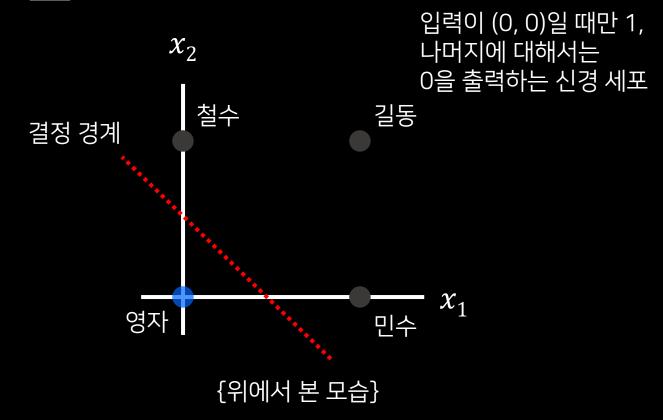
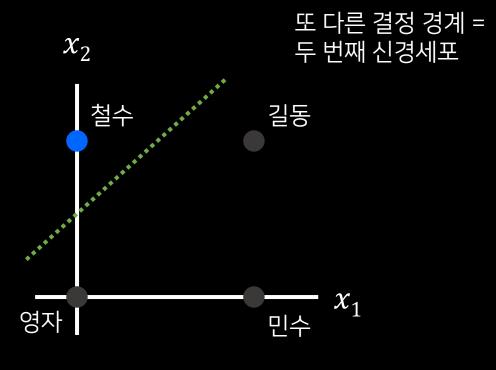
Al and Deep Learning

Logistic Regression (2)

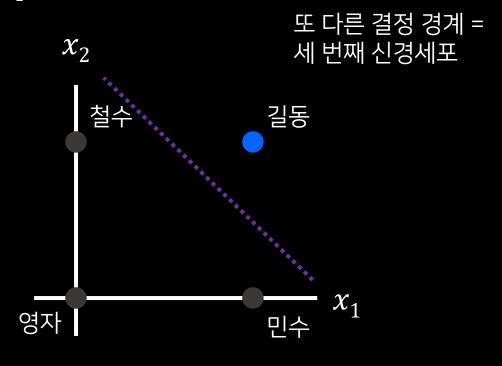
Jeju National University Yung-Cheol Byun

- 영자, 철수, 길동, 민수를 인식하는 시스템을 만들려면?
- 신경 세포 하나는 하나의 결정 경계 를 만듬.
- 영자, 철수, 길동, 민수 각각에 대해 서만 인식하는 신경 세포 4개

