# МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ(МИИТ)

Кафедра «Вычислительные системы, сети и информационная безопасность»

# ОТЧЕТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «АЛГОРИТМИЗАЦИЯ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ» ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

Направление: 10.03.01 <u>Информационная безопасность</u>

Профиль: Безопасность компьютерных систем

| Выполнил:<br>студент группы УИБ-115<br>Клепиков Степан Даниилович |  |  |
|---|--|--|
| Проверил:   |  |  |
| (должность, ФИО)  |  |  |
|   |  |  |

(должность, ФИО)

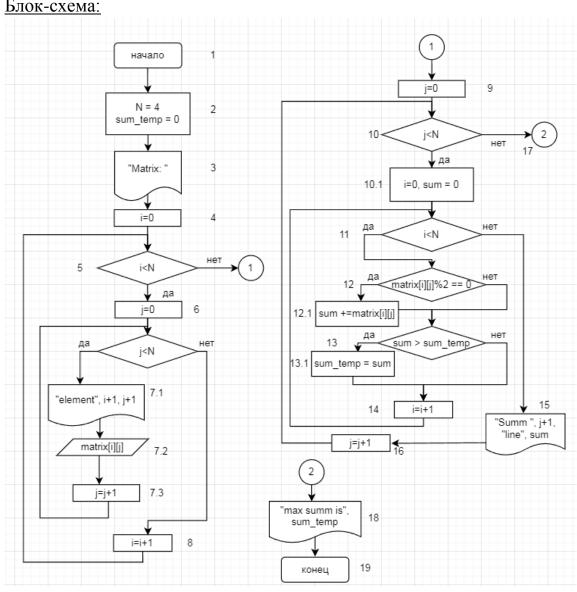
## Задание

Задана матрица целых чисел. Вычислить сумму четных чисел во всех столбцах матрицы и определить наибольшую сумму.

# 1. Таблица имён:

| Исходные данные    |               |               |                             |  |
|--------------------|---------------|---------------|-----------------------------|--|
| N                  |               | Целочисленное | Значение N                  |  |
| matrix[N][N]       | Целочисленное |               | -                           |  |
| Рабочие переменные |               |               |                             |  |
| i                  |               | Целочисленное | Значение і                  |  |
| j                  |               | Целочисленное | Значение ј                  |  |
| sum                |               | Целочисленное | Значение sum                |  |
| Результат          |               |               |                             |  |
| sum_temp           |               | Целочисленное | Максимальное значение суммы |  |

#### 2. Блок-схема:



#### 3. Отладочный пример:

- **1.** Начало
- **2.** Присвоение переменной N значения 4, переменной sum\_temp значения 0
- **3.** Вывод "Matrix "
- 4. Присвоение переменной і значения 0
- **5.** Проверка условия (i<N) i=0, N=4 => истинно
- 6. Присвоение переменной ј значения 0
- **7.** Проверка условия (j < N) j = 0, N = 4 => истинно
  - 7.1. вывод
  - 7.2. ввод [0][0] элемента матрицы (1)
  - 7.3. присвоение переменной ј значения ј+1
- 7. Проверка условия Проверка условия (j<N) j=1, N=4 => истинно
  - 7.1 вывод
  - 7.2 ввод [0][1] элемента матрицы (2)
  - 7.3 присвоение переменной ј значения ј+1

. . . . . .

- 7. Проверка условия (j < N) j = 4, N = 4 = N ложно
- 8. Присвоение переменной і значения і+1
- 5. Проверка условия (i < N) i = 1, N = 4 = > истинно
- 6. Присвоение переменной ј значения 0

. . . . . . .

- 7. Проверка условия (j< N) j=4, N=4 => ложно
- 8. Присвоение переменной і значения і+1
- 5. Проверка условия (i<N) i=4, N=4 => ложно
- 9. Присвоение переменной ј значения 0
- 10. Проверка условия (j<N) j=0, N=4 => истинно 10.1 Присвоение переменной I значения 0, переменной sum значения 0
- 11. Проверка условия (i<N) i=0, N=4 => истинно
- 12. Проверка условия (matrix[i][j]%2 == 0) (1%2 != 0 => ложно)
- 13. Проверка условия (sum > sum\_temp)
  - 13.1 Присвоение переменной sum\_temp значения sum
- 14. Присвоение переменной і значения і+1
- 11. Проверка условия (i<N) i=1, N=4  $\implies$  истинно
- 12. Проверка условия (matrix[i][j]%2 == 0) (2%2 == 0 => истинно)
  - 12.1 Присвоение переменной sum значения элемента матрицы

11. Проверка условия (i<N) i=4, N=4 => ложно

```
12. Вывод "summ", j+1, "line", sum
 13. Присвоение переменной і значения і+1
 10. Проверка условия (j < N) j = 1, N = 4 => истинно
 10. Проверка условия (j < N) j = 4, N = 4 = > ложно
 14. Выход из цикла обработки и вывода данных матрицы
 15. Вывод максимальной суммы
 16. Конец
4. Код программы:
   #include <iostream>//подключение библиотеки ввода-вывода
  #include <string>//подключение библиотеки для работы со строками
   using namespace std; //подключение пространства имён std
  int main()//точка входа в программу
     const int N = 4; // объявление константы типа integer
     int i, i, sum; // объявление переменных типа integer
     int sum_temp = 0;
     int matrix[N][N];
     cout << "Matrix: " << endl;
     for (i = 0; i < N; i++)// цикл ввода матрицы
       for (j = 0; j < N; j++)// вложенный цикл ввода матрицы
        cout << "element [" << i + 1 << "][" << j + 1 << "] = ";
        cin >> a[i][j]; // ввод элемента матрицы
       cout << endl << endl;
     for (j = 0; j < N; j++)// цикл обработки матрицы
       sum = 0; // присвоение переменной sum значения 0
       for (i = 0; i < N; i++)// вложенный цикл обработки матрицы
         if (matrix[i][i] % 2 == 0) // проверка элемента на четность
            sum += matrix[i][i]; // присвоение переменной sum значения
   элемента матрицы в случае, если элемент матрицы чётен
```

```
іf (sum > sum_temp) // сравнение суммы с максимальной суммой sum_temp = sum; // присвоение переменной sum_temp значения sum, если условие верно

cout << "Summ " << j + 1 << " line = " << sum << endl; // вывод суммы четных элементов каждого столбца }

cout << "Max summ is : " << sum_temp << endl; //вывод на экран максимальной суммы

return 0; //успешное завершение программы }
```

5. Результат выполнения работы программы:

```
Matrix:
element [1][1] = 1
element [1][2] = 2
element [1][3] = 3
element [1][4] = 4
element [2][1] = 5
element [2][2] = 6
element [2][3] = 7
element [2][4] = 8
element [3][1] = 45
element [3][2] = 45
element [3][3] = 45
element [3][4] = 45
element [4][1] = 45
element [4][2] = 454
element [4][3] = 54
element [4][4] = 4545
Summ 1 line = 0
Summ 2 line = 462
Summ 3 line = 54
Summ 4 line = 12
Max summ is : 462
```

## **6.** Вывод:

В ходе выполнения работы были изучены базовые алгоритмы языка C++, библиотека <string>.

Был проделан анализ работы, на основании которого была составлена блок-схема.

На контрольных примерах мы убедились, что программа работает корректно.

Был оформлен комплект документации на программный код.