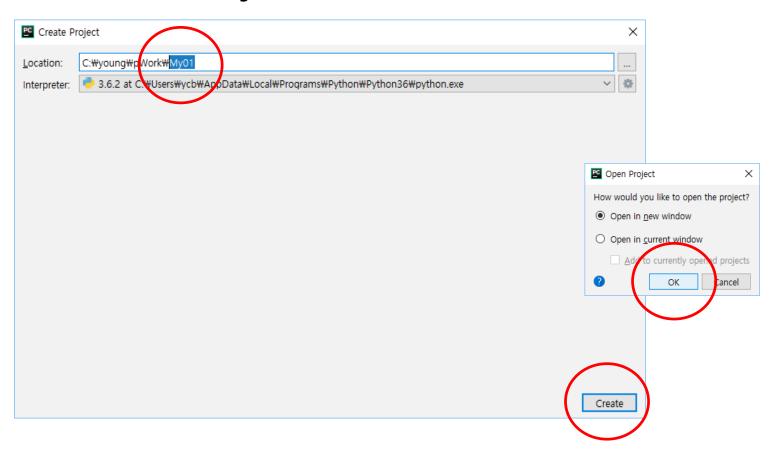
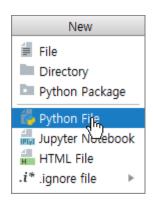
Python 클래스 작성 및 모듈화

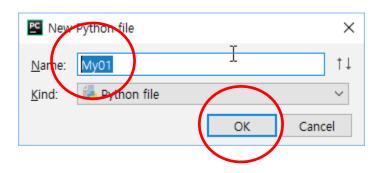
변영철 교수 (ycb@jejunu.ac.kr)

File | New Project



File | New...

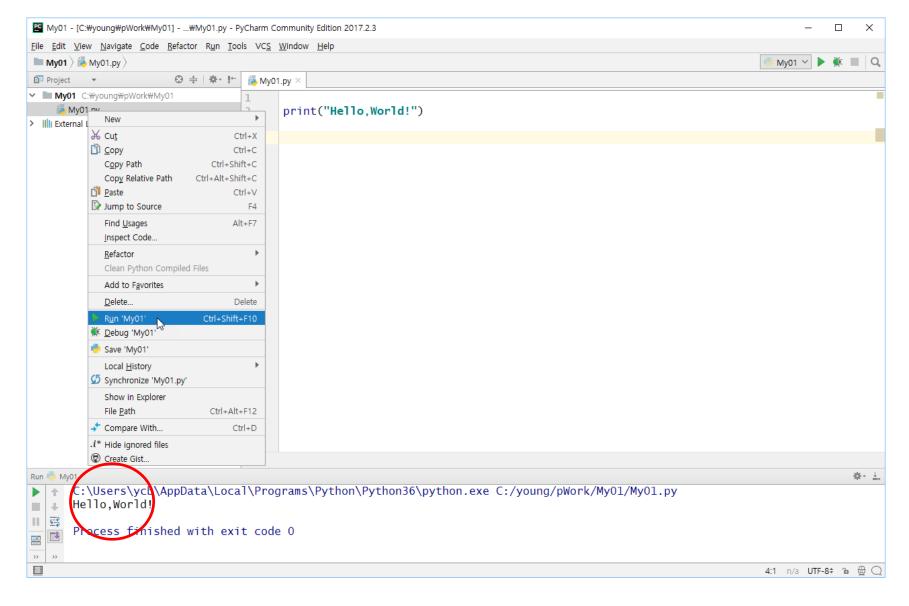




• 코드 입력

print("Hello,World!")

- 파이썬은 실행이 시작 되는 메인 함수가 없음.
- 그 대신 들여쓰기 하지 않은 모든 코드(level 0 코드)가 실행됨.



