# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №3 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Быстрая сортировка, сортировки за линейное время Вариант 11

Выполнил:

Кузнецов А.Г.

K3140

Проверила:

Артамонова В.Е.

Санкт-Петербург 2022 г.

# Содержание отчета

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	3
Задача №1. Улучшение Quick sort	3
Задача №7. Цифровая сортировка	12
Задача №8. К ближайших точек к началу координат	13
Вывод	15

#### Задачи по варианту

# Задача №1. Улучшение Quick sort

- 1. Используя псевдокод процедуры Randomized QuickSort, а так же Partition из презентации к Лекции 3 (страницы 8 и 12), напишите программу быстрой сортировки на Python и проверьте ее, создав несколько рандомных массивов, подходящих под параметры:
- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержится число п ( $1 \le n \le 10^4$ ) число элементов в массиве. Во второй строке находятся п различных целых чисел, по модулю не превосходящих  $10^9$ .
- Формат выходного файла (output.txt). Одна строка выходного файла с отсортированным массивом. Между любыми двумя числами должен стоять ровно один пробел.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Для проверки можно выбрать наихудший случай, когда сортируется массив рамера 10<sup>3</sup>, 10<sup>4</sup>, 10<sup>5</sup> чисел порядка 10<sup>9</sup>, отсортированных в обратном порядке; наилучший, когда массив уже отсортирван, и средний случайный. Сравните на данных сетах Randomized-QuickSort и простой QuickSort. (А также есть Median-QuickSort, см. задание 10.2; и Tail-Recursive-QuickSort, см. Кормен. 2013, стр. 217)

```
# Функция для нахождения опорного элемента и разделения массива на две
def Partition QuickSort(A, 1, r):
   if 1 < r:
        # Нахождение опорной точки
        m = Partition(A, l, r)
        # Рекурсивный вызов функции слева от опорной точки
        Partition QuickSort(A, 1, m - 1)
        # Рекурсивный вызов функции справа от опорной точки
        Partition QuickSort(A, m + 1, r)
    return A
def Randomized QuickSort(A, 1, r):
    if 1 < r:
       k=random.randint(1,r)
       A[1],A[k] = A[k],A[1]
        # Нахождение опорной точки
        m = Partition(A, l, r)
        # Рекурсивный вызов функции слева от опорной точки
        Randomized QuickSort(A, 1, m-1)
        # Рекурсивный вызов функции справа от опорной точки
        Randomized QuickSort(A, m+1, 1)
   return A
with open('input-1.txt','r') as f:
       n = int(f.readline())
       A = [int(x) for x in f.readline().split(' ')]
if 1 \le n \le (10**4) and not(any([abs(x)>10**9 for x in A])):
       with open('output-1.1.txt','w') as f:
               f.write(' '.join(map(str,Partition QuickSort(A, 0, n -
1))))
if 1 \le n \le (10**4) and not(any([abs(x)>10**9 for x in A])):
    with open('output-1.2.txt', 'w') as f:
        f.write(' '.join(map(str, Randomized QuickSort(A, 0, n - 1))))
```

Были реализованы способы сортировки Randomized — QuickSort и Partition — QuickSort. На вход подаётся 2 числа: длина массива и сам массив. Далее проверяем подходят ли значения заданному условию, если это так, то запускаем функции Partition\_QuickSort и Randomized\_QuickSort, которые будут запускать функцию Partition, в которой будет разбиение массива по опорной точке, далее мы запускаем функции Partition\_QuickSort и Randomized\_QuickSort по левой и правой части массива от опорного элемента. Так проходит до тех пор, пока массив не отсортируется

	Наихудший случай при n=1000	Наихудший случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.03116020000015851 секунд	0.0439712999996118 секунд

Partition	0.028193400001327973	0.06145309999919846
QuickSort	секунд	секунд

	Средний случай при n=1000	Средний случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.03159179999966 секунд	0.041033599998627324 секунд
Partition QuickSort	0.030436499999268563 секунд	0.0577212000007421 секунд

