

## Aufgabe

- es ist ein Programm zur Min-Max-Berechnung zu erstellen.
- von der Konsole sind nacheinander drei Gleitpunktzahlen einzulesen
- es ist die kleinste und die größte Zahl zu ermitteln und jeweils auszugeben
- für die Berechnung sind bedingte Anweisungen (if) bzw. Verzweigungen (if ... elif ... else) zu verwenden

## Aufgabe

- zum eingegebenen Betrag soll die geringste dafür notwendige Menge an Geldscheinen ermittelt werden
- von der Konsole wird ein Geldbetrag (in Euro ohne Cent, also Ganzzahl) eingelesen
- es gibt Geldscheine mit folgenden Werten: 500, 200, 100, 50, 20, 10, 5
- nur Beträge, die ein Vielfaches von 5 Euro betragen, maximal bis 10000 Euro sind zugelassen
- Hinweis: mit dem Modulo-Operator % lässt sich der Divisionsrest ermitteln, z.B.
  - $10 \% 5 = 0$       10 ist ein erlaubter Betrag
  - $7 \% 5 = 2$       7 ist kein erlaubter Betrag