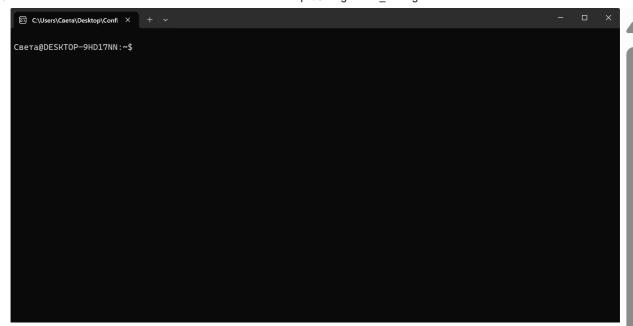


Вариант 27. Разработать эмулятор для языка оболочки ОС. Необходимо сделать работу эмулятора как можно более похожей на работу в командной строке UNIX подобной ОС.

Этап 1. Был создан минимальный прототип. Большинство функций в нем пока представляют собой заглушки, но есть поддержка диалога с пользователем.

## О проекте:

- Приложение реализовано в форме консольного интерфейса.
- Приглашение к вводу формируется на основе реальных данных ОС, в которой исполняется эмулятор.



- Реализован парсер, который корректно обрабатывает аргументы функций по пробелам, а также в кавычках.
- Реализованы команды-заглушки, которые выводят свое имя и аргументы: ls, cd.
- Реализована команда exit, завершающая работу приложения.

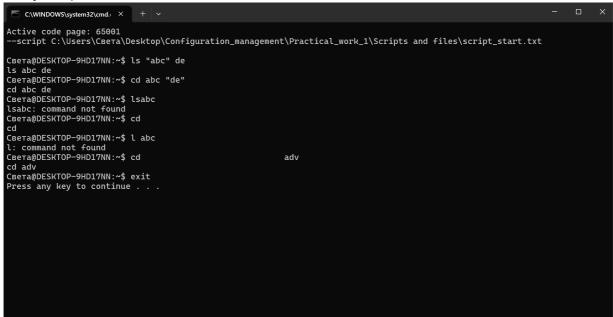
Этап 2. Эмулятор был сделан настраиваемым, то есть поддерживается ввод параметров пользователя в приложение. Для данного этапа поддерживается отладочный вывод всех заданных параметров при запуске эмулятора.

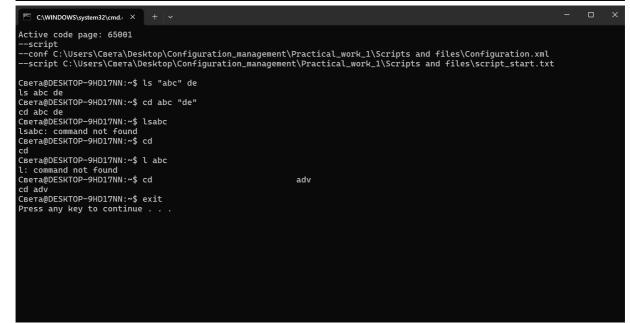
## О проекте:

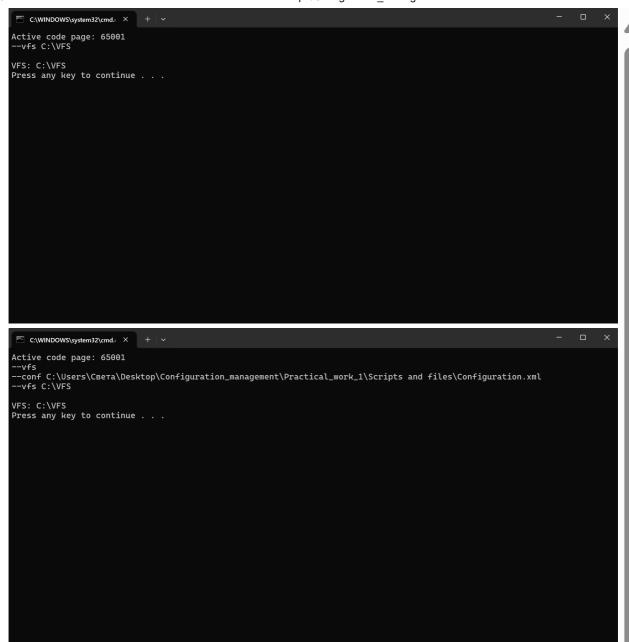
- Параметрами командной строки могут быть пути к физическому расположению VFS, к стартовому скрипту, к конфигурационному файлу.
- Конфигурационный файл в формате XML содержит пути к физическому расположению VFS и к стартовому скрипту.

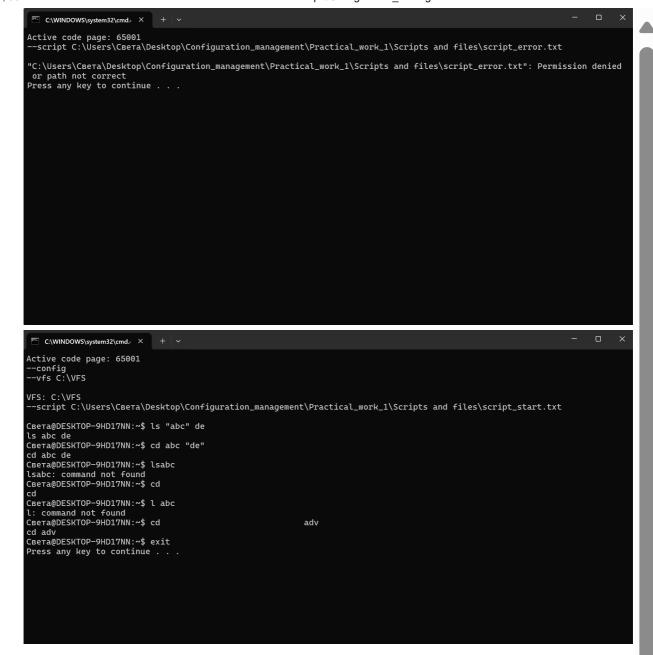
(Визуальная ошибка отображения символов кириллицы на месте имени пользователя на работу программы не влияет: обработка данных и вывод корректны)

- Приложение считывает параметы из командной строки и конфигурационного файла.
- Реализована логика приоритетов: значения из командной строки имеют приоритет над значениями из файла.
- Созданы несколько скриптов реальной ОС, в которой выполняется эмулятор. Они помещены в папку "Scripts and files".









## Этап 3. Подключена виртуальная файловая система (VFS).

## О проекте:

- Все операции должны производиться в памяти: данные VFS не распаковываются или иным образом модифицируются, за исключением возможных служебных команд.
- Источником VFS является ZIP-архив. Для двоичных данных, хранящихся в нём, используется формат base64.
- Создано несколько скриптов реальной ОС, в которой выполняется эмулятор. В каждый скрипт включены вызовы эмулятора для тестирования работы с различными вариантами VFS (минимальный, несколько файлов, не менее 3 уровней файлов и папок).



(В 2 и 3 случае осуществляется отладочный вывод имён папок и файлов архива и путей к ним)

• Остались стартовый скрипт и другие скрипты для тестирования всех реализованных на прошлых этапах команд. К ним добавлены примеры всех режимов команд, включая работу с

