## HCVet: Aplicación móvil para historia clínica veterinaria.

David Campanería Cisneros Pablo Adrian Fuentes González Dayron Fernández Acosta

#### **Tutores:**

José Alejandro Mesejo Chiong José Luis Castañeda Lorenzo

8 de diciembre de 2022



### **Temática**

### Temática

Creación de una herramienta que permita gestionar los datos clínicos históricos de la condición de salud y los servicios que han recibido animales domésticos.



## Objetivos

#### El desarrollo de la app debe tener en cuenta :

- Facilidad de uso
- Almacenamiento de Datos y características de animales
- Sistema de registro de usuarios
- Almacenamiento de Historiales Clínicos
- Compartimiento de Datos



## Importancia del problema

Razones por las que son necesarias resolver el problema:

- Gran cantidad de datos
- Poca agilidad del sistema actual
- Datos difícilmente transferibles
- Inconsistencia de los Datos



## Funcionalidades de la aplicación

- Creación de una mascota:
- Eliminar mascota
- Compartir/Recibir mascota
- Insertar nueva consulta
- Insertar notas extras
- Visualización



## Tecnologías utilizadas

#### Tecnologías utilizadas:

- Flutter
- SQLite



## Patrón Arquitectónico

Fue utilizado un patrón **Model-View-ViewModel**. Componentes:

- Model
- View
- ViewModel



### Estructura de Model

- Componente de comunicación con el servidor (Online)
- Componente de transferencia de datos no sincronizada sin conexión a internet. (Offline)
- Componente de almacenamiento interno (Database)



# Componente de comunicación con el servidor.

Se establece comunicación con el servidor a través del protocolo HTTPS.



# Componente de transferencia de datos offline.

En la implementación de este componente fue utilizado Kotlin para hacer uso del API WifiP2pManager de Android.



## Componente de almacenamiento interno.

COMPLETAR 10



### Modelo de Datos

## **COMPLETAR**



### Estructura de View

Los 5 principios utilizados para el diseño de la interfaz:

- Simplicidad
- Eficiencia
- Consistencia
- Retroalimentación (Feedback)
- Accesibilidad



### Estructura de View

Las dos aproximaciones utilizadas para el diseño: Menu-driven interface FOTO DEL HOMEPAGE DE LA APP

Form-based interface FOTO DE UN FORMULARIO DE LA HC



### Estructura de View-Model

COMPLETAR 14



### Conclusiones



### Recomendaciones

- Otros tipos de consultas.
- Modificar datos.
- Sistema de citas controlado por el servidor.
- Diferenciar entre distintos tipos de usuarios.
- Sistema de avisos y alarmas.



## HCVet: Aplicación móvil para historia clínica veterinaria.

David Campanería Cisneros Pablo Adrian Fuentes González Dayron Fernández Acosta

#### **Tutores:**

José Alejandro Mesejo Chiong José Luis Castañeda Lorenzo

8 de diciembre de 2022

