



# SI FEST 2019 GUIDE BOOK

*BY HIMSI UNSRI*

# LOMBA ESSAY SIFEST 2019

TEMA LOMBA : Upaya Generasi Milenial Mewujudkan Indonesia Emas 2045 dalam Inovasi Teknologi Informasi

SUB TEMA :

1. Teknologi
2. Pendidikan
3. Ekonomi
4. Sosial

## KETENTUAN PESERTA

1. Peserta untuk Siswa/i SMA dan Mahasiswa/ise-Sumatera Selatan
2. Peserta lomba merupakan perorangan
3. Peserta hanya boleh mengirimkan satu karya dalam satu transaksi pembayaran
4. Biaya pendaftaran sebesar Rp. 25.000 (untuk pelajar) dan Rp. 35.000 (untuk mahasiswa)
5. Peserta wajib membawa kartu identitas asli (KTP/Kartu pelajar) jika lolos ke tahap presentasi.

## KETENTUAN LOMBA

1. Setiap peserta wajib membuat dan mengirim esainya sesuai dengan tema yang telah ditetapkan.
2. Setiap peserta wajib mendaftarkan diri di web <http://sifest.id>.
3. Setiap peserta wajib mengirimkan karya tulisnya dalam bentuk word dengan format nama "Lombaessay\_NamaLengkap\_Nama Instansi/Lembaga\_JudulEssay" ke website <http://sifest.id> setelah melunasipembayaran.
4. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Panitia tidak bertanggung jawab apabila ada klaim dari pihak lain atas ketidakorisinalan karya peserta (plagiat).
6. Apabila ada kecurangan yang ditemukan panitia, baik sebelum, selama, ataupun setelah kompetisi berlangsung, maka peserta yang bersangkutan dinyatakan gugur.
7. Seluruh karya yang diterima panitia akan dipilih 10 Finalis terbaik dan akan diumumkan pada tanggal 26 Oktober 2019 di website.
8. Peserta yang lolos ke tahap presentasi diharuskan mengikuti technical meeting pada tanggal 29 Oktober 2019 dan menanggung akomodasi sendiri.
9. Peserta yang lolos ke tahap presentasi diharuskan mempersiapkan media presentasi dalam bentuk Power Point (PPT) atau lainnya.

## KETENTUAN KHUSUS

1. Esai ilmiah yang dibuat harus menggunakan Bahasa Indonesia yang baku dengan tata bahasa dan ejaan yang disempurnakan, sederhana, jelas, satu kesatuan, mengutamakan istilah yang mudah dimengerti, tidak menggunakan singkatan seperti tdk, tsb, yg, dgn, dll, sbb.
2. Esai ilmiah terdiri dari minimal 750 kata atau minimal 3 halaman.

3. Esai ilmiah terdiri dari halaman sampul, daftar isi, ringkasan, pendahuluan, gagasan, kesimpulan, dan daftar pustaka.
4. Ringkasan terdiri dari maksimal 250 kata.
5. Naskah diketik dengan ukuran halaman A4 dengan ketentuan:
  - Judul dengan fontsize 14
  - Isi dengan fontsize 12
  - Huruf Times New Roman
  - Spasi 1,5
  - Batas pengetikan: batas kiri 4 cm, batasan kanan 3 cm, batas atas 3 cm, dan batas bawah 3 cm
6. Penulisan daftar pustaka :
  1. Penulisan daftar pustaka untuk buku dimulai dengan menulis nama pengarang, tahun terbit, judul buku, tempat penerbit, dan nama terbit
  2. Penulisan daftar pustaka untuk jurnal dimulai dengan nama penulis, judul tulisan, nama jurnal, volume, dan nomor halaman
  3. Penulisan daftar pustaka yang diperoleh dari internet ditulis alamat websitenya dan waktu pengambilan (hanya boleh dari website)
  4. Penulisan daftar pustaka yang diperoleh dari media cetak ditulis nama sumbernya, tanggal, dan halaman

