

게임 설명서

작성자 : 이현수

게임 이름 : 경찰과 도둑

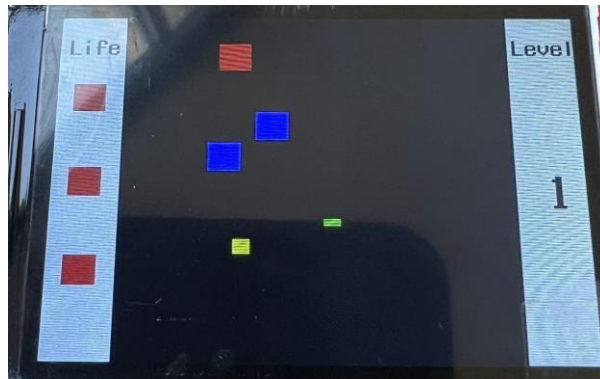
게임 설명)

도둑(나)이 경찰에게서 도망가는 게임입니다. 경찰은 2명으로 게임 시작 시 무작위 위치에 생성됩니다. 경찰은 10초마다 속도가 빨라지며 경찰이 빨라질 때 마다 레벨이 올라갑니다. 도둑은 화면 가운데에서 시작하며, 7초마다 무작위 위치 에 생성되는 신발을 먹으면 속도가 증가합니다. 하지만, 경찰이 신발을 먹을 시 신발은 사라지기 때문에 주의해야 합니다. 도둑은 3개의 생명을 가졌으며, 경찰에 게 잡히거나 3초마다 오른쪽 벽 쪽에서 생성되어 직선으로 날아가는 총알에게 맞으면 생명이 하나씩 사라집니다. 최대 레벨은 10으로 레벨 10에 도전해보세요!

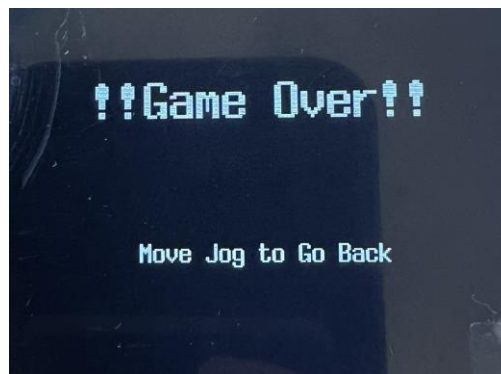
➤ 게임 화면



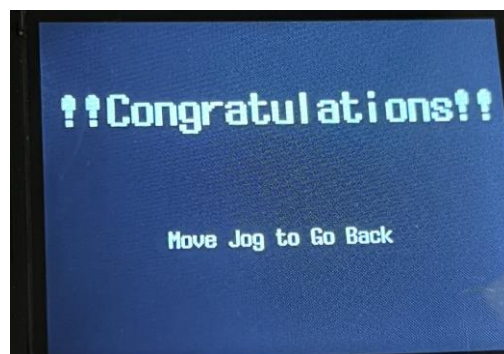
1. 게임을 실행하면 초기화면이 뜹니다. Jog키를 움직이면 게임이 시작됩니다.



2. 도둑 -> 빨강, 경찰 -> 파랑, 신발 -> 노랑, 총알 -> 초록색으로 나타납니다. 생명이 모두 없어지거나 레벨 10에 도달할 때까지 게임을 진행합니다.



3. 생명이 모두 없어지면 Game Over 화면이 나옵니다. Jog키를 움직이면 초기화면으로 돌아갑니다.



4. 레벨 10에 도달하면 축하 화면이 나옵니다. Jog키를 움직이면 초기화면으로 돌아가 새 게임을 시작할 수 있습니다.

➤ 게임 Tip

- 경찰은 도둑에게 가까운 거리를 계산하여 다가오기 때문에 경찰의 위치를 고려하여 신발을 챙길 수 있습니다.
- 맵을 한 바퀴 돌면 경찰 둘의 경로가 겹쳐 도망가기 수월해집니다.
- BGM 산토끼를 부르면서 하면 더 잘 도망갈 수 있습니다. ^_^