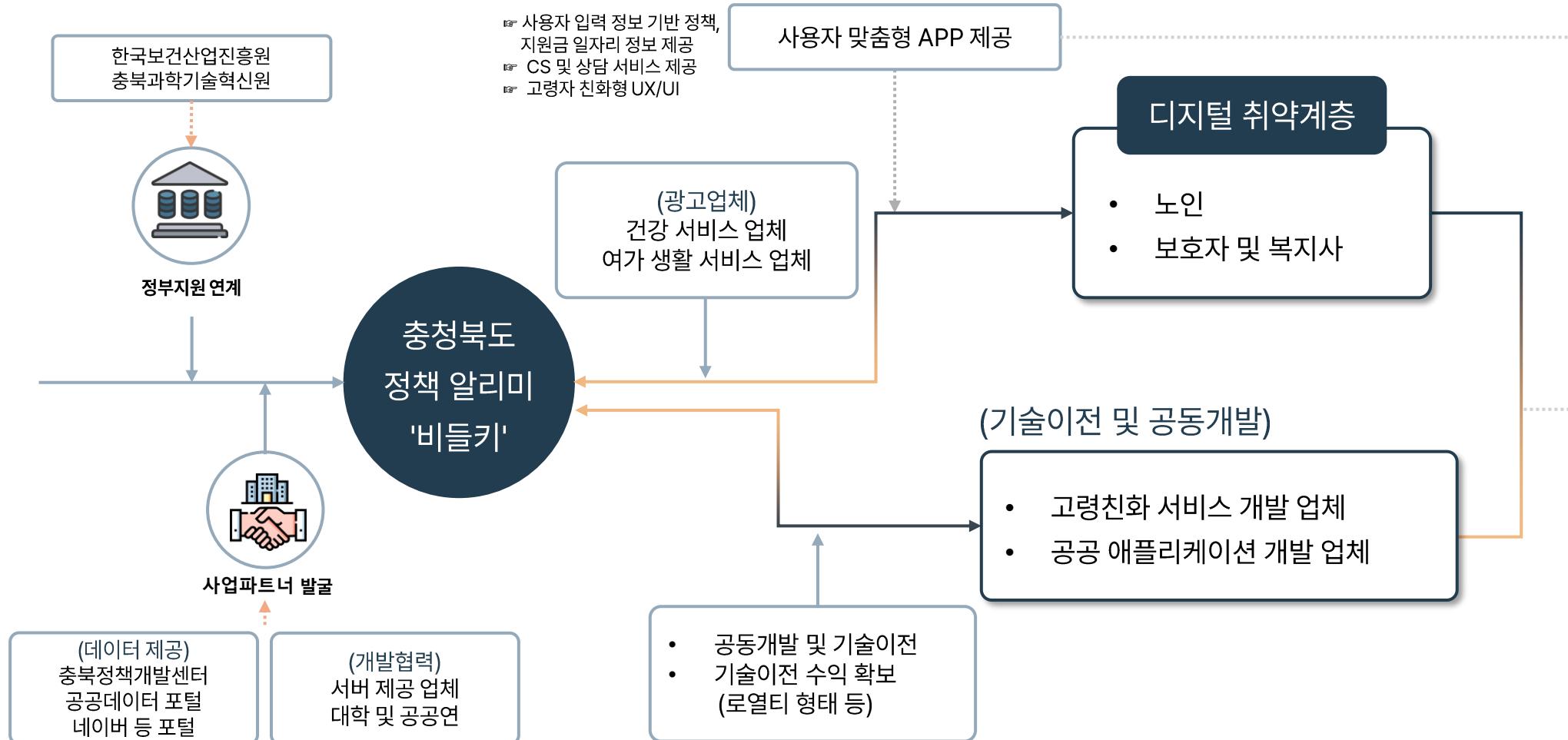


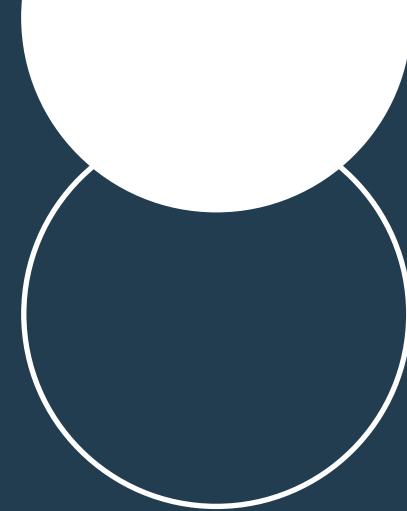
# 03 비즈니스 모델: 비즈니스 모델 캔버스

Key Partners 핵심 파트너	Key Activities 핵심 활동	Value Propositions 가치 제안	Customer Relationships 고객관계	Customer Segments 고객세분화
<p><b>[데이터 제공]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 충북정책개발센터</li> <li>- 공공데이터 포털</li> <li>- 네이버 등 포털사이트</li> </ul> <p><b>[개발 협력]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 서버 제공 업체</li> <li>- 대학 및 공공연구기관</li> </ul> <p><b>[광고업체]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 건강 서비스 업체</li> <li>- 여가/생활 서비스 업체</li> </ul> <p><b>[정부지원연계]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 한국보건산업진흥원</li> <li>- 충북과학기술혁신원</li> </ul>	<p>- 고령 사용자 대상 맞춤형 정책, 지원금, 일자리 정보 제공 APP</p> <p>- 관련 정보 자동 크롤링을 통한 데이터 웨어하우스 구축</p> <p>- 고령자 친화형 UI/UX 개발</p> <p><b>Key Resources 핵심자원</b></p> <p>- 공공데이터(노인 관련 정책 및 지원금, 일자리 정보)</p> <p>- 데이터 저장 및 분석 기술/인력</p>	<p>- 고령자 경제 활동성 증가를 통한 지역 경제 활성화</p> <p>- 노인 일자리 정보 제공 및 연계를 통한 노동 인구 증가</p> <p>- 노인들의 경제적 자립에 따른 사회적 비용 감소</p>	<p>- CS 및 상담 서비스 제공</p> <p>- APP 내 사용자 성향을 반영한 콘텐츠 및 커뮤니티 기능 개발</p> <p>- 사용자 피드백에 따른 서비스 지속 개선</p> <p><b>Channel 유통채널</b></p> <p>- 유관 박람회 및 전시회 참석</p> <p>- 자체 홈페이지/APP 구축</p> <p>- 지자체와의 연계를 통한 주요 노인 이용시설 대상 홍보 진행</p>	<p><b>[디지털 