

AI and Deep Learning

Linear Regression & Back-propagation (1)

Jeju National University

Yung-Cheol Byun

여행, 그리고 회귀

회귀(Regression)

인류는 고향을 떠나도 나이가 들면
언젠가는 본래의 고향으로
회귀하고(돌아가고) 싶어한다.
(인류학)

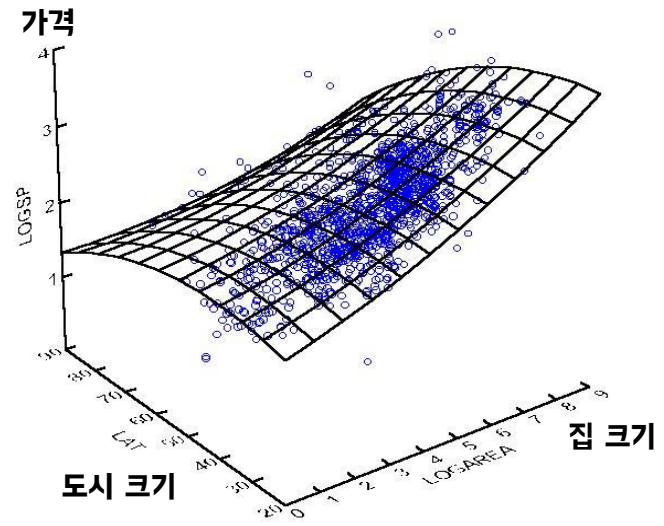
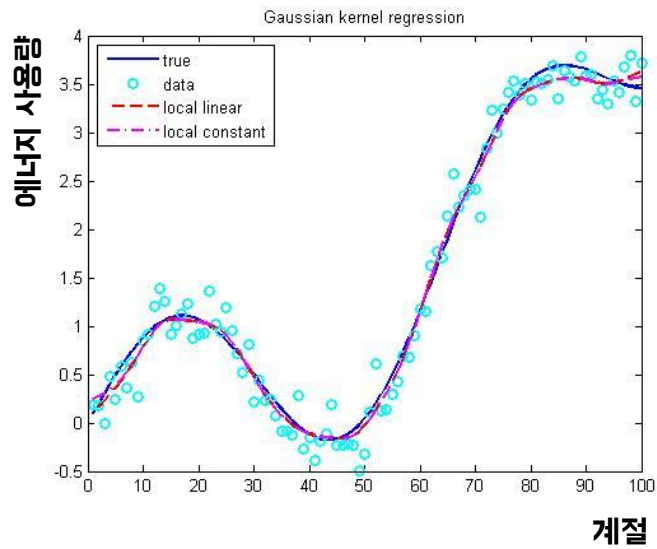
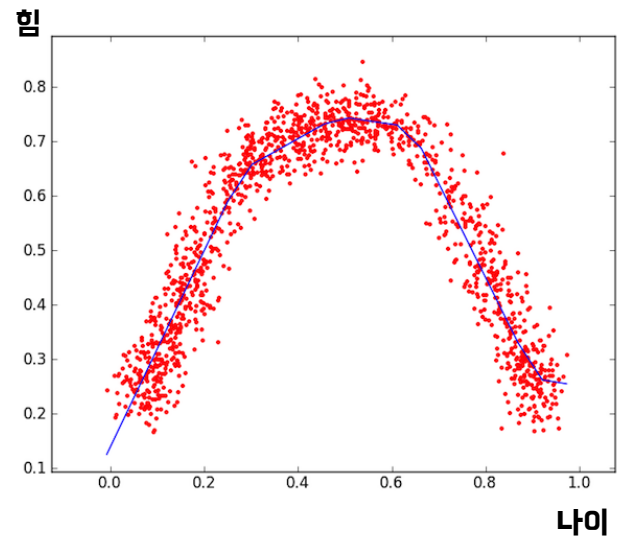
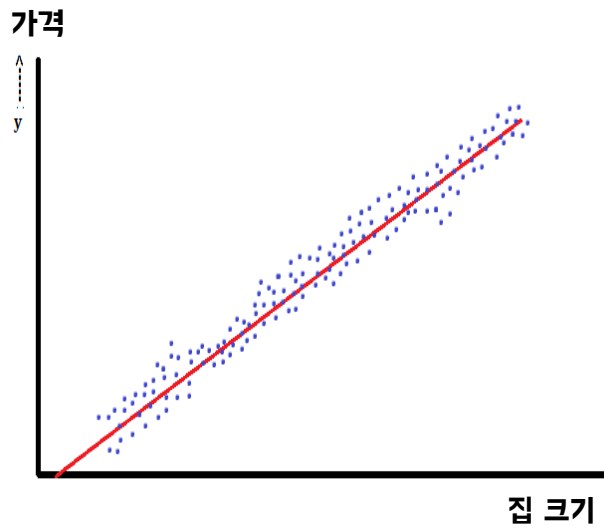


자연의 법칙, 섭리, 일종의 규칙

- 연어는 태어난 곳으로 돌아온다.
- 집은 클수록 비싸다.
- 젊을 때는 강하지만 나이가 들수록 약해진다.
- 남자가 여자보다는 큰 편이다.
- 성적이 좋을 수록 취업이 잘된다.

반드시 그런 것은 아니지만 일반적으로 그런 경향이 있다.
이런 ‘일종의 규칙’ 때문에 ‘예측’을 할 수 있다.

이를 잘 표현하는 말,
회귀(Regression)



집 크기와 가격의 관계

이렇게 회귀는
분포, 그래프로 표현하면
이해하기 쉽다.