### **KRITERIA PENILAIAN**

1. Penilaian dilakukan oleh tim juri yang telah ditetapkan oleh panitia.
2. Esai yang diterima sesuai batas waktu yang telah ditentukan akan diseleksi.
3. Tim juri akan menetapkan pemenang berdasarkan hasil penilaian yang meliputi:
  - a. Orisinalitas karya dan keatraktifan judul atau topik yang diangkat
  - b. Format Penulisan
  - c. Penggunaan Bahasa
  - d. Ketajaman Analisis Permasalahan
  - e. Manfaat & Urgensi permasalahan yang diangkat
  - f. Simpulan dan saran
4. Panitia tidak menerima segala bentuk kecurangan yang berakibat pada pengurangan nilai, diskualifikasi maupun pembatalan juara lomba setelah ditetapkan.
5. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat bersifat mutlak dan mengikat.

### **TATA TERTIB FINAL**

1. Pada saat acara, peserta final diwajibkan menggunakan pakaian rapi, jas almamater atau identitas sekolah, dan memakai sepatu.
2. Peserta akan tampil dan mempresentasikan karya esainya di hadapan 3 (tiga) dewan juri. Waktu presentasi masing-masing peserta adalah 15 menit dengan alokasi waktu:
  - a. Presentasi esai maksimum 5 menit.
  - b. Tanya jawab dengan dewan juri maksimum 10 menit.
3. Peserta wajib hadir di ruang presentasi 15 menit sebelum final dimulai. Jika dalam waktu 5 menit peserta yang di panggil tidak tampil kedepan, maka peserta yang bersangkutan dinyatakan gugur.

4. Panitia menyediakan LCD proyektor, laptop, layar, white board, dan board marker untuk digunakan pada saat presentasi.

## LOMBA DEBAT TEKNOLOGI

### I. SISTEM DAN MEKANISME LOMBA

#### A. Jenis Lomba

Jenis lomba adalah lomba debat teknologi tingkat provinsi sumsel yang menggunakan Bahasa Indonesia.

#### B. Mekanisme Penjaringan Peserta

1. Peserta melakukan pendaftaran melalui website/panitia.
2. Peserta telah melakukan uang pendaftaran.
3. Peserta dinyatakan memenuhi persyaratan.

#### C. Sistem Lomba

Sistem debat yang digunakan dalam lomba ini adalah Sistem Parlemen Asia (dengan sedikit modifikasi sesuai dengan kondisi yang ada di lingkungan tempat berjalannya lomba) dengan tahapan sebagai berikut:

##### **Tahapan Lomba Debat Mahasiswa:**

Dalam tahap ini, 20 tim akan bertanding sesuai dengan pembagian bagan pada saat Taklimat dengan sistem akumulasi nilai untuk menentukan 8 (delapan) tim terbaik untuk melaju ke babak perempat final dengan sistem gugur.

##### **1. Babak Penyisihan**

Terdapat babak penyisihan untuk menentukan 8 tim terbaik yang berhak maju ke babak perempat final. Semua tim wajib mengikuti babak tersebut.

##### **2. Babak Perempat Final**

Babak ini diikuti oleh delapan tim yang menjadi pemenang di babak penyisihan. Tim pemenang di masing-masing ruang akan maju ke babak semifinal menggunakan sistem gugur.

##### **3. Babak Semifinal**

Babak ini diikuti oleh empat tim pemenang babak perempat final. Tim pemenang dari masing-masing ruang akan maju ke babak final. Dua tim yang kalah di babak ini akan bertanding untuk mendapatkan juara tiga.

##### **4. Babak Final**

Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan dua tim pemenang babak semifinal untuk menentukan juara 1 dan 2

#### **D. Langkah-Langkah Debat**

1. Sidang dibuka oleh pemimpin sidang.
2. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara pertama dari tim pemerintah untuk menyampaikan pidato substantif.
3. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara pertama dari tim oposisi untuk menyampaikan pidato substantif.
4. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara kedua dari tim pemerintah untuk menyampaikan pidato substantif.
5. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara kedua dari tim oposisi untuk menyampaikan pidato substantif.
6. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara ketiga dari tim pemerintah untuk menyampaikan pidato substantif.
7. Pemimpin sidang mempersilakan pembicara ketiga dari tim oposisi untuk menyampaikan pidato substantif.
8. Pemimpin sidang mempersilakan tim oposisi untuk menyampaikan pidato balasan.
9. Pemimpin sidang mempersilakan tim pemerintah untuk menyampaikan pidato balasan.
10. Pemimpin sidang menutup sidang.

