



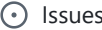





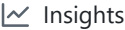










 I-chip-I / Configuration_management









 Code  Issues  Pull requests  Actions  Projects  Wiki  Security  Insights  Set











 0 stars  0 forks  0 watching  Branches  Activity






 Tags




 Public repository

  1 Branch  0 Tags  

 Go to file   Go to file  Add file  Code 

 **I-chip-I** Этап 2: Конфигурация 55a3c0d · 3 minutes ago 

 Practical_work_1	Этап 2. Конфигурация	1 hour ago
 Scripts and files	Этап 2. Конфигурация	1 hour ago
 .gitignore	Этап 1. REPL	2 hours ago
 Practical_work_1.sln	Этап 1. REPL	2 hours ago
 README.md	Этап 2: Конфигурация	3 minutes ago

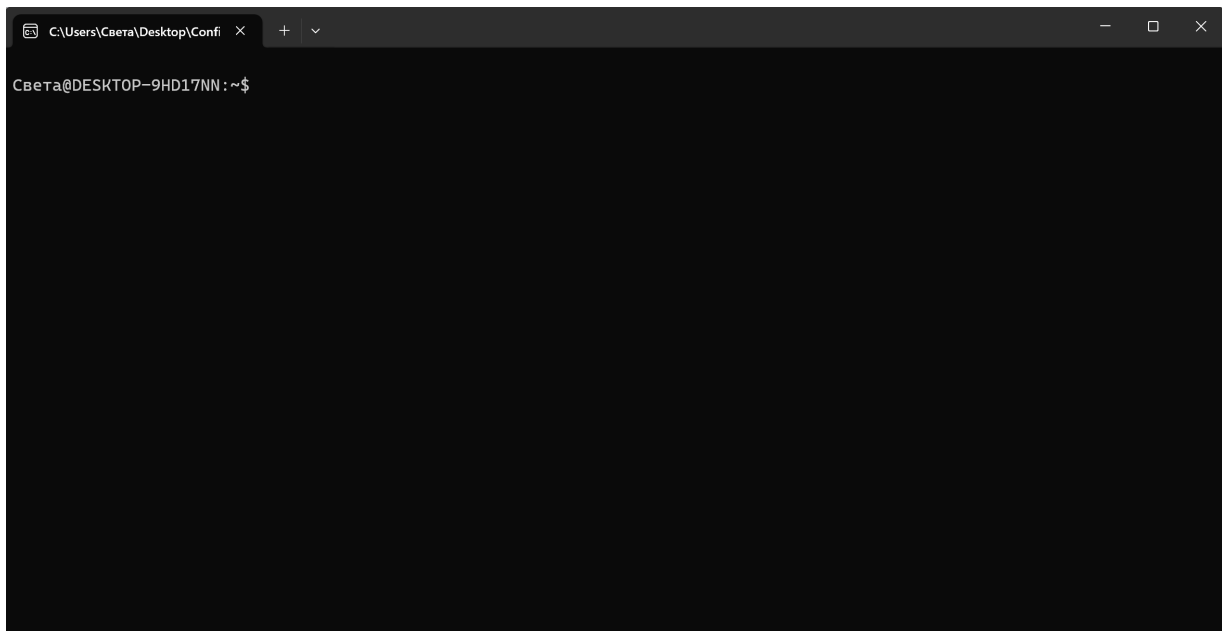
 README  

Вариант 27. Разработать эмулятор для языка оболочки ОС. Необходимо сделать работу эмулятора как можно более похожей на работу в командной строке UNIX подобной ОС.

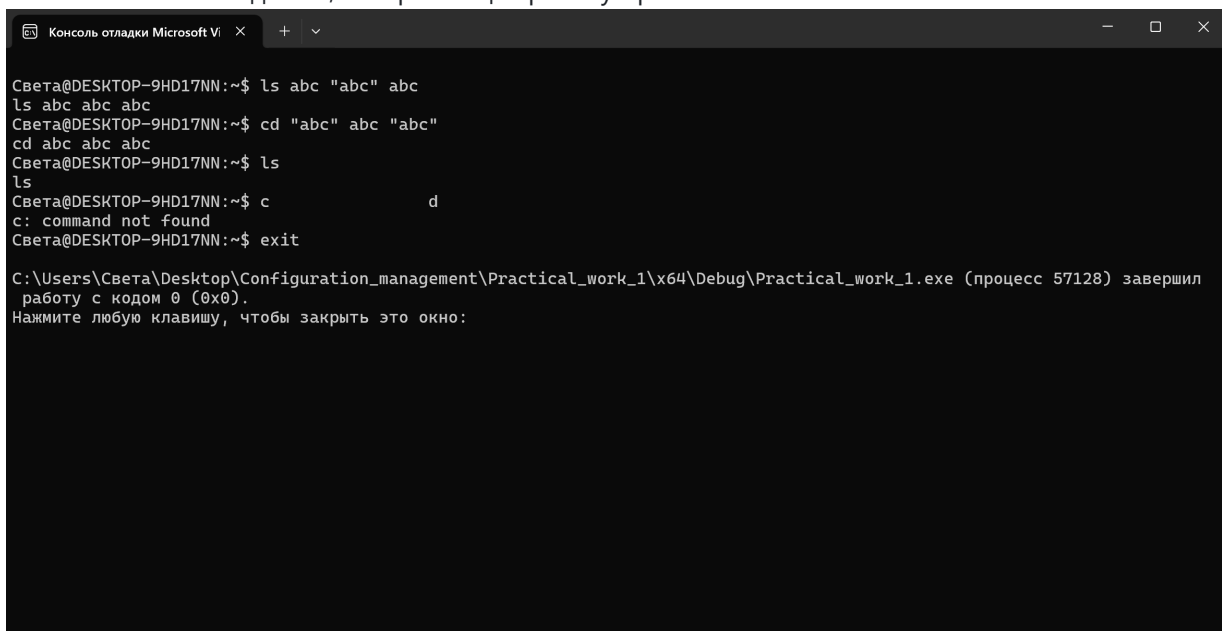
Этап 1. Был создан минимальный прототип. Большинство функций в нем пока представляют собой заглушки, но есть поддержка диалога с пользователем.

