

Proyecto de Aprendizaje de Máquinas.

Sistema de Recomendaciones utilizando Machine Learning

20 de junio de 2022

Resumen

El principal problema que estamos resolviendo es diseñar un sistema de recomendación para mostrar temas de interés que puedan gustar a los usuarios y presentar amigos a personas con el mismo gusto en estos temas. Nosotros utilizaremos este sistema de recomendación para en un futuro unirlo a la red social en la que estamos trabajando actualmente, pues se encuentra entre nuestros planes mantenerla como parte de nuestra tesis. Por tanto, el sistema será (salvando las diferencias) : algo parecido a como twitter mantiene las recomendaciones de hashtags y usuarios, pues nuestra red social funciona a partir de etiquetas y posts. Por tanto queremos poder hacer recomendaciones de etiquetas , posts y usuarios personalizadas a cada persona en dependencia de sus gustos , y los gustos de los que el sigue.

Autores(C311):

Juan Marrero Valdez-Miranda

David Campanería Cisneros

Dayron Fernández Acosta

Índice

Introducción

El diseño de un sistema de recomendación ha sido ampliamente abordado antes, por ejemplo, desde YouTube, Facebook y muchas otras aplicaciones. YouTube siempre "adivina" lo que les gusta ver a los clientes y muestra esos videos en la página principal de los usuarios, y también les brinda la opción de suscribirse a un canal o a un YouTuber relacionado con los videos que vio recientemente. Lo que queremos hacer es bastante similar a estas plataformas. Aunque existen métodos de recomendación en muchos trabajos anteriores para ayudar a los usuarios a tomar decisiones como seleccionar películas, música, productos ,etc..., esos sistemas no siempre se basan completamente en las preferencias de los propios usuarios. Las preferencias de otros usuarios y lo que es popular ahora también tienen un gran impacto en la recomendación.