#### **E. Keanggotan Lomba**

1. Tim Pemerintah
2. Tim Oposisi
3. Pemimpin Sidang
4. Pengatur Waktu
5. Juri Debat

#### **F. Aturan Lomba**

1. Baik tim pemerintah maupun tim oposisi terdiri dari 3 orang yang bertugas sebagai pembicara pertama, pembicara kedua, dan pembicara ketiga. Ketiga pembicara akan berpidato substantif selama 7 menit.
2. Pembicara pertama bertugas menyampaikan pidato substantif yang terdiri dari:
  - Time split : pembagian tugas
  - Definisi mosi : batasan terhadap suatu mosi agar isu yang diperdebatkan dapat lebih terfokus.
  - Parameter/limitasi mosi : batasan, model, dan persyaratan terkadang dibutuhkan saat menciptakan definisi mosi.
  - Argumen : struktur argumen yang baik harus terdiri dari Pernyataan - Alasan - Bukti - Kesimpulan.
3. Pembicara kedua bertugas menyampaikan pidato substantif yang terdiri dari:
  - Sanggahan : sanggahan dapat menunjukkan bahwa argumen tersebut tidak relevan terhadap poin yang ingin dibuktikan, tidak logis, salah

secara moral, benar tetapi tidak penting, didasarkan pada fakta yang salah/interpretasi yang salah terhadap fakta.

- Argumen baru

4. Pembicara ketiga bertugas menyampaikan pidato substantif yang terdiri dari sanggahan dan rangkuman argumen dari pembicara pertama dan pembicara kedua.
5. Untuk pidato balasan dapat dilakukan oleh pembicara pertama atau pembicara kedua selama 4 menit.
6. Dalam debat harus ada masalah yang bisa diperdebatkan. Hal ini disebut Mosi.
7. Tim yang mendukung terhadap mosi adalah tim pemerintah sedangkan yang menentang mosi adalah tim oposisi.
8. Sebelum debat dimulai, kedua tim diberi waktu 7 menit untuk membangun kasus / case building.
9. Selama debat berlangsung, peserta diperbolehkan interupsi. Interupsi hanya boleh dilakukan setelah menit pertama sampai dengan menit keenam. Interupsi dilakukan selama 15 detik. Dalam pidato balasan tidak boleh ada interupsi.

## **II. PESERTA**

### **A. Persyaratan**

1. Peserta Lomba adalah Warga Negara Indonesia (WNI) yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau Akta Kelahiran.
2. Satu tim wajib terdiri atas tiga pendebat dan satu Juri Institusi (tidak diwajibkan).
3. Pendebat adalah mahasiswa aktif Program Sarjana (maksimal semester 8) atau Diploma (maksimal semester 6 untuk D-3 dan semester 8 untuk D4), yang terdaftar di Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PD-Dikti) pada laman <http://forlap.dikti.go.id> dan siswa aktif Sekolah Menengah Atas/Kejuruan, yang terdaftar di Data Pokok Pendidikan Indonesia (DAPODIK) pada laman <http://nisn.data.kemendikbud.go.id>
4. Peserta merupakan tim yang terdiri atas tiga orang, dapat berasal dari jurusan/departemen yang berbeda namun masih dalam satu perguruan tinggi yang sama atau dalam satu sekolah yang sama.
5. Jika ada peserta pada saat pelaksanaan lomba sudah lulus atau melebihi batasan semester yang telah ditentukan diatas, maka yang bersangkutan harus digantikan oleh peserta yang lain.
6. Juri Institusi adalah mahasiswa aktif/dosen/guru tetap dari perguruan tinggi asal atau sekolah asal yang dibuktikan dengan Surat Tugas yang ditandatangani oleh pimpinan perguruan tinggi atau sekolah tersebut.