취약계층]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 노인</li> <li>- 보호자 및 복지사</li> </ul> <p><b>[기술이전 및 공동개발]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 고령친화 서비스 개발 업체</li> <li>- 공공 애플리케이션 개발 업체</li> </ul>
Key Resources 핵심자원		Channel 유통채널		
Cost Structures 비용		Revenue Stream 수익 흐름		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 인건비(개발 및 마케팅 인력)</li> <li>- 애플리케이션 유지보수 비용</li> <li>- 데이터 저장 및 분석 비용(데이터 DB)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 모바일 인앱 광고 수익</li> <li>- 프리미엄 서비스 제공 수익</li> <li>- 공공 프로젝트 지원 수익</li> </ul>		

## 03 비즈니스 모델: 비즈니스 시나리오

비둘기는 디지털 취약계층 중에서도 노인을 타겟 소비자로 삼으며 앱 판매 및 기술이전을 통한 수익 창출을 계획함.





# CHAPTER 4 | 비전과 목표

- 기대 효과
- 사업화 전략

## 04 비전과 목표: 기대 효과

비둘기는 사회적 측면과 사용자 측면, 2가지 측면에서의 긍정적 효과를 기대함.



## 04 비전과 목표 : 사업화 전략

향후 해외 시장 진출을 통한 국내외 기업 신뢰도 확보 후 **다양한 분야로 진출하는 방향**으로 사업을 진행하고자 함.

### 사업화 1~3년

충북 지역 고령자를 위한  
맞춤형 APP 개발 및  
기업/제품 인지도 제고  
**마케팅/영업** 진행

### 사업화 3~5년

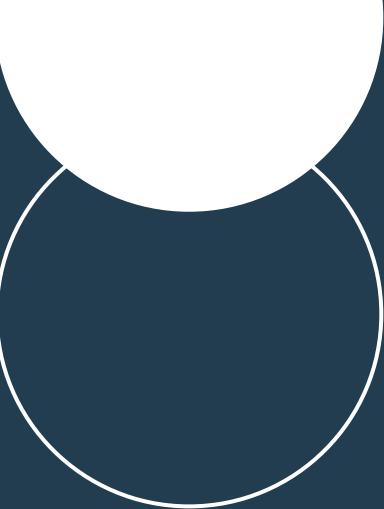
정부 및 지역 자치 단체의  
협력을 통한 공공 프로젝트  
**수주 및 B2G 시장 진출**  
방안 검토  
**사업영역 확대**

### 사업화 5~8년

제공 콘텐츠의 다양화 및  
타겟 소비자층 변화로 인한  
해외 시장 진출 방안 검토  
**국내외 기업 신뢰도 확보**

### 사업화 8년~

사업 노하우 및 빅데이터  
분석 기술을 활용하여  
**다양한 분야로 진출**  
**신규 사업 추진**



---

# 감사합니다