	Наилучший случай при n=1000	Наилучший случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.040379699999903096 секунд	0.03619719999915105 секунд
Partition QuickSort	0.04237259999899834 секунд	-

2. Основное задание. Цель задачи - переделать данную реализацию рандомизированного алгоритма быстрой сортировки, чтобы она работала быстро даже с последовательностями, содержащими много одинаковых элементов. Чтобы заставить алгоритм быстрой сортировки эффективно обрабатывать последовательности с несколькими уникальными элементами, нужно заменить двухстороннее разделение на трехстороннее (смотри в Лекции 3 слайд 17). То есть ваша новая процедура разделения должна разбить массив на три части: • A[k] < x для всех  $\ell + 1 \le k \le m1 - 1$  • A[k] = x для всех  $m1 \le k \le m2$  • A[k] > x для всех  $m2 + 1 \le k \le m1$  • Формат входного и выходного файла аналогичен п.1. • Аналогично п.1 этого задания сравните Randomized-QuickSort +c Partition и ее с Partition3 на сетах случайных данных, в которых содержатся всего несколько уникальных элементов при n = 103, 104, 105. Что быстрее, Randomized-QuickSort +c Partition3 или Merge-Sort?

```
import random
def Partition3(A, l, r):
```

```
# Опорный элемент
    x = A[1]
    m1, m2 = 1, 1
    while m2 \ll r:
        if A[m2] < x:
            (A[m2], A[m1]) = (A[m1], A[m2])
            m1 += 1
            m2 += 1
        elif A[m2] > x:
            (A[m2], A[r]) = (A[r], A[m2])
        else:
            m2+=1
    return (m1, m2)
# Функция для нахождения опорного элемента и разделения
массива на три части
def Randomized QuickSort3(A, 1, r):
    if 1 < r:
        k = random.randint(l,r)
        A[1], A[k] = A[k], A[1]
        (m1, m2) = Partition3(A, 1, r)
        Randomized QuickSort3(A, 1, m1-1)
        Randomized QuickSort3(A, m2, r)
    return A
with open('input-2.txt','r') as f:
    n = int(f.readline())
    A = [int(x) for x in f.readline().split('')]
if 1 \le n \le (10**4) and not(any([abs(x)>10**9 for x in
A])):
    with open('output-2.txt','w') as f:
         f.write('
'.join(map(str,Randomized QuickSort3(A, 0, n - 1))))
```

Был реализован способ сортировки Partitio3. На вход подаётся 2 числа: длина массива и сам массив. Далее проверяем подходят ли значения заданному условию, если это так, то запускаем функции Randomized\_QuickSort3, которые будут запускать функцию Partition3, в которой будет разбиение массива по двум опорным точкам, далее мы

запускаем функции Randomized\_QuickSort3 по левой от m1 и по правой части от m2 массива. Так проходит до тех пор, пока массив не отсортируется

	Наихудший случай при n=1000	Наихудший случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.03116020000015851 секунд	0.0439712999996118 секунд
Partition QuickSort	0.028193400001327973 секунд	0.06145309999919846 секунд
Partition3	0.02679119999993418 секунд	0.05389199999990524 секунд
Merge-Sort	0.027307000000291737 секунд	0.13962229999924602 секунд

	Средний случай при n=1000	Средний случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.03159179999966 секунд	0.041033599998627324 секунд
Partition QuickSort	0.030436499999268563 секунд	0.0577212000007421 секунд
Partition3	0.027979499998764368 секунд	0.057284700000309385 секунд
Merge-Sort	0.03467860000091605 секунд	0.17244229999960226 секунд

	Наилучший случай при n=1000	Наилучший случай при n=10000
Randomized QuickSort	0.040379699999903096 секунд	0.03619719999915105 секунд
Partition QuickSort	0.04237259999899834 секунд	-
Partition3	0.027334100001098705	0.05532189999939874

	секунд	секунд
Merge-Sort	0.03598039999997127	0.13030860000071698
	секунд	секунд



Вывод по задаче: Были реализованы методы сортировки Randomized Quick Sort, Partition Quick Sort и Partition3. Было рассмотрено их время действия, а также было проведено сравнение с Merge Sort, после которого стало ясно, что Partition3 является самым быстрым методом сортировки среди данных методов.

