11 강

알고리즘과 자료구조

큐와스택2

서울과학기술대학교신일훈교수



학습목표



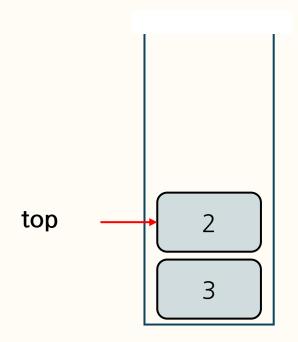


③ 스택을 활용한 괄호 매치 프로그램을 작성할 수 있다.

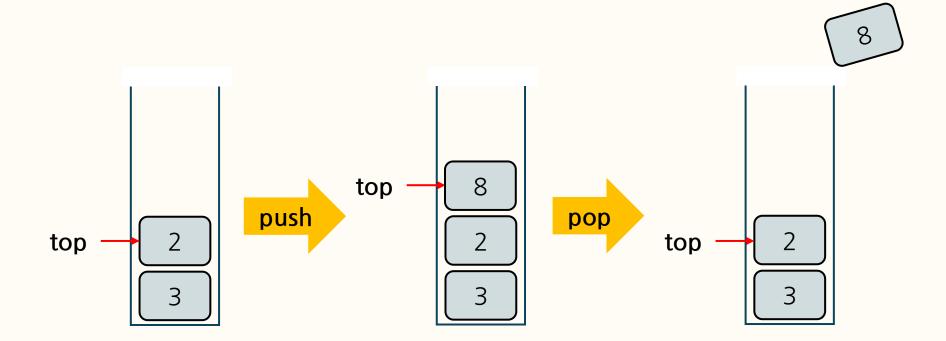




- ┛ 개념
 - 연결 리스트와 유사한 선형 자료구조
 - 한쪽만 뚫려 있는 형태

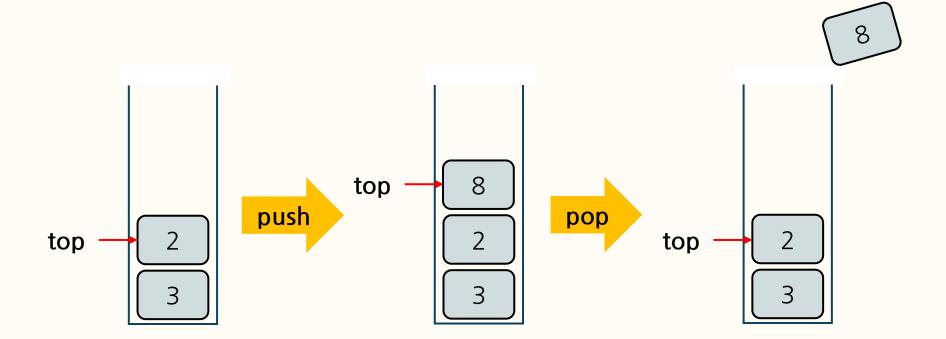


- ┛ 개념
 - 새로운 아이템의 추가는 스택의 전면으로만 가능
 - 아이템의 제거도 스택의 전면으로만 가능



■특성

- LIFO(Last In First Out)
- FILO(First In Last Out)



- ┛ 주요 연산
 - · 추가(push)
 - ·제거(pop)
 - 검색
 - 크기반환

- ■활용
 - 함수호출정보 저장
 - · 그래프 탐색 (깊이우선탐색: death first search)
 - 괄호 매치
 - 회문검사

•



- ┛ 원형 양방향 연결리스트로 구현 가능
 - push() : insert_front()
 - pop() : delete_front()

• • • •

- 클래스 Stack 정의
 - •멤버 변수
 - · stack: 아이템들을 저장할 연결리스트 객체. 객체 생성 시에 빈 리스트로 초기화
 - · count: stack에 저장된 아이템의 개수

- 클래스 Stack 정의
 - ·메서드
 - 생성자
 - push()
 - pop()
 - get_size()
 - print()
 - search()

클래스 Stack 정의 (생성자)

```
import CList

class Stack:
    def __init__(self):
        self.stack = CList.CList()
        self.count = 0
```