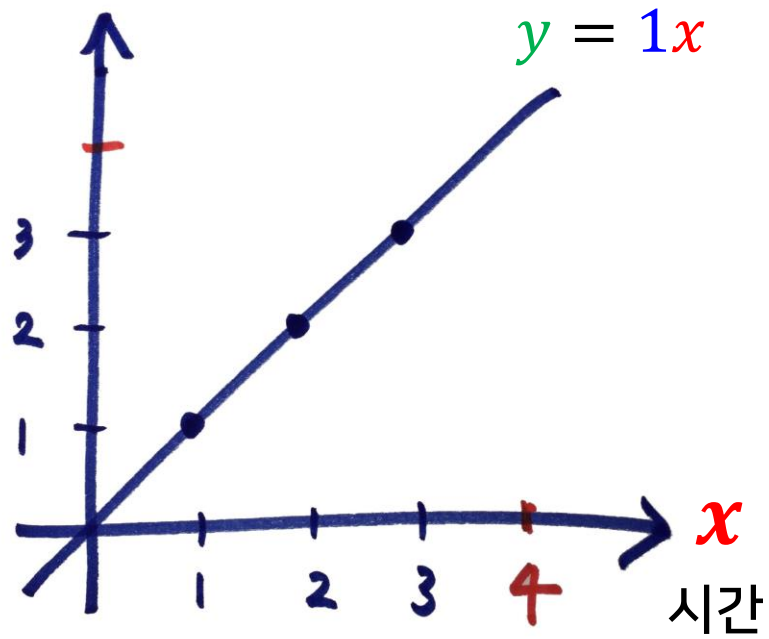
Linear Regression

그래프, 분포 형태가
직선(Line)

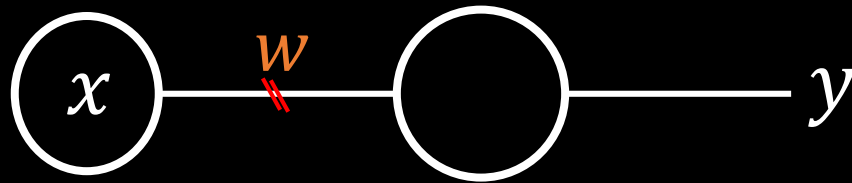
www.desmos.com

1. 점 $(1, 1)$ 표시
2. 여러 점 $(2, 2)$, $(-1, -1)$, $(-2, -2)$ 추가 -> 분포 확인
3. $y = x$
4. $y = 2x$
5. 모든 점 조절
6. $y = wx$
7. $y = wx + 1$ (그래프 이동)
8. 모든 점 조절
9. $y = wx + b$ (그래프 회전과 이동)

급료 y



뉴런의 능력



- $y = wx$
- 하나의 뉴런은 하나의 Linear Regression을 표현할 수 있다.

가설(Hypothesis)

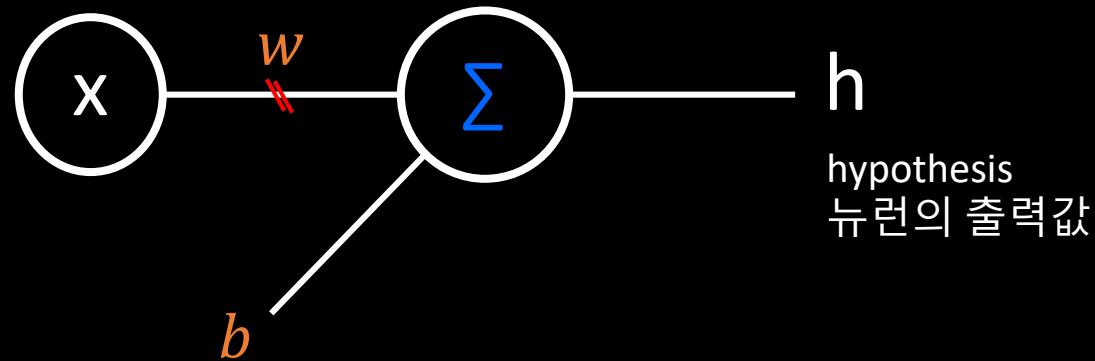
$$h = wx$$

$$h = wx + b$$

b가 있으면 뉴런은 더 다양한 분포(회귀)를 표현할 수 있음.

- 뉴런의 출력을 식으로 표현
- 가설: 증명되지 않았으나 조절을 통하여 데이터를 잘 표현할 수 있는 것
- 뉴런의 시냅스 w 값을 적절히 조절할 경우 Linear Regression 데이터를 잘 표현할 수 있음.

가중치 w 와 바이어스 b 역할



어떻게 w 를 조정할 것인가?

- 야단치거나 칭찬하면 된다.
- 모든 점을 지날 경우 차이(오류, 에러 E , 비용, loss)는 0
- 차이가 0이 되도록 w 를 조정하자.