#### Задача №3. Сортировка пугалом

«Сортировка пугалом» — это давно забытая народная потешка. Участнику под верхнюю одежду продевают деревянную палку, так что у него оказываются растопырены руки, как у огородного пугала. Перед ним ставятся п матрёшек в ряд. Из-за палки единственное, что он может сделать — это взять в руки две матрешки на расстоянии к друг от друга (то есть і-ую и і + k-ую), развернуться и поставить их обратно в ряд, таким образом поменяв их местами.

Задача участника — расположить матрёшки по неубыванию размера. Может ли он это сделать?

- Формат входного файла (input.txt). В первой строчке содержатся числа n и k ( $1 \le n, k \le 105$ ) число матрёшек и размах рук. Во второй строчке содержится n целых чисел, которые по модулю не превосходят 109 размеры матрёшек.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите «ДА», если возможно отсортировать матрёшки по неубыванию размера, и «НЕТ» в противном случае.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

```
1 def Quick Sort(left, right):
      key = a[(left + right) // 2][0]
 3
      i = left
      j = right
 4
 5
      while True:
 6
          while a[i][0] < key:
 7
              i += 1
          while a[j][0] > key:
9
              j -= 1
10
          if i <= j:
11
              a[i], a[j] = a[j], a[i]
12
              i += 1
13
              j -= 1
14
          if i > j:
15
              break
16 if left < j:
17
          Quick Sort(left, j)
18
     if i < right:</pre>
19
          Quick Sort(i, right)
20
21
22 def ver(m):
23 if m == 1:
         return "ДА"
24
25
      for i in range(n):
26
          k = 0
27
          j = 0
28
          while j < len(A[a[i][0]]):
29
              if abs(i - A[a[i][0]][j]) % m == 0:
30
                  k += 1
31
                  A[a[i][0]].pop(j)
32
33
              j += 1
34
          if k == 0:
35
              return "HET"
36
37 return "ДА"
38
39 with open('input.txt', 'r') as f:
40
      n, m = list(map(int, f.readline().strip().split()))
      a = [int(x) for x in f.readline().split(' ')]
41
42
      A = \{ \}
43
      print(n,m)
44 for i in range(n):
      a[i] = [int(a[i]), i]
      A[a[i][0]] = A.get(a[i][0], [])
47
      A[a[i][0]].append(a[i][1])
48 Quick Sort (0, len(a) - 1)
50 with open('output.txt', 'w') as f:
      f.write(ver(m))
```

На вход из файла input.txt получаем число матрёшек, размах рук и размеры матрёшек. Далее в список размеров матрёшек добавляем их индексы и

создаем словарь, где будут хранится размеры матрешек как ключ и их индексы как значения. Сортируем список а, а затем проверяем может ли участник расположить матрёшки по неубыванию размера. Ответ записываем в output.txt





Вывод по задаче: В ходе работы над третьей задачей была реализована сортировка пугалом с помощью quick sort'a

#### Задача №5. Индекс Хирша

Для заданного массива целых чисел citations, где каждое из этих чисел - число цитирований і-ой статьи ученого-исследователя, посчитайте индекс Хирша этого ученого.

По определению Индекса Хирша на Википедии: Учёный имеет индекс h, если h из его/её Np статей цитируются как минимум h раз каждая, в то время как оставшиеся (Np – h) статей цитируются не более чем h раз каждая. Иными словами, учёный с индексом h опубликовал как минимум h статей, на каждую из которых сослались как минимум h раз.

Если существует несколько возможных значений h, в качестве h-индекса принимается максимальное из них.

