**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**федеральное государственное автономное образовательное**

**учреждение высшего образования**

**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**

**(РУТ(МИИТ)**

Кафедра «Вычислительные системы, сети и информационная безопасность»

**Отчет По Дисциплине**

**«Алгоритмизация и программирование»**

**Лабораторная работа №2**

*Направление:* 10.03.01*Информационная безопасность*

*Профиль:**Безопасность компьютерных систем*

Выполнил:  
студент группы УИБ-115

Клепиков Степан Даниилович

Проверил:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(должность, ФИО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(должность, ФИО)

Москва 2021 г.

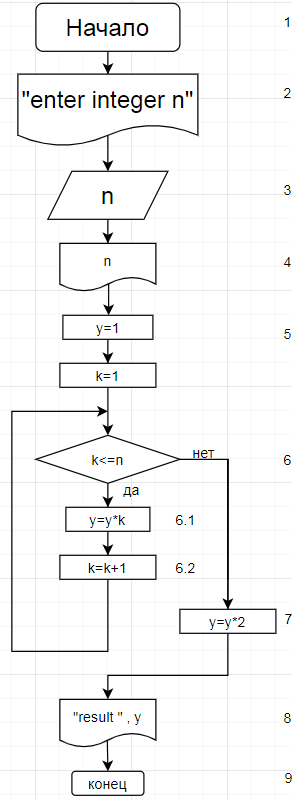
**Задание**

Вычислить : **y = 2n!, n>0;**

1. Таблица имён:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходные данные | | | | | |
| n | Целочисленное | | | Значение n | |
| y | Целочисленное | | | Значение y | |
| Рабочие переменные | | | | | |
| - | | - | | | - |
| Результат | | | | | |
| - | | | - | | - |

1. Блок-схема:



1. Отладочный пример:

Вариант I

1. Начало
2. Вывод “enter integer n”
3. Ввод n **(5)**
4. Вывод n **(5)**
5. Присвоение переменной **y** значения **1**
6. Присвоение переменной **k** значения **1**

6.1 Присвоение переменной **y** значения **y\*k (1\*1=1)**

6.2 1 Присвоение переменной **k** значения **k+1** **(1+1=2)**

6.1 **y = 2**

6.2 **k = 2**

6.1 **y=6**

6.2 **k=3**

6.1 **y=24**

6.2 **k=4**

6.1 **y=120**

6.2 **k=5**

7. Присвоение переменной **y** значения **y\*2 (120)**

8. Вывод **(240)**

9. конец

1. Код программы:

#include <iostream>//подключение библиотеки функции ввода-вывода

using namespace std;// подключение пространства имён std

int main()//точка входа в программу

{

int n, k, y; // объявление переменных типа integer

cout << "enter integer n :";

cin >> n; // вывод на экран , ввод значения переменной

y = 1; // присвоение значения переменной y

for (k = 1; k <= n; k++)// цикл

{

y = y \* k; // присвоение переменной y значения y\*k

}

y = y \* 2; // присвоение переменной y значения y\*2

cout << "result " << y; // вывод переменной y

return 0; // успешное завершение программы

}

1. Результат выполнения работы программы:



1. Вывод:

В ходе выполнения работы были изучены базовые алгоритмы языка C++.  
Был проделан анализ работы, на основании которого была составлена  
блок-схема.  
На контрольных примерах мы убедились, что программа работает корректно.  
Был оформлен комплект документации на программный код.