오류 함수

$$\text{오류}(E) = \frac{|\text{뉴런이 출력한 값} - \text{정답}|}{\text{가설(hypothesis)}}$$

$$E = |wx - y|$$

오류 함수

x	y
1	1

$$E = |w \cdot 1 - 1|$$



점 (1, 1) 표시

$$y = wx$$

$$E = w * 1 - 1$$

$$E = |w * 1 - 1|$$

오류 함수

x	y
1	1
2	2
3	3

만일, 데이터가 3개라면

$$E = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 |w x_i - y_i|$$

오류를 모두 더해서 평균



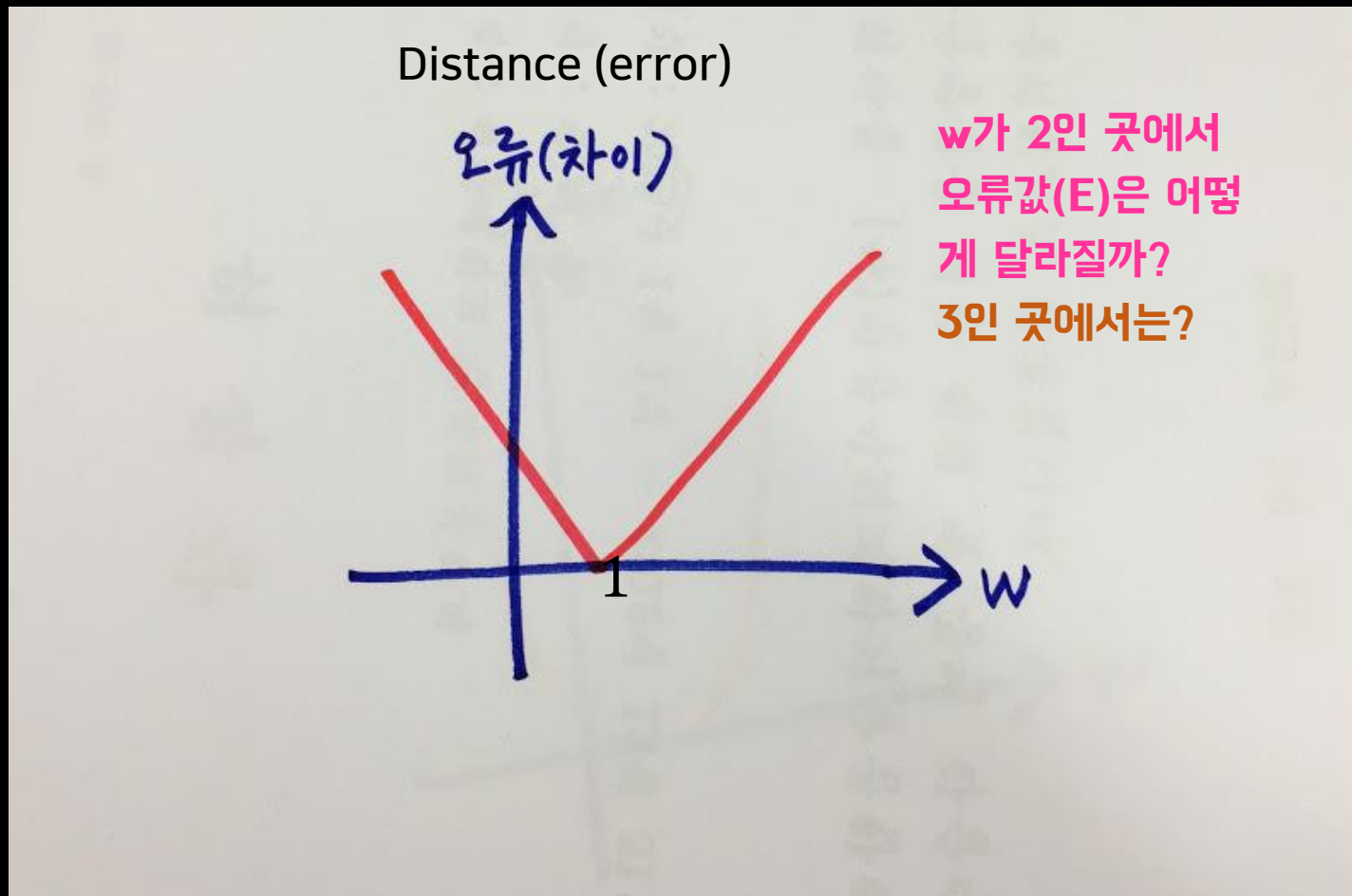
점 (2, 2), (3, 3) 추가

$$E = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 |w x_i - y_i|$$

(w, E) 오류 그래프 그리기

오류 함수 그래프

$$E = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 |w x_i - y_i|$$

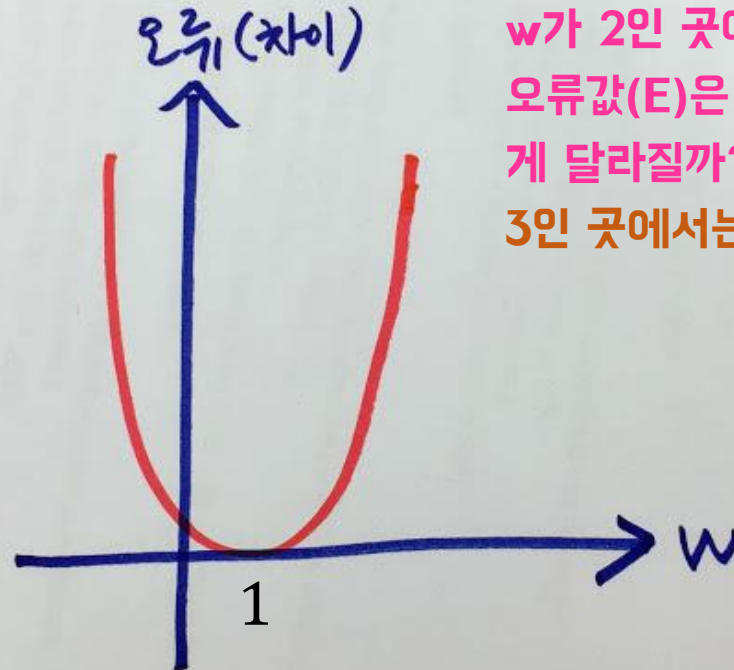


오류 함수 그래프

Mean Square Error

$$E = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 (wx_i - y_i)^2$$

Distance (error)



w가 2인 곳에서
오류값(E)은 어떻게
달라질까?
3인 곳에서는?