- Формат ввода или входного файла (input.txt). Одна строка citations, содержащая п целых чисел, по количеству статей ученого (длина citations), разделенных пробелом или запятой.
- Формат выхода или выходного файла (output.txt). Одно число индекс Хирша (h-индекс).
- Ограничения:  $1 \le n \le 5000$ ,  $0 \le citations[i] \le 1000$

```
1 def heapify(a, n, i):
2    smallest = i
3    left = 2 * i + 1
4    right = 2 * i + 2
5
6    if left < n and a[left] < a[smallest]:
7        smallest = left
8</pre>
```

```
9
      if right < n and a[right] < a[smallest]:</pre>
10
           smallest = right
11
12
      if smallest != i:
13
           (a[i], a[smallest]) = (a[smallest], a[i])
14
15
          heapify(a, n, smallest)
16
17
18 def heapSort(a):
19
      n = len(a)
20
21
      for i in range (n // 2 - 1, -1, -1):
          heapify(a, n, i)
22
23
24
      for i in range (n - 1, -1, -1):
25
           (a[0], a[i]) = (a[i], a[0])
26
27
          heapify(a, i, 0)
28
29
30 def h index(a):
31
   h = 0
32
     n = len(a)
33
      for i in range(n):
34
           if a[i] >= (i + 1):
              h += 1
35
36
      return h
37
38
39 with open('input.txt', 'r') as f:
      a = [int(x) for x in f.readline().split(',')]
40
41
      heapSort(a)
42
43 with open('output.txt', 'w') as f:
     f.write(str(h index(a)))
```

На вход из файла input.txt получаем строку citations, которая содержит п целых чисел. Чтобы узнать индекс Хирша мы сортируем публикации по цитируемости и, двигаясь по порядку, доходим до последней публикации в списке, у которой цитируемость будет выше ее порядкового номера. Порядковый номер этой публикации и будет равняться индексу Хирша. Выводит индекс Хирша в файл output.txt





Вывод по задаче: В ходе работы над пятой задачей был проанализирован и реализован способ нахождения индекса Хирша

## Задача №7. Цифровая сортировка

Дано п строк, выведите их порядок после к фаз цифровой сортировки.

- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержатся числа n число строк, m их длина и k число фаз цифровой сортировки ( $1 \le n \le 10^6$ ,  $1 \le k \le m \le 10^6$ ,  $n \cdot m \le 5 \cdot 10^7$ ). Далее находится описание строк, но в нетривиальном формате. Так, i-ая строка ( $1 \le i \le n$ ) записана в i-ых символах второй, ..., (m+1)-ой строк входного файла. Иными словами, строки написаны по вертикали. Это сделано специально, чтобы сортировка занимала меньше времени. 7 Строки состоят из строчных латинских букв: от символа "а"до символа "z"включительно. В таблице символов ASCII все эти буквы располагаются подряд и в алфавитном порядке, код буквы "a"равен 97, код буквы "z"равен 122.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите номера строк в том порядке, в котором они будут после k фаз цифровой сортировки.
- Ограничение по времени. 3 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

```
1 def RadixSort(A,n,m,k,indx):
     new k=0
      for i in range (n-1, -1, -1):
         if new k==k:
             break
          for j in range (m-1):
 7
              if A[i][j] > A[i][j + 1]:
 8
                  indx[j], indx[j+1] = indx[j+1], indx[j]
9
                  for x in range(i+1):
10
                      A[x][j], A[x][j+1] = A[x][j+1], A[x][j]
11
        new k+=1
12
     return A, indx
13
14 with open('input.txt', 'r') as f:
     # п - число строк; m - длина строк; k - число фаз цифровой
16 сортировки
     n, m, k = list(map(int, f.readline().strip().split()))
17
     A = []
18
19
    indx=[]
     for i in range(n):
20
          A.append(list(f.readline().strip()))
21
          indx.append(i+1)
22
23
```

```
24 if (1 <= n <= 10**4) and (1 <= k <= m <= 10**6) and (n*m<=5*10**7):

25 with open('output.txt','w') as f:

f.write(' '.join(map(str,RadixSort(A, n, m, k,indx)[-1])))
```