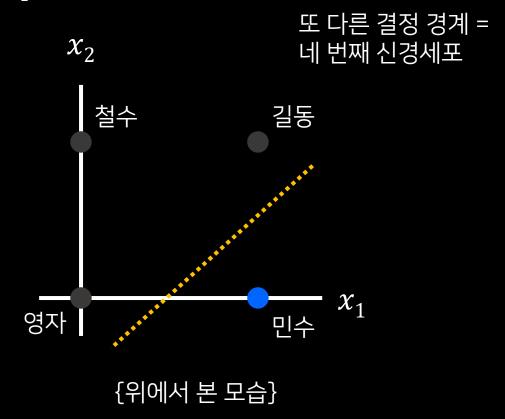




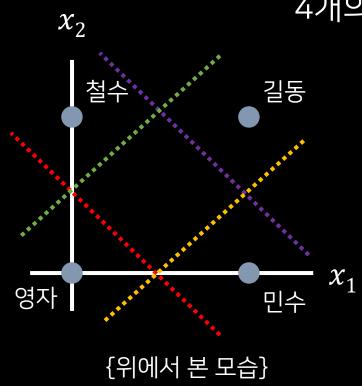
{위에서 본 모습}

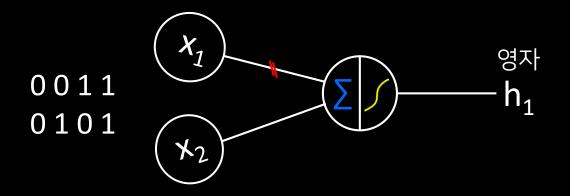


{위에서 본 모습}

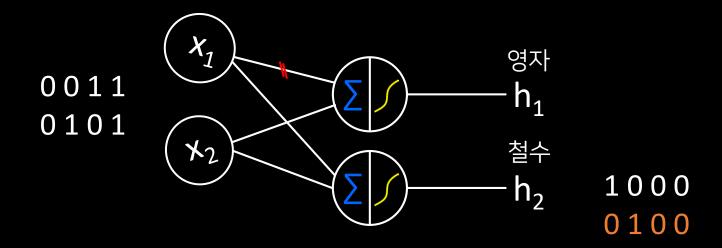


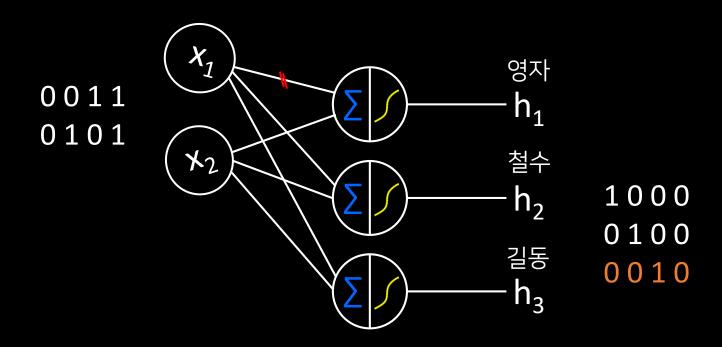
4사람을 구분하는 4개의 결정 경계

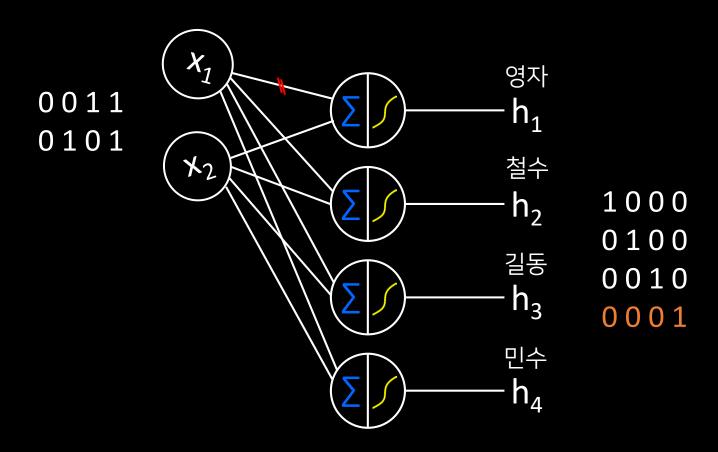


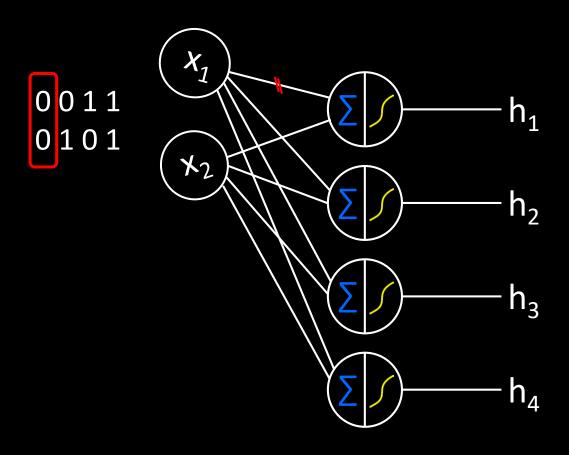