오류 함수



$$E = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^3 (wi - i)^2$$

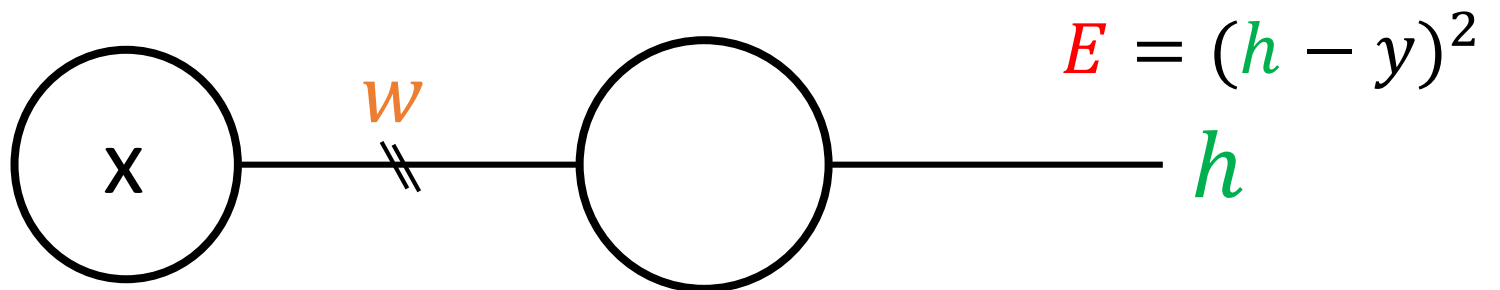
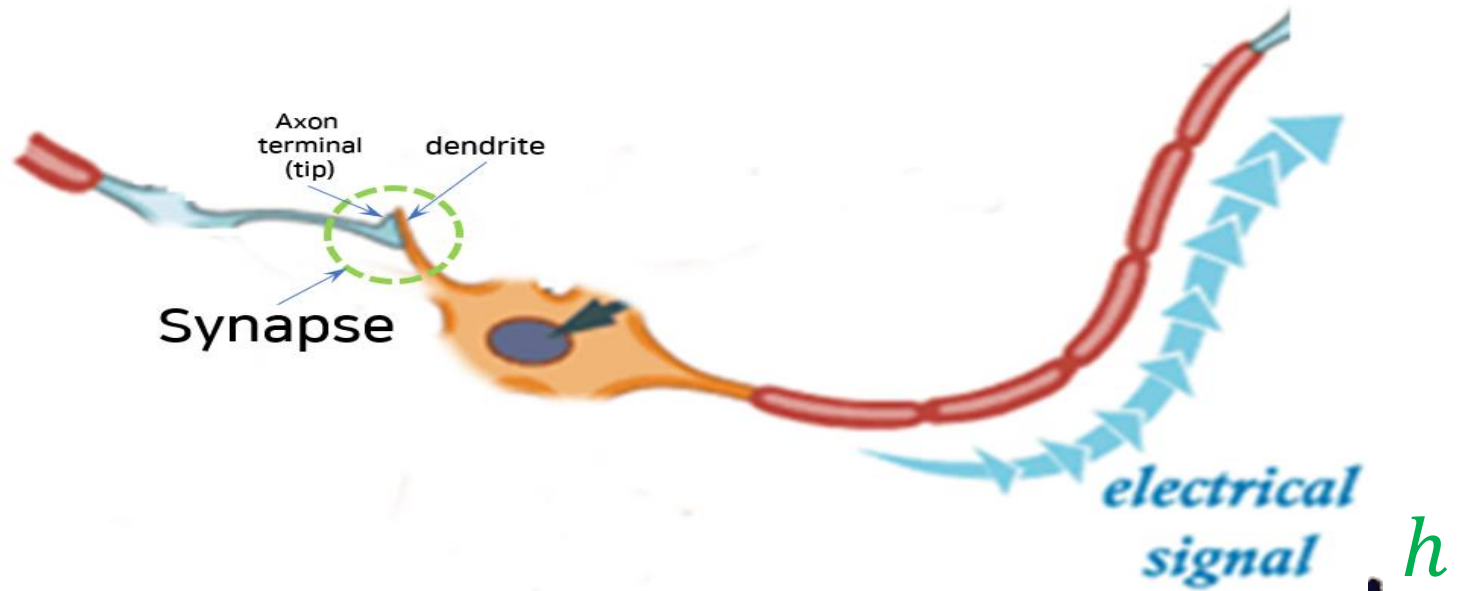
데이터가 m개일 경우

Mean
Square
Error

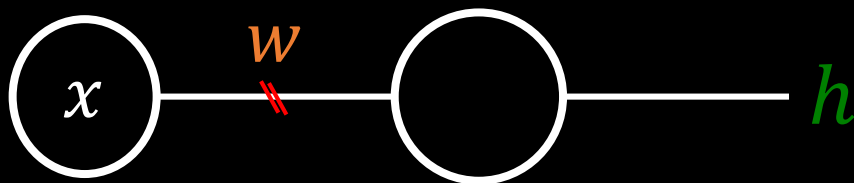
뉴런이 예측한 값 (가설)

정답

$$E = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\mathbf{w}x_i - y_i)^2$$



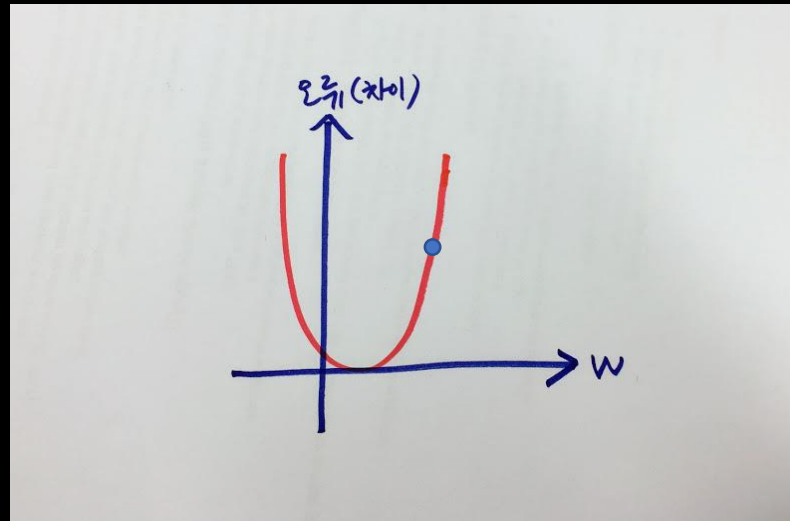
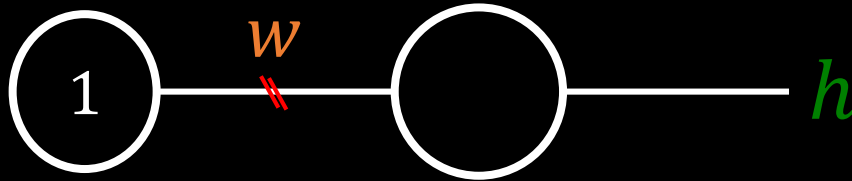
$$E = (h - y)^2$$



x	y
1	1



$$E = (h - 1)^2$$



오류 그래프 생각하기

- w 가 변하면 오류 E 도 변한다.
- 오류를 줄이고 싶으면 w 를 적절히 바꾼다.
- w 위치에 따라 w 를 조금만 변경해도 오류가 많이 변하는 곳도 있고,
- 어떤 곳에서는 w 를 바꾸어도 오류가 거의 변하지 않는 곳이 있다.