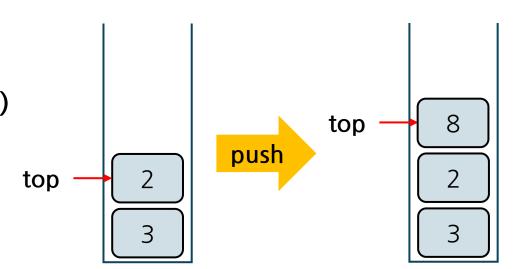
클래스 Stack 정의 (push())

class Stack:

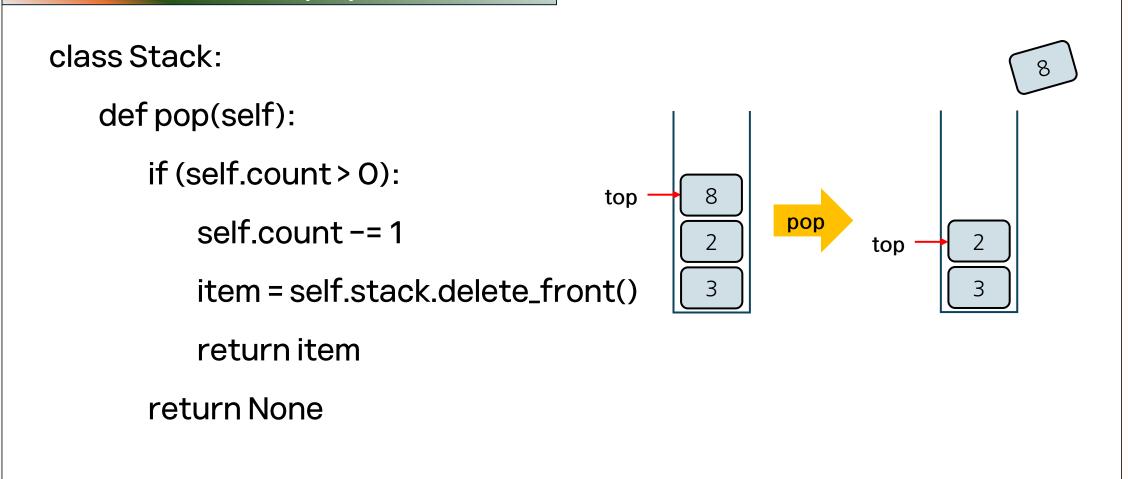
def push(self, item):

self.stack.insert_front(item)

self.count += 1



클래스 Stack 정의 (pop())



클래스 Stack 정의 (print())

class Stack:

def print(self):

self.stack.print_list()

클래스 Stack 정의 (get_size())

class Stack:

def get_size(self):

return self.count

Stack 테스트

```
if _name_ == '_main_':
    s = Stack()

s.push('mango')
    s.push('apple')
    s.push('orange')
    s.print()
```

Stack 테스트

```
if _name_ == '_main_':
   for i in range(4):
       print(s.pop())
   s.push('apple')
   s.push('orange')
   s.print()
```

Stack 테스트 실행

```
orange <=> apple <=> mango
orange
apple
mango
None
orange <=> apple
```



원형양방향연결리스트구현

- 클래스 CList 정의
 - · 멤버 변수
 - head (리스트의 첫 노드를 가리킴)
 - ·메서드
 - 생성자
 - insert_back()
 - delete_front()
 - print_list()
 - insert_front()

클래스 CList 정의 (insert_front())

```
class CList:
    def insert_front(self, item):
        cnode = CNode(item, None, None)
        if (self.head == None):
            cnode.next = cnode
            cnode.prev = cnode
            self.head = cnode
```

클래스 CList 정의 (insert_front())

```
class CList:
   def insert_front(self, item):
       ...
       else:
           first = self.head
           last = first.prev
           cnode.next = first
           cnode.prev = last
```

클래스 CList 정의 (insert_front())

```
class CList:
   def insert_front(self, item):
       ...
       else:
          first.prev = cnode
           last.next = cnode
          self.head = cnode
```

CList 테스트

```
if __name__ == '__main__':
   c = CList()
   c.insert_front('mango')
   c.insert_front('orange')
   c.insert_front('apple')
   c.print_list()
   print(c.delete_front())
   c.print_list()
   c.insert_front('banana')
   c.print_list()
```