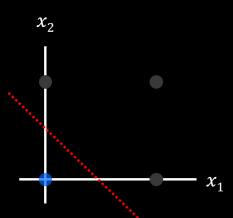
1000

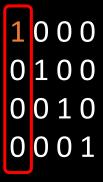


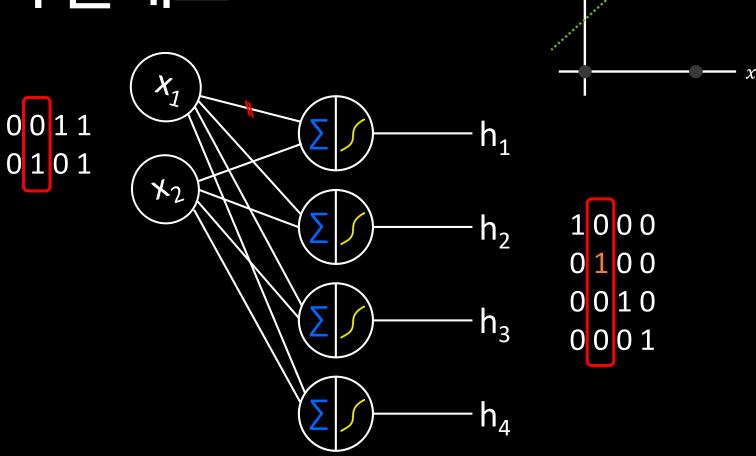




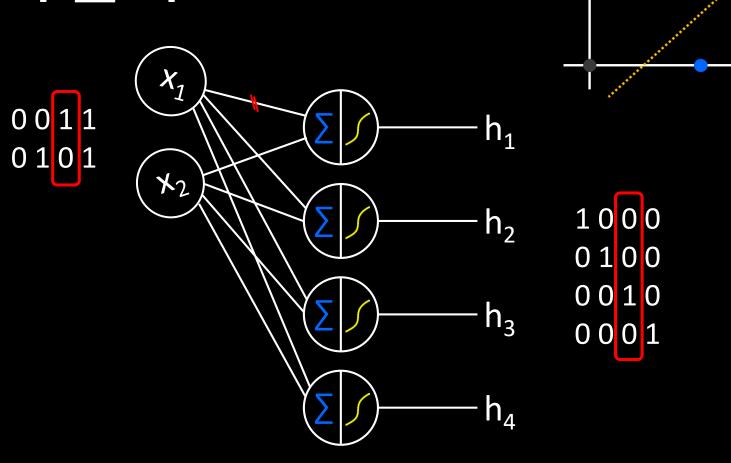






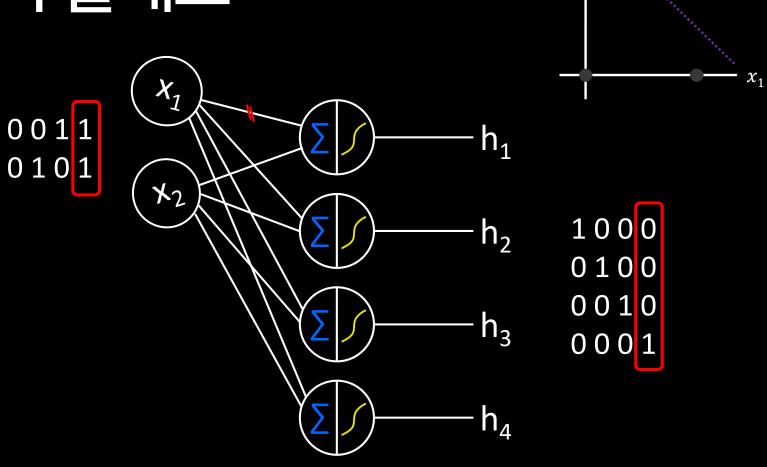


 x_2



 x_2

 x_1



 x_2

- 특정 뉴런 하나만 ON, 나머지는 OFF (one-hot encoding)
- 직관적이고, 뇌 과학적으로 의미가 있음.