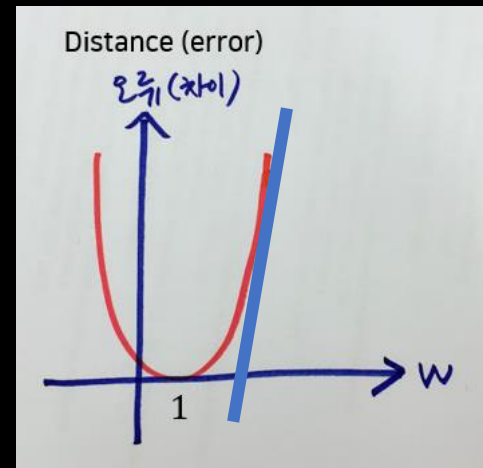
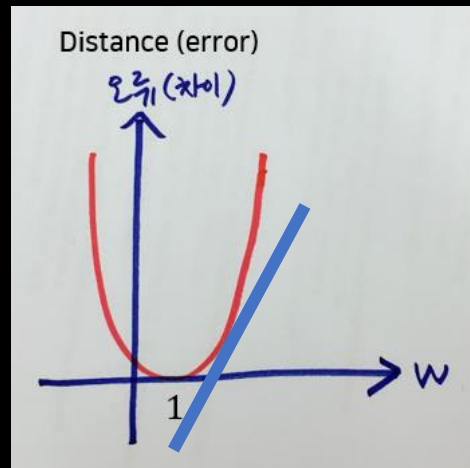
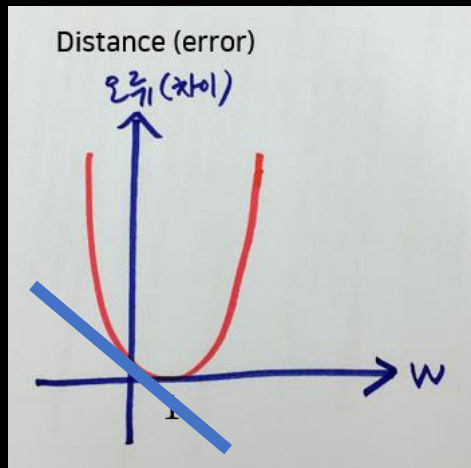
(Q) w 예상하기

- w 를 조금 증가시켰더니 오류 E 가 아주 급격하게 늘어났다. 현재 w 값은?
- w 를 조금 증가시켰더니 오류는 급격하게 감소하였다. 현재 w 값은?
- w 를 변경해 보았지만 오류는 거의 변하지 않았다. 현재 w 값은?

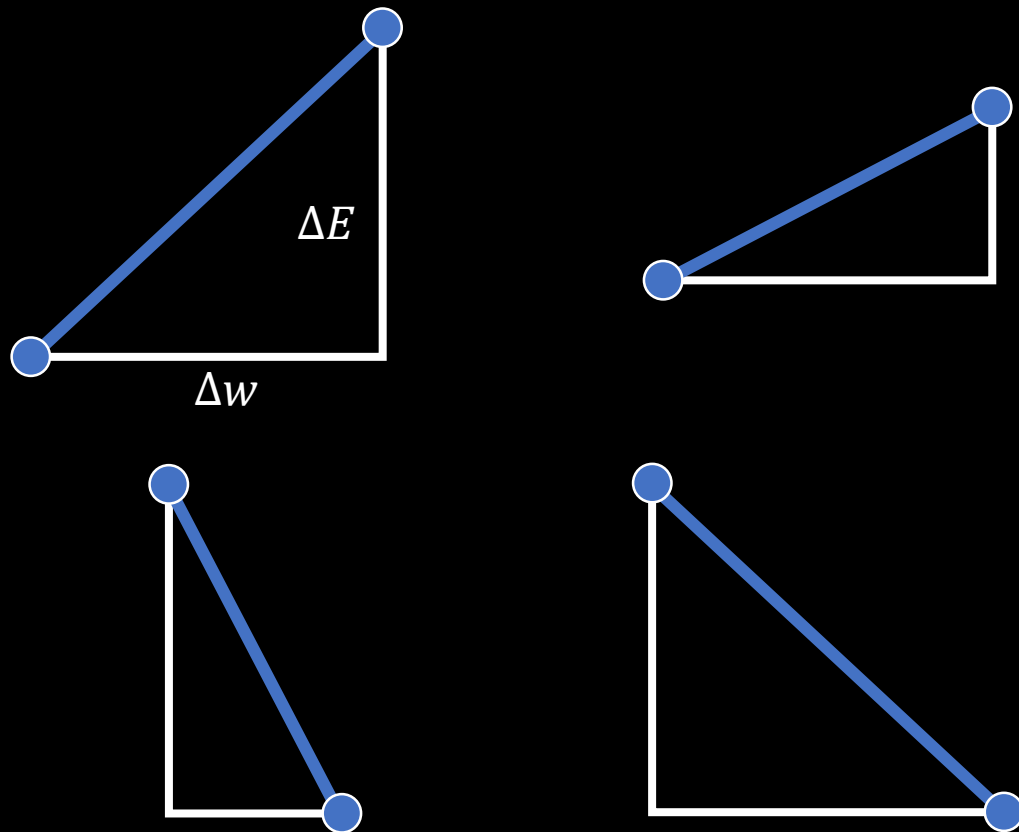
현재 w 가 어떤 값일 때

w 변화가 오류 E 에 미치는 영향

기울기로 표현된다.