"직접 실행되었다면"

```
if __name__ == "__main__"
print("Hello,World!")
```

- __name__ 내장 변수
- 해당 코드가 직접 실행 되는 경우 __name__에 __main__이 자동으로 설정됨.

• 코드 입력

```
def main():
    print("Hello,World!")
main()
```

2절. 조금 복잡한 Python 프로그램

• 아래와 같이 2개의 지역변수를 이용하자.

```
def main():
    iX = 2
    iY = 3
    iResult = iX + iY

    print("Sum = ", iResult)

main()
```

2절. 조금 복잡한 Python 프로그램

전역변수 만들기(?)

```
iX = 0
iY = 0

def main():
    iX = 2
    iY = 3
    iResult = iX + iY

    print("Sum = ", iResult)

main()
```

3절. 함수를 이용한 프로그램

- 추상화(abstraction)
 - 복잡한 내용을 간단하게 줄여서 표현하는 것
 - 예) 어제 무엇을 했나요?
- 코드 추상화
 - 복잡한 코드를 간단히 표현하는 것
 - 코드 추상화 하기 : Assign, Add

3절. 함수를 이용한 프로그램

• 코드 추상화 - Assign(), Add()

```
iX = 0
iY = 0
def Assign(a, b):
   iX = a
   iY = b
def Add():
   return iX + iY
def main():
   Assign(2, 3)
   iResult = Add()
   print("Sum = ", iResult)
```

실행결과: Sum = 0 Process finished with exit code 0

3절. 함수를 이용한 프로그램

```
iX = 0
iY = 0
def Assign(a, b):
   global iX, iY
   iX = a
   iY = b
def Add():
   global iX, iY
   return iX + iY
def main():
   Assign(2, 3)
   iResult = Add()
   print("Sum = ", iResult)
main()
```

```
실행결과:
Sum = 5
Process finished with exit code 0
```

4절. 클래스 모듈화

```
class Point:
   iX = 0
   iY = 0
   def Assign(self, a, b):
      self.iX = a
      self.iY = b
   def Add(self):
      return self.iX + self.iY
def main():
   gildong = Point()
   gildong.Assign(2, 3)
   iResult = gildong.Add()
   print("Sum:", iResult)
main()
```

