МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ(МИИТ)

Кафедра «Вычислительные системы, сети и информационная безопасность»

ОТЧЕТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «АЛГОРИТМИЗАЦИЯ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ» ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4

Направление: 10.03.01 <u>Информационная безопасность</u>

Профиль: Безопасность компьютерных систем

Выполнил: студент группы УИБ-115 Клепиков Степан Даниилович
Проверил:
(должность, ФИО)

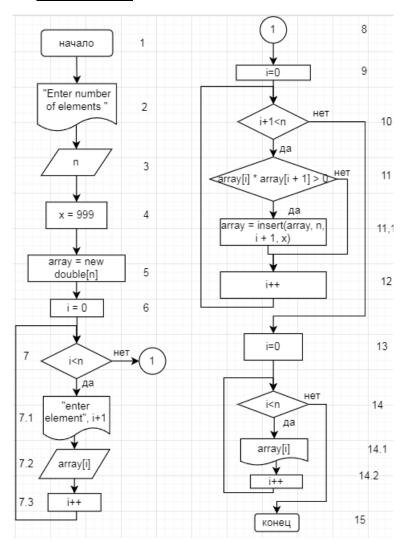
Задание

Задан одномерный массив целых чисел. Вставить число 999 между всеми элементами, имеющими одинаковый знак.

1. Таблица имён:

Исходные данные						
value	Double			-		
n	Double			Количество элементов		
X	Double			Вставляемое число		
Рабочие переменные						
newArray		Double			-	
Результат						
array[i]			double		-	

2. <u>Блок-схема:</u>



3. Отладочный пример:

- 1. Начало
- 2. Вывод "enter number of elements"
- 3. Ввод n (**4**)
- 4. Присвоение переменной х значения 999
- 5. Присвоение переменной array значения new double[n]
- 6. Присвоение переменной і значения 0
- 7. Проверка условия (i<n) (0<4) => истинно
 - 7.1 Вывод "enter element", i+1
 - 7.2 Ввод array[i] (1)
 - 7.3 Присвоение переменной і значения і+1
- 7. Проверка условия (i<n) (0<4) => истинно
 - 7.1 Вывод 'enter element', i+1
 - 7.2 Ввод array[i] (2)
 - 7.3 Присвоение переменной і значения і+1

.

- 8. Выход из цикла ввода элементов, переход к циклу обработки
- 9. Присвоение переменной і значения 0
- 10. Проверка условия (i+1 < n) (1<4) истинно
- 11. Проверка условия (array[i] * array[i + 1] > 0) (1*2>0) => истинно 11.1 присвоение переменной array значения переменной insert(array, n, i + 1, x)
- 12.Присвоение переменной і значения і+1
- 13. Присвоение переменной і значения 0
- 14. Проверка условия (i<n) (0<4) => истинно
 - 14.1 Вывод array[i]
 - 14.2 Присвоение переменной і значения і+1

15.Конец

4. Код программы:

#include <iostream>//подключение библиотеки ввода-вывода

using namespace std; //подключение библиотеки для работы со строками

double* insert(double* array, size_t arraySize, size_t position, double value) {//?объявление переменных типа double

double* newArray = new double[arraySize + 1]; //создание нового массива с размером на 1 больше

```
for(size\_t i = 0; i < arraySize; i++) {//цикл заполнения нового}
массива значениями старого
     newArray[i < position ? i : i + 1] = array[i];
  }
  newArray[position] = value; //вставка нужного значения
  return newArray; //возвращаем новый массив
}
int main() {
  size_t n; // присвоение переменной size_t значения n
  double x; // объявление переменной типа integer
  cout << "enter number of elements : ";</pre>
  cin >> n; // ввод количества символов
  x = 999; // вставляемое число
  double* array = new double[n];
  for(size_t i = 0; i < n; i++) // цикл ввода элементов массива
   cout << "enter element [" << i + 1 << "] : ";
   cin >> array[i]; //ввод і-того элемента массива
     }
  for(size_t i = 0; i + 1 < n; i++) { // цикл обработки и сдвига }
элементов массива
     if(array[i] * array[i + 1] > 0) \{// проверка знака соседних
элементов
       array = insert(array, n, i + 1, x); // вставка между ними
переменной х (в случае, если условие выше верно)
       ++n;
       ++i;
     }
  }
  for(size_t i = 0; i < n; i++)// цикл вывода конечного массива
     cout << array[i] << " ";
cout << endl;
return 0; //успешное завершение программы
```

5. Результат выполнения работы программы:

```
enter number of elements : 4 enter number of elements : 4 enter number of elements : 4 enter element [1] : 1 enter element [1] : 1 enter element [2] : -1 enter element [3] : 3 enter element [3] : 1 enter element [4] : -1 enter element [4] : -1 enter element [4] : -1 -1 999 2 999 3 999 4 1 -1 1 -1 -1 999 -1 999 -1 999 -1 999 -1
```

6. Вывод:

В ходе выполнения работы были изучены базовые алгоритмы языка С++. Был проделан анализ работы, на основании которого была составлена блок-схема.

На контрольных примерах мы убедились, что программа работает корректно. Был оформлен комплект документации на программный код.