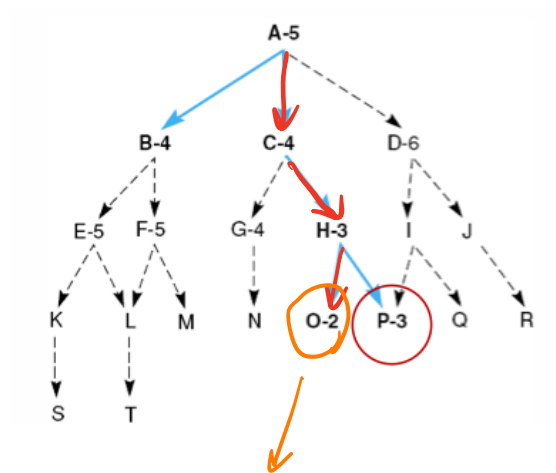


Best only

选择最小值，可能会得到 local maximum



最终得到 0 而不是想要的 P