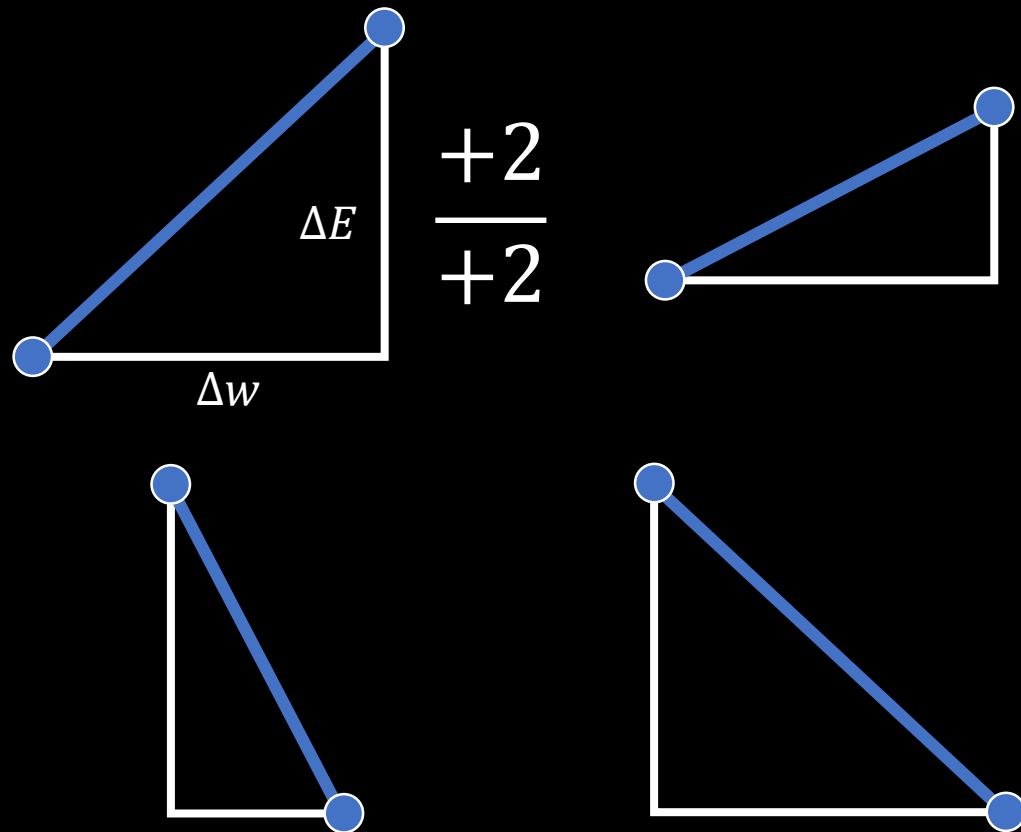


기울기 의미(w 와 E 관계)



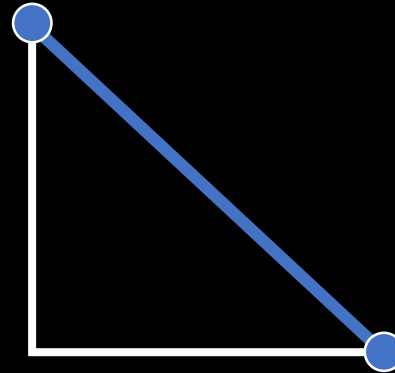
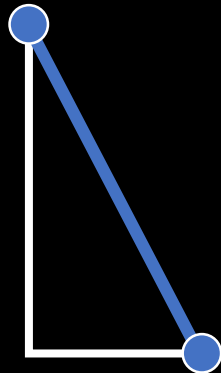
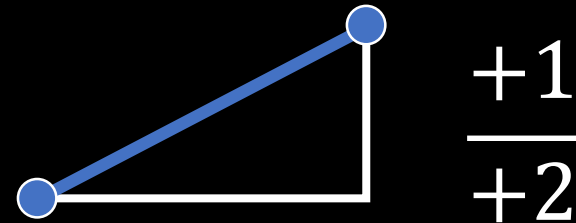
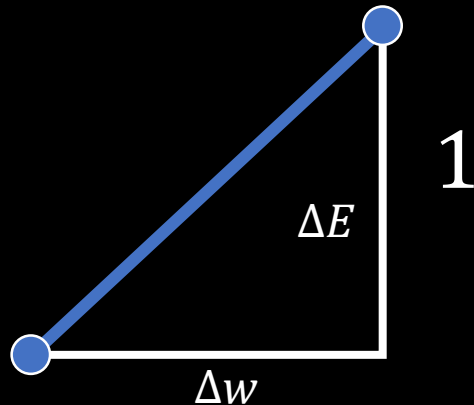
오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기

기울기 의미(w 와 E 관계)



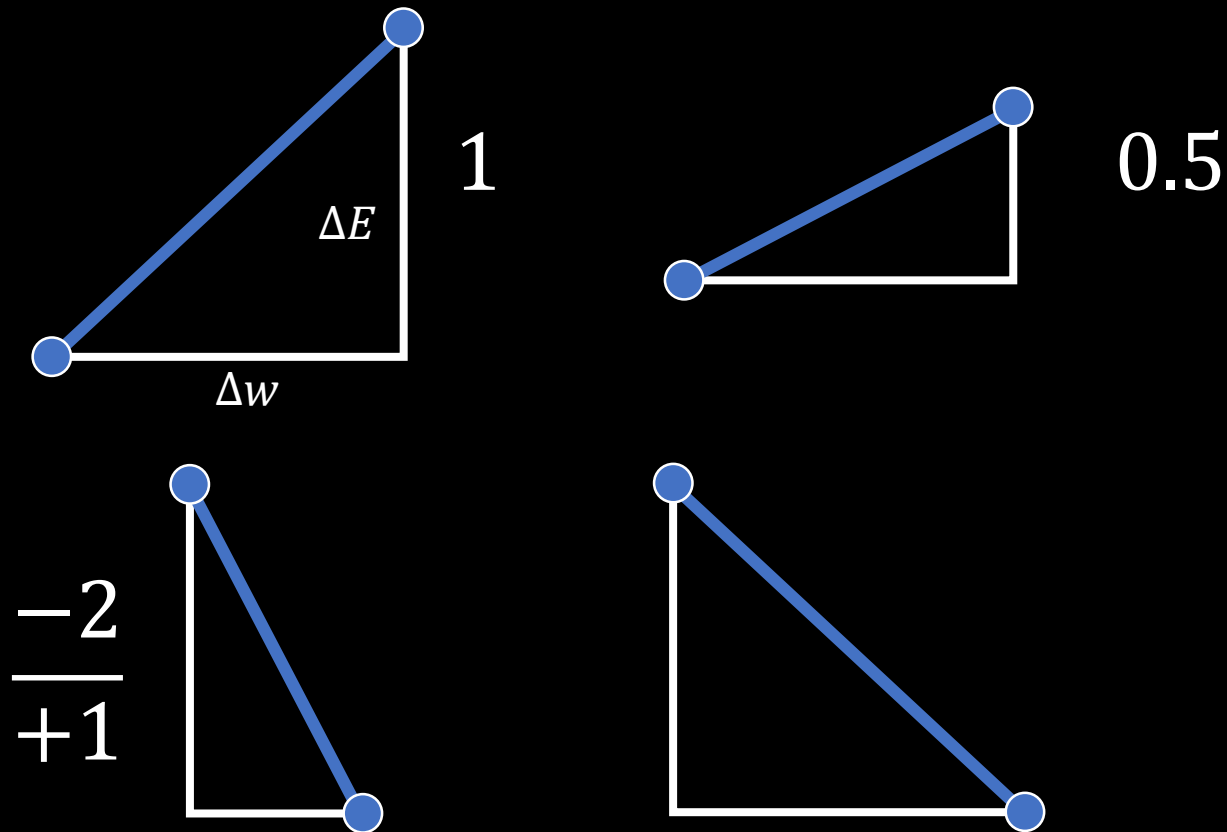
오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기

기울기 의미(w 와 E 관계)



