此简历在线地址: https://floatsyi.com/resume/

个人信息

• 喻智勇/男/1998

• 学历: 大专 (计算机科学与技术)

● 博客: <u>https://floatsyi.com</u>

• github: https://github.com/doublethinkio

• 阅读书签: https://www.gettoby.com/p/0ghnlxhp4lfh

• 工作经验: 四年

• 期望职位: 前端高级开发工程师

期望城市:深圳期望薪资:面谈当前状态:在职

技术栈

以下为我熟悉的技术栈(使用 react hooks 较多):

• 基础: html5 & css3 & javascript(esnext) & node-lts

• 预编译语言: typescript & scss & pug

• 前端库: react hooks & vue-next

• 脚手架: <u>create-react-app</u> & <u>vue-cli</u>

• 工程化: webpack & babel

• 单元测试: jest & react-hooks-testing-library

● 跨端开发框架: taro

● 编辑器: <u>vscode</u> & <u>neovim</u>

• 代码规范: eslint & stylelint & prettier & husky & committint & lint-staged

• 文档: markdown

版本管理: git

• 包管理工具: npm & yarn & scoop & choco & pip & cargo & pacman & yay

• 操作系统: windows 10 & wsl & archlinux & mac

• 终端: windows-terminal & kitty

• shell: zsh & fish

以下为我了解的技术栈

• 微前端: giankun

● 跨平台桌面应用框架: <u>electron</u> & <u>react.node-gui</u>

• webassembly: <u>rust wasm-pack</u>

更多可能(我对我的技术栈没有限制,因为看完文档都能写)

个人优势

自学前端并积累了整套前端自学资源, 正在兼职带徒, 五年编码经验, 三年开发经验, 涉猎广泛, 熟悉前端框架选型, 脚手架搭建, 自动化测试, 持续集成持续部署, gitlab 私服搭建, 还能写得一手同事都夸赞的干净代码。

联系方式

• 手机: 13606640872

• 邮箱: <u>floatshuyin@gmail.com</u>

工作经历

- 公司名称: 深圳观麦科技有限公司
- 职位类型: 前端开发
- 工作内容: 负责面试、 erp 项目的进销存与分拣模块、以及 PC 端 electron 分拣软件的开发与维护
- 在职时间: 2021.04 至今
- 公司名称: 西安猫兜灵智能科技有限公司
- 职位类型: 前端组长
- 工作内容: 框架选型, 脚手架搭建, 组件开发, 前端自动化测试
- 在职时间: 2019.12 2020.12

公司名称: topcoder职位类型: 前端开发

工作内容: 前端 web 页面开发在职时间: 2018.06 - 2019.11

项目与开源库

PC

分拣软件

分拣软件 是一个桌面软件,可通过串口和蓝牙连接电子秤与电子秤通信,还可以连接打印机打印分拣标签是分拣系统的重要环节。

技术栈方面使用 electron & react & typescript & mobx.

我使用 [html-react-parser

][] 重构了打印页面模块,接入了 <u>react</u> 生态 ,解决了在单个 html 文件里开发导致的许多问题,并使用 promise 队列解决打印过快时打印机漏打的问题。

Web

分拣系统 ERP

分拣系统 ERP 是一个将物流、财流、信息流集成化管理的应用系统,包含采购、销售、库存、客户、财务等模块.

技术栈方面使用 gm-react-app & react hooks & typescript & tailwindcss & react-router & mobx.

主要负责 erp 项目的进销存模块需求评审,开发以及维护。

学习观

学习观是一个应用多模态学习的在线学习平台.

技术栈方面使用 <u>create-react-app</u> & <u>react hooks</u> & <u>typescript</u> & <u>emotion</u> & <u>react-router</u> & <u>easy-peasy</u>, 并大量使用了 <u>react-use</u> 库中的 hooks.

我主要负责框架选型,工程化配置,代码规范,单元测试,以及视频模态区的编写.

具体工作内容如下:

- 使用 <u>create-react-app</u> 脚手架创建项目, 并使用 <u>craco</u> 自定义 <u>create-react-app</u> <u>webpack</u> 等配置, 避免了 eject.
- 配置 <u>eslint</u> & <u>stylelint</u> & <u>prettier</u> & <u>husky</u> & <u>committint</u> & <u>lint-staged</u> 以保障代码质量与规范 git commit message. 配置了 <u>vscode</u> 编辑器 "source.fixAll": true 配合 <u>prettier</u> 和 <u>eslint</u> 实现保存代码自动格式化, 在提高代码质量的同时提高编码体验.