## **B. Pendaftaran.**

1. Peserta wajib mendaftarkan diri pada laman <http://sifest.id/debat.php>
2. Peserta wajib melakukan biaya pendaftaran sebesar Rp150.000/tim paling lambat pada saat Taklimat.
3. Peserta wajib memenuhi seluruh poin 1 s.d 5 pada poin persyaratan di atas.

## **III. JURI DAN PENILAIAN**

### **A. Dewan Juri**

Juri di Lomba ini terdiri atas Ketua Dewan Juri, Juri Undangan, dan Juri Institusi.

1. Ketua Dewan Juri dipilih oleh Panitia.
2. Juri Undangan dipilih oleh Panitia.
3. Juri Institusi adalah mahasiswa aktif/dosen tetap dari perguruan tinggi asal.

### **B. Kriteria Penilaian**

Penilaian dalam Debat mencakup:

#### **1. Isi**

Isi adalah logika argumentasi yang disampaikan oleh para pembicara, terlepas dari gaya bicaranya. Isi dinilai dari kekuatan logika, relevansi argumen, dan penggunaan data-data yang terkait dengan topik debat. Sanggahan terhadap argumentasi lawan juga memiliki bobot yang sama dengan argumen, yang harus dibuktikan logika serta relevansinya.

#### **2. Gaya/Penyampaian**

Gaya/Penyampaian adalah cara pembicara menyampaikan argumentasinya, menyangkut bagaimana pembicara mengontrol sikap tubuh, volume suara, kontak mata, dan variasi ekspresi untuk membuat pidatonya menarik dan enak didengarkan.

#### **3. Strategi**

Strategi menyangkut bagaimana pembicara memanfaatkan waktu yang diberikan dengan baik dan menggunakan strategi pembelaan dan perlawanan dengan baik. Struktur penyampaian isi argumentasi dan sanggahan juga termasuk dalam strategi.

Secara individu, penilaian debat berdasarkan pada ketentuan berikut:

67	:	Pendebat tidak berbicara sama sekali
68-69	:	Pendebat berbicara tetapi pidatonya tidak berbobot
70-73	:	Substansi argumen berbobot tetapi struktur tidak jelas



74	:	Substansi dan struktur pidato hampir lengkap
75	:	RATA-RATA (struktur lengkap, tugas terpenuhi, respon cukup, menerima/memberi interupsi, argumen jelas meskipun terdapat kekurangan)
76	:	Argumentasi setingkat lebih tinggi di atas rata-rata
77-79	:	Struktur lengkap, ide revolusioner
80-81	:	Nilai yang layak untuk tim di babak final
81-83	:	Sempurna

Berikut lembar penilaian dalam LDTI

Tim Pemerintah:

Urutan	Nama Pembicara	Isi (40%)	Gaya / Penyampaian (20%)	Strategi (40%)	waktu	total
1						
2						
3						
simpulan						
Total Nilai						

Tim Oposisi:

Urutan	Nama Pembicara	Isi (40%)	Gaya / Penyampaian (20%)	Strategi (40%)	waktu	total
1						
2						
3						
simpulan						
Total Nilai						

### C. Penilaian tim berdasarkan pada perolehan poin

Untuk penentuan peringkat (khususnya pada babak penyisihan), maka kriteria dipergunakan adalah sebagai berikut;

1. Poin kemenangan adalah jumlah kemenangan tim di babak penyisihan.
2. Skor tim. Skor tim merupakan akumulasi skor individu dalam satu babak.



## Detail Turnamen Mobile Legends

Tema : Respect Fairplay and Be A Real Champion

Main Event : apabila total team yang mendaftar lebih dari 32 team maka match akan dilakukan 2 hari, hari pertama pada hari jumat tanggal 1 november dilakukan sistem online di rumah masing masing, dan hari kedua pada hari sabtu tanggal 2 november dilakukan sistem offline di gamedia world palembang. Tetapi apabila total team yang mendaftar kurang dari 32 team maka akan di adakan satu hari full offline pada hari sabtu 2 november 2019 di gamedia world palembang.