Получаем на вход данные из input.txt, затем добавляем новый массив с индексами значений, чтобы в дальнейшем вывести ответ из индексов. Проверяем подходят ли значения заданному условию, если это так, то сортируем строки по n-нному элементу, начиная с конца. Далее выводим ответ в виде конечных индексов в файл output.txt



Вывод по задаче: В ходе работы над седьмой задачей был реализована цифровая сортировка в вертикальной форме

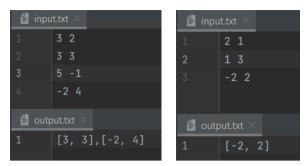
# Задача №8. К ближайших точек к началу координат

В этой задаче, ваша цель - найти К ближайших точек к началу координат среди данных п точек.

- Цель. Заданы п точек на поверхности, найти K точек, которые находятся ближе к началу координат (0,0), т.е. имеют наименьшее расстояние до начала координат. Напомним, что расстояние между двумя точками  $(x_1, y_1)$  и  $(x_2, y_2)$  равно корню суммы:  $(x_1 x_2)^2 + (y_1 y_2)^2$
- Формат ввода или входного файла (input.txt). Первая строка содержит n общее количество точек на плоскости и через пробел K количество ближайший точек к началу координат, которые надо найти. Каждая следующая из n строк содержит 2 целых числа xi, yi, определяющие точку (xi, yi). Ограничения:  $1 \le n \le 10^5$ ;  $-10^9 \le xi$ ,  $yi \le 10^9$  целые числа.
- Формат выхода или выходного файла (output.txt). Выведите К ближайших точек к началу координат в строчку в квадратных скобках через запятую. Ответ вывести в порядке возрастания расстояния до начала координат. Если оно равно, порядок произвольный.
- Ограничение по времени. 10 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб

```
def Partition3(A, 1, r):
      x = A[1][0]
      m1, m2 = 1, 1
 2
      while m2 <= r:</pre>
 3
          if A[m2][0] < x:
               (A[m2], A[m1]) = (A[m1], A[m2])
              m1 += 1
 6
              m2 += 1
 7
          elif A[m2][0] > x:
 8
              (A[m2], A[r]) = (A[r], A[m2])
 9
10
          else:
11
              m2+=1
12
      return (m1, m2)
13
def Randomized_QuickSort3(A, 1, r):
14
      if 1 < r:
16
           (m1, m2) = Partition3(A, 1, r)
17
          Randomized QuickSort3(A, 1, m1-1)
18
          Randomized QuickSort3(A, m2, r)
19
      return A
2.0
21
with open('input.txt','r') as f:
          # п - количество точек; k - количество точек к на
23
          n,k = list(map(int, f.readline().strip().split()))
24
          coords = []
25
         result = []
26
         for i in range(n):
27
                  coords.append([int(x) for x in f.readline().split()])
28
                  coords[i].insert(0,((coords[i][0])**2 +
30 (coords[i][1])**2)**0.5)
29
\frac{31}{20} if (1 <= n <= 10**5) and not(any([abs(coords[x][1])>10**9 for x in
range(len(coords))])) and not(any([abs(coords[y][2])>10**9 for y in
range (len (coords))])):
      Randomized QuickSort3(coords, 0, n - 1)
35
      for i in range(k):
36
          result.append(coords[i][1:])
37
38
      with open('output.txt', 'w') as f:
          f.write(','.join(map(str,result)))
```

На вход из файла input.txt получаем количество точек на поверхности и количество ближайших точек, которое нужно найти. В массив с координатами добавляем расстояние от начала координат. Далее проверяем подходят ли значения заданному условию, если это так, то сортируем массив по расстоянию с помощью метода сортировки Partition3, после чего записываем необходимое количество ближайших точек в output.txt



Вывод по задаче: В ходе работы над восьмой задачей был реализован метод нахождения k ближайших точек к началу координат с помощью метода сортировки Partition3

## Вывод

В ходе выполнения третьей лабораторной работы были реализованы методы сортировки улучшенного quick sort и radix sort, а также было выполнено нахождение k ближайших точек к началу координат