- 编写 README 文档, 主要是写明了一些开发环境的需求(Requirements), 以及快速开始运行项目的步骤(Getting started), 还有就是推荐一些提升编程体验的编辑器插件(Enhance your development experience), 最后是 QA 部分会写明一些常见问题的解决办法, 比如包管理工具 yarn 的淘宝镜像设置,帮助新人快速融入到项目开发中.
- 使用 react-testing-library 和 jest 编写前端路由的快照测试.
- 配置 <u>webpack postcss</u> 插件, 使用 <u>purgecss</u> 剔除未被使用的 css class , 以减少编译后的 css 文件大 小.
- https 请求库选用支持 <u>node</u> 与 promise 的 <u>axios</u>, <u>axios</u> 还有拦截器插件机制, 通过编写拦截器很方便的实现了 <u>isonwebtoken</u> 的获取与自动续期.
- 编写 useAxios hook, 并使用 <u>swr</u> 增强 useAxios, 还使用 <u>react-hooks-testing-library</u> 编写了 useAxios hook 测试.
- 编写 loading 和 404 页面, 页面路由时 loading 使用的 react suspense fallback, 配合 react . lazy 异步加载页面, 优化页面请求大小.
- 搜集资料做 react hooks 全局状态管理库的选型, 并输出了一篇 <u>比对文章</u>: 最终选用了 <u>easy-peasy</u>.
- css-in-js 库的选型时参考 awesome-css-in-js 后选用了 emotion.
- 视频模态区的播放器组件使用 <u>videojs</u>, 进度条使用的 <u>react-compound-slider</u>, 并编写了 usePlayOrStop / usePlaybackRates/ useVideoQuality / useVideoTime /useVolume /useFFFR 等 hook.
- form 组件和 form 验证选用 formik.
- i18n 选用 <u>react-i18next</u>.
- 动画库选用 <u>react-spring</u>, 对于简单的动画还使用了 <u>animate.css</u> 库, 对于 <u>animate.css</u> 我封装了一个 hook: <u>use-animate-css</u>.
- 编写 useSocialShare hook, 这个 hook 封装了各个社交网站的分享 api.
- 更新项目依赖项并跟进 Breaking changes.
- ...

学习观后台管理系统

技术栈方面使用 <u>create-react-app</u> & <u>react hooks</u> & <u>typescript</u> & <u>emotion</u> & <u>react-router</u> & <u>easy-peasy</u> & <u>ant design pro</u>.

我主要负责框架选型,工程化配置,代码规范,单元测试.

具体工作内容如下:

- 编写 useRouter hook 实现配置式动态路由, 路由守卫等功能.
- 配置 webpack 插件 mocker-api.
- ...

TC3.0 Marketing Site Prototype

topcoder 的 marketing site 页面

- 为 marketing site 添加 svg 动效
- 为 topcoder 主页导航栏原型添加交互动画

线上地址: https://www.topcoder.com/

项目地址: https://gitlab.com/FloatingShuYin/tc3-marketing-site-prototype

connect-app

参与 topcoder 的 connect-app 项目开发

• 使用 React 编写 draft 编辑器的插件实现类似 google docs 链接编辑模块的功能

线上地址: https://accounts.topcoder.com/connect/registration

项目地址: https://github.com/doublethinkio/connect-app

开源库

zaza

zaza 是一个使用 typescript 来编写 neovim 配置的项目。

neovim 现已支持使用 lua 来编写配置 ,而 <u>typescripttolua</u> 则可以将 <u>typescript</u> 代码转换为 <u>lua</u> 代码 ,因此使用 <u>typescript</u> 来编写 <u>neovim</u> 配置是可能的。

如果要使用 <u>typescript</u> 来编写 <u>neovim</u> 配置, 首先要做的就是要提供 <u>neovim</u> <u>lua</u> api 的类型文件。 此处参考 <u>lua-dev.nvim</u> 的<u>做法</u> ,从 <u>neovim</u> 获取到 message pack 文件, 并从 <u>vim-lsp</u> 获取到 <u>builtin-docs.json</u> 文件, 这些文件描述了 <u>neovim</u> 的 <u>lua</u> api , 我们可以将其作为输入 ,通过 <u>typescript</u> 的编译器 api 生成并输出 d.ts 文件。

message pack 的获取通过编写一个 <u>archlinux</u> 的 dockerfile ,git clone neovim 然后执行生成 message pack 的 <u>python</u> 脚本 ,最后将生成的 message pack 导出 [docker][] 到宿主机即可。

由于 message pack 与 <u>builtin-docs.json</u> 描述的信息不全面 ,因此生成的 <u>neovim lua</u> api 的函数参数类型多为 any ,需要人工的在此基础上对常用 api 做一层封装,提供类型安全的便捷的上层 api 。

use-animate-css

使用 typescript 编写的 react hooks , 封装了 animate.css

Live Demo: https://codesandbox.io/s/useanimatecss-tyklw?file=/src/A.tsx

项目链接: https://github.com/doublethinkio/use-animate-css

文章

development-environment-manual

这是一份使用 windows 系统包管理工具 scoop 搭建开发环境的教程, 特点是几乎所有操作都是通过纯命令行的方式去做的, 这意味着在 windows 系统上也可以通过自动化脚本一键配置开发环境.

包括以下编程语言:

- C/C++
- golang
- java
- javascript
- python
- rust

开发环境的搭建涉及四个方面, 软件安装, 环境变量, 编辑器, 等宽字体

软件安装方面, 使用 windows 包管理工具 scoop

通过包管理工具 scoop 下载安装软件将会自动处理软件依赖,添加环境变量等琐碎事情

编辑器则推荐的开源编辑器 vscode

除此之外还推荐了支持 <u>ligatures</u> 的 <u>monospaced</u> 字体: <u>FiraCode</u>, 对中文与 <u>powerline</u> 的支持都很好的:

项目链接: https://github.com/doublethinkio/development-environment-manual

致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。