4절. 다른 파일로 분리

```
#My.py
import point

def main():
    gildong = point.Point()
    gildong.Assign(2, 3)
    iResult = gildong.Add()
    print("Sum:", iResult)

main()
```

```
#point.py
class Point:
    iX = 0
    iY = 0

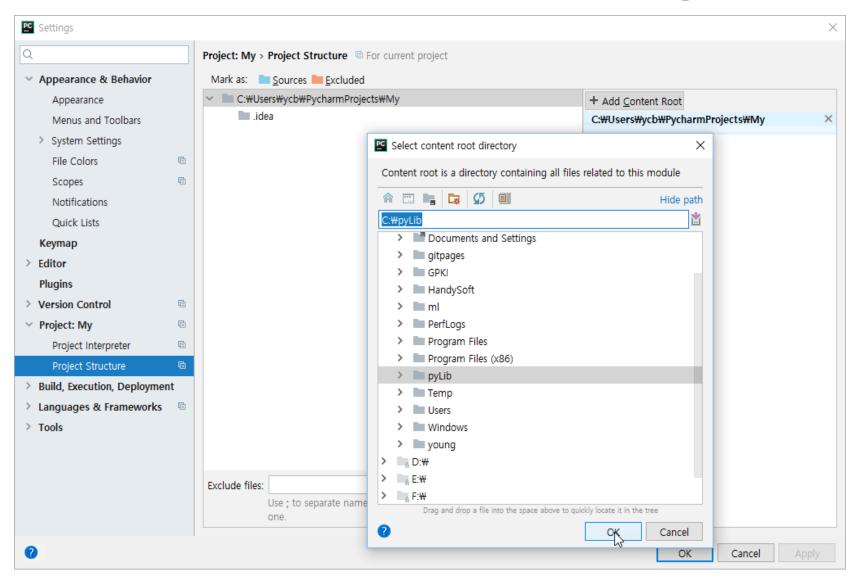
def Assign(self, a, b):
    self.iX = a
    self.iY = b

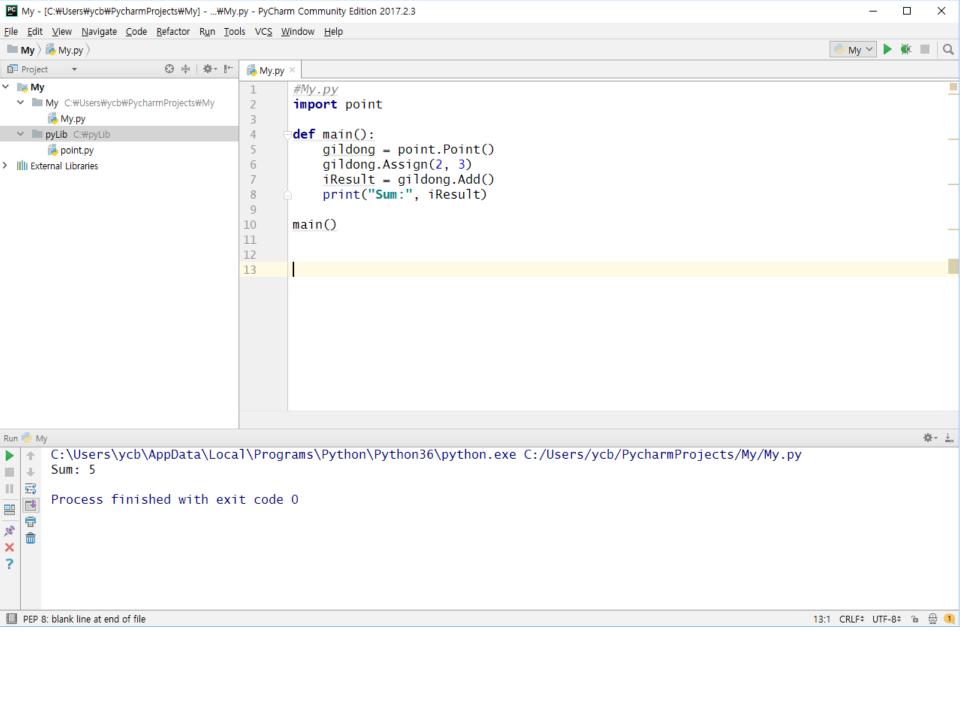
def Add(self):
    return self.iX + self.iY
```

5절. 나만의 라이브러리 폴더로 저장

• c:₩pyLib 폴더 생성 후 point.py를 그곳으로 이동

5절. 나만의 라이브러리 폴더 설정





6절. import as

```
#My.py
import point as p

def main():
    gildong = p.Point()
    gildong.Assign(2, 3)
    iResult = gildong.Add()
    print("Sum:", iResult)

main()
```

```
import tensorflow as tf
#---- training data
x_{data} = [[1]]
y_data = [[1]]
#---- a neuron
w = tf.Variable(tf.random_normal([1,1]))
hypo = w * x data
#---- learning
cost = (hypo - y_data) ** 2
train = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=0.01).minimize(cost)
sess = tf.Session()
sess.run(tf.global_variables_initializer())
for i in range(1001):
   sess.run(train)
   if i \% 100 == 0:
      print('w:', sess.run(w), 'cost:', sess.run(cost))
#---- testing(prediction)
x data = [3]
print(sess.run(x_data * w))
```

모듈화 과정

- 전체 코드를 xxx 함수로 추상화
- My 클래스로 추상화
- 멤버 변수로 선언 → x_data, y_data, w, hypo, cost, train, sess 등
- set_data 멤버함수(메소드)
- init_network 메소드
- learn 메소드
- test 메소드