15강. Deep Learning 2.

◈ 담당교수 : 김 동 하

■ 학습개요

본 강의에서는 심층비지도학습 중 하나인 심층생성모형에 대해 다루도록 한다. 대표적인 심층생성모형 학습 방법론인 GAN (Generative Adversarial Networks)에 대해 자세하게 배우는 시간을 갖는다. 특히, 생성모형과 구분모형을 서로 적대적으로 학습시키는학습 방법론을 이해하는 것을 목표로 한다. 더 나아가, tensorflow 모듈을 이용하여 GAN을 직접 구현하는 코드에 대해서도 자세히 다룬다.

■ 학습목표

1	심층생성모형의 개념에 대해 학습한다.	
2	GAN 방법론에 대해 학습한다.	
3	Python에서 tensorflow 모듈을 이용해 GAN 방법론을 구현한다.	

■ 주요용어

용어	해설
심층생성모형	심층신경망을 이용해서 데이터를 생성하는 모형.
GAN	대표적인 심층생성모형 방법론 중 하나. 생성모형과 구분모형 사이의 적대적인 관계를 통해 최종 생성모형을 학습한다.
Tensorflow 모듈	파이썬에서 keras와 더불어 딥러닝 모형을 구축하고 학습하여 활용할 수 있게 해주는 대표적인 모듈 중 하나.

■ 학습하기

01. 심층비지도학습

비지도학습 (Unsupervised learning)

- 사람 없이 컴퓨터가 스스로 레이블이 없는 데이터에 대해 학습하는 것.

- y값 없이 x값만을 이용하여 학습하는 것을 의미.
- 데이터가 어떤 특징을 가지고 있는지를 알아내는 것이 목표.
- 데이터 특징 요약, 밀도 추정, 군집 분석, 독립성 분석 등.
- 본 강의에서는 실제같은 데이터를 생성하는 심층 생성 모형 (deep generative model) 에 대해서 다룰 것.

심층비지도학습

- 딥러닝 (deep learning)의 일종.
- 심층 신경망 모형에 기초한 비지도 학습 방법론을 총칭.

심층비지도학습의 응용분야

- 데이터 생성
- 데이터 복원
- 데이터 화질 개선







original

enhanced









02. 심층생성모형

심층생성모형이란?

- 학습 데이터: $x_1,...,x_n$
- 심층인공신경망 기반의 심층모형을 기반.
 - -> 이미지 자료, 오디오 자료 등 고차원 자료 분석에 많이 사용
- 실제 자료와 비슷한 자료를 생성하는 모형을 학습.
- Generative model에는 크게 두 가지의 모형이 존재함.
- 잠재 변수를 가지고 있지 않은 모형
 - -> Autoregressive generative models
- 잠재 변수를 가지고 있는 모형
 - -> Latent variable generative models

Deep latent generative model

- 저차원 잠재 변수의 변환으로부터 자료가 생성된다고 가정.
 - -> 변환 함수: 심층신경망모형
- 생성 모형 수식

$$Z \sim N(0, I)$$

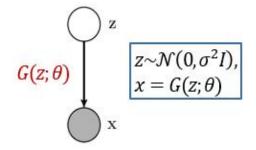
 $X \mid (Z = z) = G(z; \theta)$

- $-Z \in R^d, X \in R^D$
 - -> 보통 $d \ll D$ 를 가정
- $G(z;\theta)$: 심층신경망모형
- 대표적인 추정 방법: Generative adversarial networks (GAN)

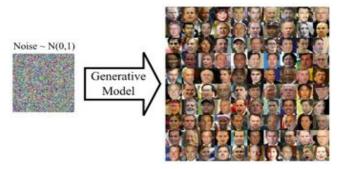
03. Generative adversarial networks

Generative adversarial networks

- GANs (Goodfellow et al. (2014))
- 대표적인 심층생성모형
- 독특한 추정 방식

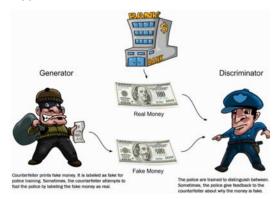


- Generative
 - -> 어떤 목적을 가진 방법론인지.
 - -> 실제 데이터의 분포를 최대한 따라하는 생성 모형을 학습.



- Adversarial

- -> 생성 모형을 어떻게 학습할 것인지.
- -> 생성자와 경쟁자 두 개의 모형을 적대적 (adversarial) 으로 경쟁시키며 학습함.
- -> 생성자 : 위조 지폐범, 구분자 : 경찰
- -> 생성자의 목적 : 구분자가 구분할 수 없게끔 그럴듯한 가짜 데이터를 생성.
- -> 구분자의 목적 : 생성자가 만든 가짜 데이터와 진짜 데이터를 구분.
- -> 이 둘을 함께 학습 -> 진짜와 구분할 수 없는 가짜를 만들어내는 생성자를 얻을 수 있음



- Networks

- -> 어떤 형태의 모형을 사용할 것인지.
- -> 심층 인공 신경망 함수를 사용.