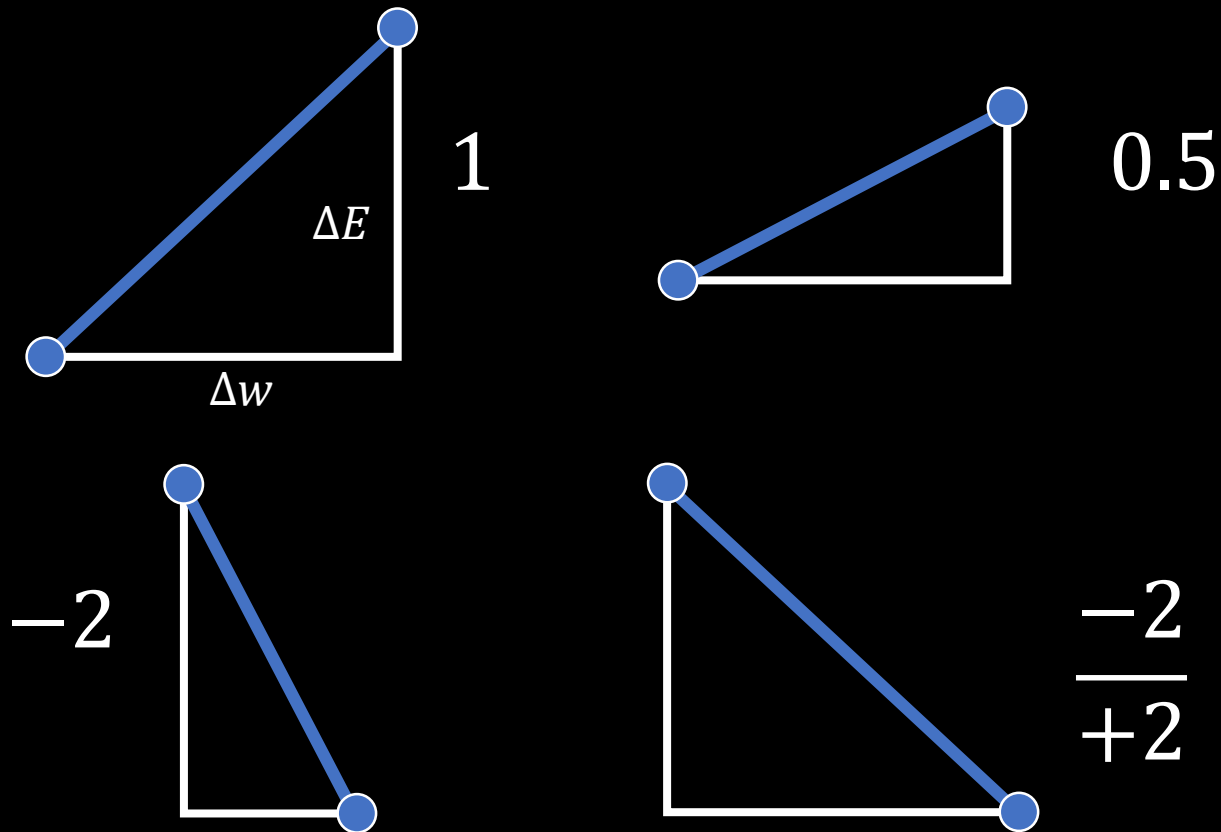
오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기

기울기 의미(w 와 E 관계)



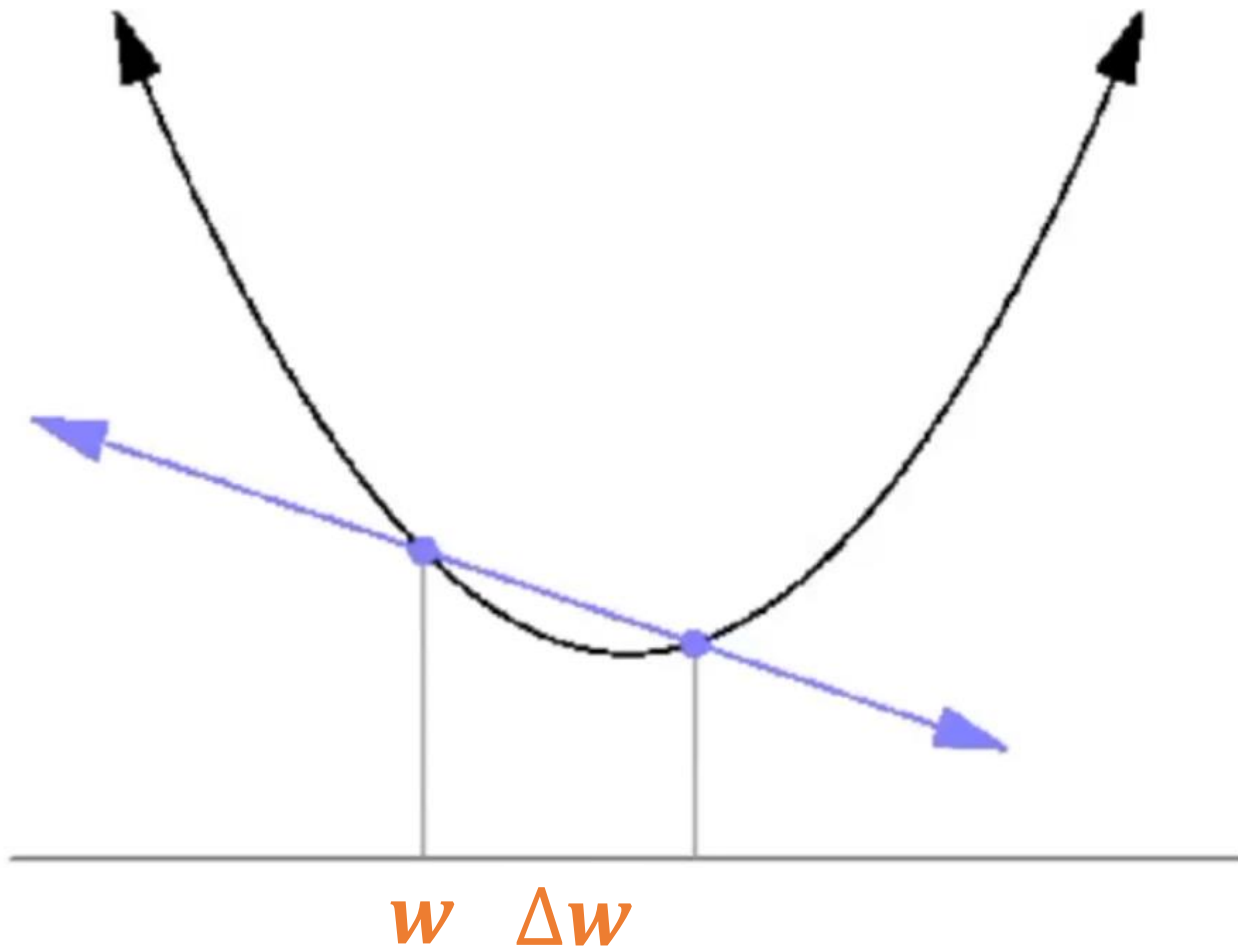
오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기