О проекте:

- Приложение реализовано в форме консольного интерфейса
- Приглашение к вводу формируется на основе реальных данных ОС, в которой выполняется эмулятор

A screenshot of a terminal window. The title bar shows the file path 'C:\Users\Света\Desktop\Confi'. The terminal content shows a shell prompt 'Света@DESKTOP-9HD17NN:~\$'.

- Реализован парсер, который корректно обрабатывает аргументы функций по пробелам, а также в кавычках
- Реализованы команды-заглушки, которые выводят свое имя и аргументы: ls, cd
- Реализована команда exit, завершающая работу приложения

A screenshot of a Microsoft Visual Studio debug console window titled 'Консоль отладки Microsoft Vi'. It shows the execution of several commands in a shell: 'ls abc "abc" abc', 'cd "abc" abc "abc"', and 'ls'. The output shows the directory structure. Then, a command 'c' is entered, resulting in an error 'c: command not found'. Finally, the 'exit' command is entered, and a message appears: 'C:\Users\Света\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\x64\Debug\Practical_work_1.exe (процесс 57128) завершил работу с кодом 0 (0x0). Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:'.

Этап 2. Эмулятор был сделан настраиваемым, то есть поддерживается ввод параметров пользователя в приложение. Для данного этапа поддерживается отладочный вывод всех заданных параметров при запуске эмулятора.

О проекте:

- Параметрами командной строки могут быть пути к физическому расположению VFS, к стартовому скрипту, к конфигурационному файлу
- Конфигурационный файл в формате XML содержит пути к физическому расположению VFS и к стартовому скрипту

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
<?xml version="1.0"?>
<Config>
  <VFS>C:\VFS</VFS>
  <Script>C:\Users\Света\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\script_start.txt</Script>
</Config>
```

(Визуальная ошибка отображения символов кириллицы на месте имени пользователя на работу программы не влияет: обработка данных и вывод корректны)

- Приложение считывает параметры из командной строки и конфигурационного файла.
- Реализована логика приоритетов: значения из командной строки имеют приоритет над значениями из файла.
- Созданы несколько скриптов реальной ОС, в которой выполняется эмулятор. Они помещены в папку "Scripts and files".

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. X + v
Active code page: 65001
--script C:\Users\Света\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\script_start.txt

Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ ls "abc" de
ls abc de
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd abc "de"
cd abc de
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ lsabc
lsabc: command not found
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd
cd
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ l abc
l: command not found
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd
cd adv
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ exit
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. X + v
Active code page: 65001
--script
--conf C:\Users\Света\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\Configuration.xml
--script C:\Users\Света\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\script_start.txt

Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ ls "abc" de
ls abc de
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd abc "de"
cd abc de
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ lsabc
lsabc: command not found
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd
cd
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ l abc
l: command not found
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ cd
cd adv
Света@DESKTOP-9HD17NN:~$ exit
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + v
Active code page: 65001
--vfs C:\VFS

VFS: C:\VFS
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + v
Active code page: 65001
--vfs
--conf C:\Users\Cbeta\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\Configuration.xml
--vfs C:\VFS

VFS: C:\VFS
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + v
Active code page: 65001
--script C:\Users\Cbeta\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\script_error.txt

"C:\Users\Cbeta\Desktop\Configuration_management\Practical_work_1\Scripts and files\script_error.txt": Permission denied
or path not correct
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + v
```



Releases

No releases published

[Create a new release](#)

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

Languages

● C++ 91.8% ● Batchfile 8.2%

Suggested workflows

Based on your tech stack



SLSA Generic generator

Generate SLSA3 provenance for your existing release workflows

Configure



CMake based, multi-platform projects

Build and test a CMake based project on multiple platforms.

Configure



C/C++ with Make

Build and test a C/C++ project using Make.

Configure

[More workflows](#)

[Dismiss suggestions](#)