GAN을 구성하는 두 모형

- 생성 모형 (Generator)
 - -> 랜덤 노이즈에서 자료를 생성하는 심층 신경망 모형.
 - -> Z: 랜덤 노이즈. 균일 분포 혹은 표준 정규 분포를 사용.
 - $->G(z;\theta)$: 표본 z를 이용하여 자료를 생성하는 심층 신경망 모형.
 - -> θ 는 함수에 필요한 모수.
- 판별 모형 (Discriminator)
 - -> 자료가 입력값으로 들어올 때, 주어진 자료가 학습자료에서 얻어진 것인지, 혹은 생성 모형을 이용해 생성되었는지를 판별하는 심층 신경망 모형.
- 판별 모형 (Discriminator)
 - $-> D(x;\eta)$: 주어진 x가 실제 자료인지 인공 자료인지를 판단하는 심층 신경망 모형.
 - -> 0과 1 사이의 값을 가짐

- \rightarrow η 는 함수에 필요한 모수
- $-> D(x;\eta) \ge 0.5$: 실제 자료로 판단
- $\rightarrow D(x;\eta) < 0.5$: 생성된 인공 자료로 판단

GAN의 학습

- Two-player minimax game
 - -> 두 함수가 서로 경쟁하는 게임의 형태로 학습.
- 생성 함수 G는 판별 함수 D가 학습 자료와 생성 자료를 구분하지 못하도록 heta를 학습.
- 판별 함수 D는 학습 자료와 생성 자료를 잘 구분하도록 η 를 학습.
- 목적 함수

 $\min_{\theta} \max_{\eta} E_{x \, \sim \, p_{data}} [\log D(x; \eta)] + E_{z \, \sim \, p(z)} [\log (1 - D(G(z; \theta); \eta))]$

- 주어진 목적 함수를 η 에 대해서 최대화하고, θ 에 대해서 최소화하는 작업을 번갈아 진 $^{\mathrm{th}}$
- 주어진 생성모형에 대해서 구분모형은 실제 데이터와 만들어진 데이터의 분류를 최대한
 잘 하는 방향으로 학습.
- 주어진 구분모형에 대해서 생성모형은 구분모형이 최대한 헷갈리도록 실제 데이터와 비슷한 데이터를 생성하는 방향으로 학습.

GAN의 장점

- 다른 심층생성모형 기법에 비해 학습이 빠르고 생성 과정도 훨씬 빠르다.
- 뚜렷한 이미지를 생성할 수 있다.

GAN의 단점

- 학습이 불안정하다. (min, max 를 동시에 하기 때문)
- Mode collapsing 이 생긴다.
 - -> Ex: Fashion MNIST 로 학습할 경우, 10가지 중 몇 가지 의류 이미지만 생성되기 쉽다.

GAN의 응용

- 이미지 해상도 복원 (SRGAN; Ledig et al., 2016)



- 이미지 변환 (pix2pix; Isola et al., 2016)



■ 연습문제

(객관식)1. 심층비지도학습을 통해 응용할 수 없는 분야를 고르시오.

- ① 새롭게 이미지를 생성할 수 있다.
- ② 손실된 오디오 자료를 복구할 수 있다.
- ③ 주어진 음성에 대한 화자의 감정을 분류할 수 있다.
- ④ 저화질의 이미지를 고화질로 변환할 수 있다.

정답 : ③

해설 : 감정분류는 지도학습에 해당된다.

(주관식)2. GAN 방법론의 단점 중 하나로 특정 종류의 자료만 집중적으로 생성하는 모형이 학습되는 경향을 무엇이라 하는가?

정답) Mode collapsing

해설) 학습된 생성 모형이 훈련 자료의 특정 종류 데이터만 생성하는 현상을 mode collapsing이라 한다.

(O/X)3. GAN은 목적함수를 최소화, 최대화를 동시에 진행하기 때문에 학습이 불안정하다.

정답 : 0

해설 : GAN은 하나의 목적함수의 최소화와 최대화를 동시에 하기 때문에 학습이 불안정하다는 단점이 있다.

■ 정리하기

- 1. 심층 비지도 학습은 심층 신경망 모형에 기초한 비지도 학습 방법론을 총칭한다.
- 2. GAN은 생성자와 구분자의 적대적 관계에 기초하여 심층생성모형을 학습하는 대표적인 심층생성 방법론이다.
- 3. GAN은 학습이 빠르고 뚜렷한 이미지를 생성할 수 있는 장점이 있지만, 학습이 불안정하다는 단점이 있다.
- 참고자료 (참고도서, 참고논문, 참고사이트 등)

없음.