Clist 테스트 실행

```
apple <=> orange <=> mango
apple
orange <=> mango
banana <=> orange <=> mango
```



스택활용프로그램-괄호매치검사

■ 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기

```
·{{[()]}} : 일치
```

· { { [])) : 일치하지 않음

■ 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기

```
·{{[()]}} : 일치
```

· { { [])) : 일치하지 않음

- 아이디어
 - 오른쪽 괄호를 만나면 직전 왼쪽 괄호와 매치가 되어야함.
 - · {{[()]}}

■ 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기

```
·{{[()]}} : 일치
```

· { { [])) : 일치하지 않음

- 아이디어
 - 매치가 된 괄호들은 제거

• 이 과정을 반복하여 진행

■ 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기

```
·{{[()]}} : 일치
```

• 아이디어

```
·{{[() => {{[[] => {{[] => {{] => {} => {}} =>
```

- 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기
 - 알고리즘
 - 1. 왼쪽 괄호 만나면 스택에 push
 - 2. 오른쪽 괄호 만나면 스택에서 pop한 왼쪽 괄호와 매치하는지 비교
 - 3. 매치하지 않으면 일치하지 않음.
 - 4. 1-3 번 과정을 더 이상 괄호가 없을 때까지 반복
 - 5. 만약 스택에 왼쪽 괄호가 남아 있으면 일치하지 않음.
 - 6. 스택에 왼쪽 괄호가 남아 있지 않으면 모든 괄호가 일치함.

- 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기
 - 알고리즘

```
def check_parenthesis (string):
   stack = Stack()
   for char in string:
       if (char is left_parenthesis) :
          stack.push(char)
       elif (char is right_parenthesis):
           left = stack.pop()
           if (left is None or left not match char):
               return False
```

- 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기
 - 알고리즘

```
def check_parenthesis (string) :
    ...
    if (stack is not empty) :
        return False
    else :
        return True
```

- 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기
 - 괄호 매치 여부 판단 방법
 - 괄호 매치 정보를 파이썬 dictionary를 이용하여 관리 (key: 왼쪽 괄호, value: 오른쪽 괄호)

check_parenthesis() 정의

```
import Stack
def check_parenthesis(string) :
   s = Stack.Stack()
   parenthesis_dict = {
       '{':'}',
       '[':']',
       '(':')'
```

check_parenthesis() 정의

```
def check_parenthesis(string) :
```

...

left_parenthesis = parenthesis_dict.keys()

right_parenthesis = parenthesis_dict.values()

check_parenthesis() 정의

```
def check_parenthesis(string) :
   for char in string:
       if char in left_parenthesis:
          s.push(char)
       elif char in right_parenthesis:
          left = s.pop()
          if (left == None or parenthesis_dict[left] != char) :
               return False
```

check_parenthesis() 정의

```
def check_parenthesis(string) :
    ...
    if s.get_size() > 0 :
        return False
    else :
        return True
```

check_parenthesis() 테스트

```
if _name_ == '_main_':
    print(check_parenthesis('{a[c]b}'))
    print(check_parenthesis('{a[c]b}}'))
    print(check_parenthesis('{[a[c]b}'))
    print(check_parenthesis('{a[c]b)'))
```

check_parenthesis() 실행

True

False

False

False



5. 회문 프로그램

- ☑ 스택을 활용한 회문 검사
 - 회문: 좌우 대칭 문자열
 - · aba, aa, a, aaccaa, ···

5. 회문 프로그램

- ☑ 스택을 활용한 회문 검사
 - 아이디어
 - · 문자의 개수가 짝수인 경우:
 - · 왼쪽 절반의 문자들을 차례대로 스택에 push
 - · 오른쪽 절반의 문자(right)들에 대해 다음을 반복
 - left = stack.pop()
 - if (left != right)
 - return False
 - return True

정리하기

- ♥ 스택의 개념
- ♥ 스택의 구현

❷ 원형 양방향 연결 리스트 구현

♥ 스택의 활용 - 괄호 매치 검사

12 ਟਾ

다음시간안내 ▶▶▶

해시테이블