HCVet: Aplicación móvil para historia clínica veterinaria.

David Campanería Cisneros Pablo Adrian Fuentes González Dayron Fernández Acosta

Tutores:

José Alejandro Mesejo Chiong José Luis Castañeda Lorenzo

8 de diciembre de 2022



Temática

Temática

Creación de una herramienta que permita gestionar los datos clínicos históricos de la condición de salud y los servicios que han recibido animales domésticos.



Objetivos

El desarrollo de la app debe tener en cuenta :

- Facilidad de uso
- Almacenamiento de Datos y características de animales
- Sistema de registro de usuarios
- Almacenamiento de Historiales Clínicos
- Compartimiento de Datos



Importancia del problema

Razones por las que son necesarias resolver el problema:

- Gran cantidad de datos
- Poca agilidad del sistema actual
- Datos difícilmente transferibles
- Inconsistencia de los Datos



Funcionalidades de la aplicación

- Creación de una mascota:
- Eliminar mascota
- Compartir/Recibir mascota
- Insertar nueva consulta
- Insertar notas extras
- Visualización



Tecnologías utilizadas

Tecnologías utilizadas:

- Flutter
- SQLite



Patrón Arquitectónico

Fue utilizado un patrón **Model-View-ViewModel**. Componentes:

- Model
- View
- ViewModel



Estructura de Model

- Componente de comunicación con el servidor (Online)
- Componente de transferencia de datos no sincronizada sin conexión a internet. (Offline)
- Componente de almacenamiento interno (Database)



Componente de comunicación con el servidor.

Se establece comunicación con el servidor a través del protocolo HTTPS.



Componente de transferencia de datos offline.

En la implementación de este componente fue utilizado Kotlin para hacer uso del API WifiP2pManager de Android.



Componente de almacenamiento interno.

Algunos de los métodos proporcionados por el paquete sqflite para el manejo de base de datos SQLite:

- openDatabase(...)
- getDatabasesPath()
- execute(...)
- insert(...)
- update(...)
- query(...)
- delete(...)

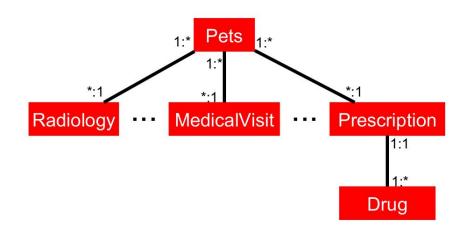
Campanería, Fernández, Fuentes (UH)

10

¹⁰Pablo



Modelo de Datos







Estructura de View

Los 5 principios utilizados para el diseño de la interfaz:

- Simplicidad
- Eficiencia
- Consistencia
- Retroalimentación (Feedback)
- Accesibilidad



Estructura de View

Las dos aproximaciones utilizadas para el diseño: Menu-driven interface Form-based interface







Estructura de View-Model



Conclusiones



Recomendaciones

- Otros tipos de consultas.
- Modificar datos.
- Sistema de citas controlado por el servidor.
- Diferenciar entre distintos tipos de usuarios.
- Sistema de avisos y alarmas.



HCVet: Aplicación móvil para historia clínica veterinaria.

David Campanería Cisneros Pablo Adrian Fuentes González Dayron Fernández Acosta

Tutores:

José Alejandro Mesejo Chiong José Luis Castañeda Lorenzo

8 de diciembre de 2022