기울기 의미(w 와 E 관계)

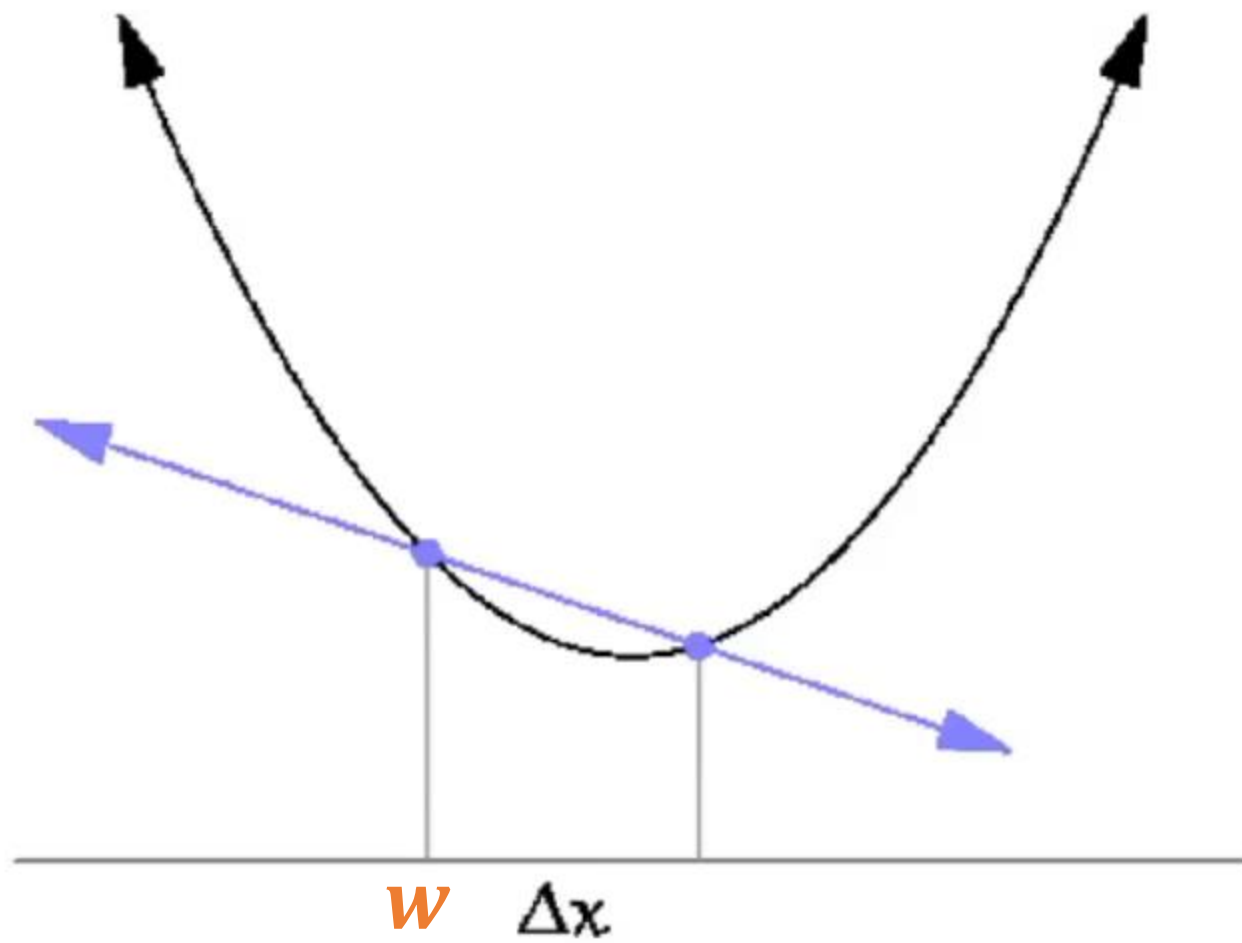


오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기

오류 그래프에서 기울기



오류 그래프에서 두 점을 연결했을 때의 기울기



w 를 아주 조금만(*) 변경할 때
오류 E 가 얼마나 증감하는 지 = 기울기 =
 w 의 변화가 오류 E 에 미치는 영향

Numerical differentiation

(Q) 미치는 영향 구하기

$$E = (wx - y)^2$$

데이터 (x, y) 가 $(1, 1)$ 일 때
 $w=3$ 인 지점에서 w 변화가 오류 E 에
미치는 영향(기울기)를 구하라.

(Q) 미치는 영향 구하기

$$E = (w1 - 1)^2$$

w : 3 \rightarrow E : 4

w : 3.00001 \rightarrow E : 4.00004

w 가 0.00001 증가할 때 E 는 0.00004 증가

w 가 1증가할 때 E 는 4 증가함을 의미

따라서 미치는 영향(기울기)=4

기울기=미치는 영향

기울기에 대한 생각

- 기울기가 4 → w 가 1만큼 증가하면 오류 E 는 4만큼 증가
- 따라서 오류를 줄이고 싶으면? w 를 감소시켜야 함
- 기울기가 -5 → w 가 1만큼 증가하면 오류는 5만큼 감소 뜻
- 따라서 오류를 줄이고 싶으면? w 를 증가시켜야 함

w 를 변화시키면서(튜닝)
오류 E 를 계속해서 줄이는 것
(학습, Learning)

어떻게 '자동으로'

- 오류 E 를 최소화하는 w 값을 찾을까?

요약

- 리그레션(회귀)을 이해하였다.
- 가설과 오류 그래프를 이해하였다.
- 오류 그래프를 이해할 수 있다.
- 가중치가 오류에 미치는 영향을 알았다.
- 기울기의 의미를 알았다.