Pendaftaran Peserta : 4 Oktober 2019

Penutupan Pendaftaran : 29 Oktober 2019

Tempat : Gamedia World

TM tanggal 29 Oktober 2019

Dibuka Pendaftaran untuk UMUM ( Mahasiswa / Pelajar SMA)

Biaya pendaftaran : IDR 120.000,- / Slot

Open slot 32 Team

### Rules Dan Ketentuan Tournament.

1. 1 Team terdiri dari 5 Pemain + 1 cadangan
2. Custom Draft Pick
3. All Tier
3. Skin On
4. Lag/gangguan sinyal menjadi tanggung jawab peserta
5. No Chat All & No Radio All
6. Dilarang melakukan segala bentuk Cheat, Hack dan kecurangan lainnya. Jika terbukti melanggar akan mendapatkan sanksi DISKUALIFIKASI
7. Screenshot hasil pertandingan atau kecurangan bisa dikirimkan ke panitia
8. Semua Member Squad harus menggunakan akun asli milik mereka sendiri untuk mengikuti pertandingan.
9. Keputusan panitia tidak bisa diganggu gugat.

### Persiapan Pertandingan:

1. Divisi Group dan pertandingan antara peserta Squad akan dilakukan secara acak oleh Team Official.
2. Skema pertandingan untuk setiap babak akan mencakup ID Leader Squad dari kedua belah pihak.
3. 10 menit sebelum pertandingan pemain harus sudah berkumpul didalam room jika terlambat akan mendapat sanksi DISKUALIFIKASI
4. Babak penyisihan sampai babak semi final akan menggunakan sistem eliminasi/gugur. Satu pertandingan menentukan Anda menang atau kalah.
5. Babak Final akan menggunakan sistem Best-of-three.

### MULAI PERTANDINGAN :

1. Menjelang waktu yang telah diatur, Team Official akan mengundang setiap Leader untuk masuk ke costum room

2. Setelah kedua Leader bergabung, masing-masing Leader harus mengundang anggota mereka untuk bergabung dalam pertandingan. Mohon memastikan semua ID pemain akun sudah benar.
3. Setelah kedua belah pihak sudah mengkonfirmasi identitas tim lawan, maka mereka bisa memulai pertandingan dan mulai bertanding hingga pertandingan selesai.

#### Catatan Khusus:

1. Kedua belah pihak harus memastikan bahwa koneksi jaringan dan perangkat yang digunakan dapat berfungsi secara normal selama pertandingan, dan mencoba bertanding menggunakan Wi-Fi / paket internet pribadi dan juga dengan daya yang cukup. Dalam kasus di mana ada kontestan yang terputus atau keluar semasa bertanding, pertandingan tidak dapat diulang.
2. Apabila ada peserta yang mengalami gangguan jaringan atau lag diperbolehkan meminta PAUSE GAME dengan cara chat all "PAUSE". dengan batas maksimum pause sebanyak 2x selama 3 menit.
3. Tournament ini melarang para pemain menghina atau mengganggu tim lain dengan menggunakan Voicechat atau bahasa yang tidak pantas, atau chat lainnya jika ditemukan melakukan, pemain tersebut akan didiskualifikasi atau di ban dari Tournament.
4. Para pemain tidak diizinkan untuk menggunakan aplikasi 3rd Party atau alat hacking. Jika ditemukan melakukan, para pemain tersebut akan didiskualifikasi.

#### - Contact Person :

##### ▫Essay:

1. Rahma Destriani

☎ 082176926337 / destri\_03

2. M. Maftuh Ihsan

☎ 089687825454 / maftuhihsan162

##### ▫Debat Teknologi :

1. Poppy Nurisa

☎ 082282643489 / \_harrypotter

2. M. Maftuh Ihsan

☎ 089687825454 / maftuhihsan162

##### ▫E-Sport :

1. Aulia Abdurrahman

☎ 082183970645 / bdrahman

2. M. Maftuh Ihsan

☎ 089687825454 / maftuhihsan162