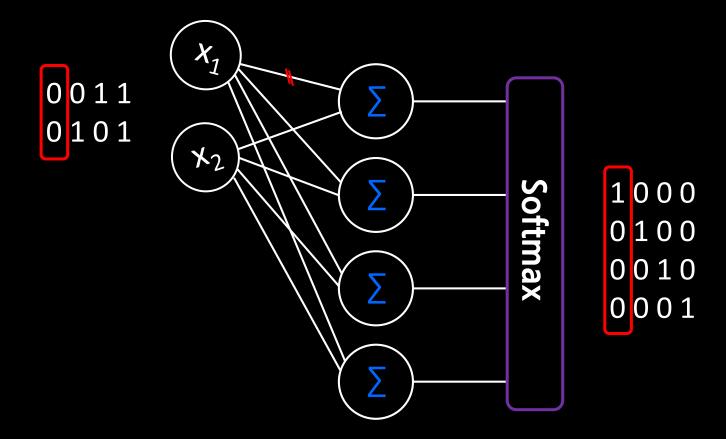
고려할 점

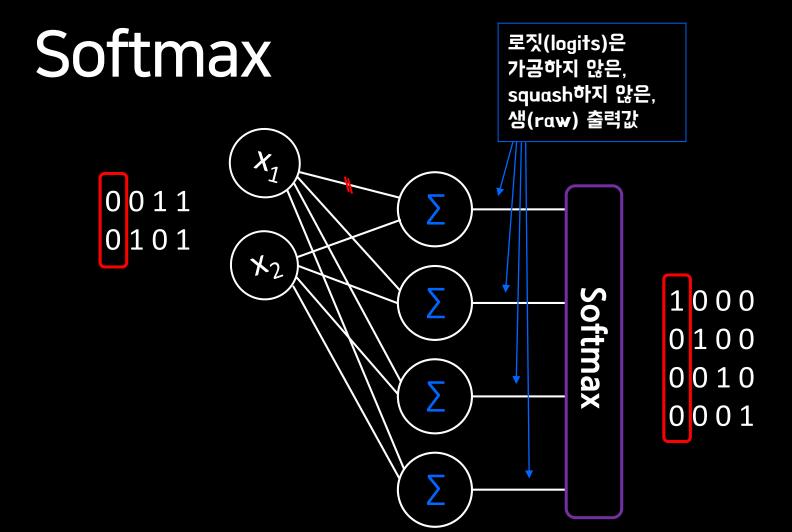
- 신경세포는 각각 독립적으로 출력값 을 냄
- 0과 1사이의 값을 각자 출력함.
- 어느 신경 세포 하나가 1이면 나머 지는 모두 0이 되어야 하지만 이를 제어할 수 없음.

고려할 점

- 출력값을 모두 합쳤을 때 1이 되면 이해하기 쉬움(확률).
- 따라서 출력되는 4개의 값을 한데 모아서 0과 1 사이의 값을 갖도록 하고 모두 합쳤을 때 1이 되도록 조 정하는 기능이 필요함.
- Softmax

Softmax





Softmax (소맥정규)

- Softmax는 logits 값들을 0~1 사이 값으로 만들고(squash) 모두 더했을 때 1이 되도록 정규화
- 값이 12, 4, 2, 2일 경우 모두 더한 값 20으로 각각을 나누면 0.6, 0.2, 0.1, 0.1

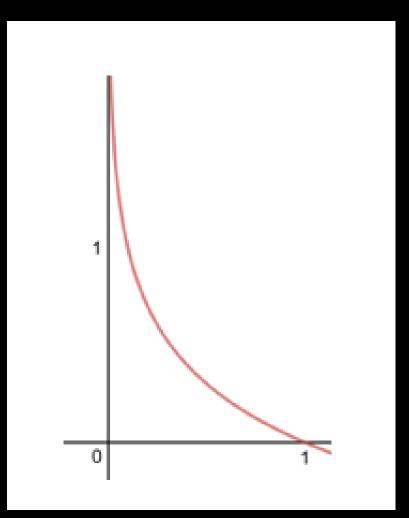
- 오류 함수는 Softmax가 생성하는 값과 정답 사이의 차이(오류)를 계산
- 정답을 맞추면 차이(오류) = 0, 맞추 지 못하면 차이(오류) = ∞

"Softmax 출력값과 정답의 차이(오류) 계산 방법"

Softmax

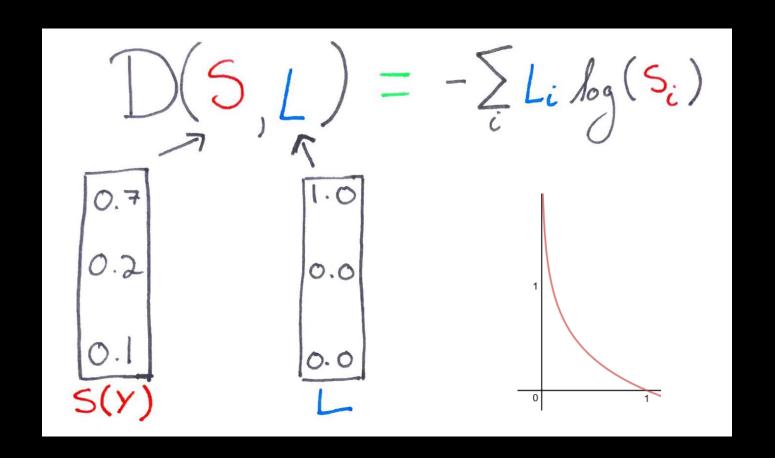


0무1영



Softmax 출력값 5

- \(\frac{Li \log(\Si)}{c}



로짓 값과 정답을 주면 로짓 값을 정규화한 후(softmax) 이를 정답과 비교하여 오류(무질서량, 엔트로피)를 계산해주는 함수가 있으면 좋겠다.

softmax_cross_entropy_with_logits(logits, y_data)

(실습) 14.py

- 2개의 입력을 갖는 신경세포 4개
- 각 신경세포에 1개의 바이어스 입력