

2020 年《计算机图形学》课程项目展示顺序

序号	组员	项目名	类型
2020 年 5 月 18 日星期一 7:50-			
1	01 牛田 73 刘硕 99 孔令凯	赛车	竞技游戏
2	17 赵鸿宇	进化平衡球	竞技游戏
3	66 刘翠玉 60 罗怡昕	匿名来信	冒险游戏
4	33 闫沁欣 62 沈鹏飞	人脸面部表情捕捉以及虚拟形象构建	人脸动画
5	19 陈焕宇 02 冯上伦	纽约跑酷	竞技游戏
6	16 张湛	UE4 ARPG 动作角色游戏	角色游戏
7	58 陈文博	Cyberpunk Polygon	射击游戏
2020 年 5 月 20 日星期三 9:45-			
8	44 彭博 45 俞卓航 29 项军	Subway run	跑酷游戏
9	22 徐铎	Mini ARPG	角色游戏
10	99 吴关	守卫森林	打怪游戏
11	67 王瑞程 68 吴汶政 04 方奕然	Non-Euclidean Engine 非欧几里得世界引擎	原理展示
12	70 李喆昊 71 李缙 72 张永停	风之骑士	战斗游戏
13	40 肖海尧 39 温雅琴 30 唐铭康	逃离古堡	解谜游戏
14	20 刘紫檀 26 王志恒	球球 Battle!	球类游戏