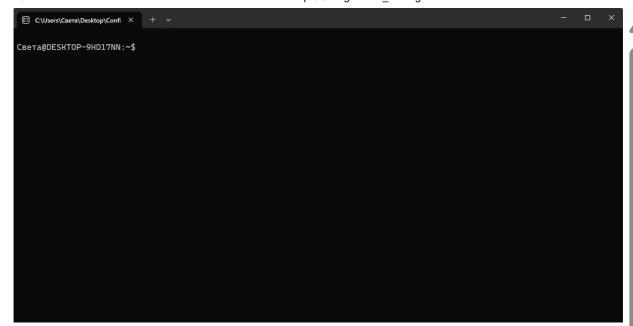


Вариант 27. Разработать эмулятор для языка оболочки ОС. Необходимо сделать работу эмулятора как можно более похожей на работу в командной строке UNIX подобной ОС.

Этап 1. Был создан минимальный прототип. Большинство функций в нем пока представляют собой заглушки, но есть поддержка диалога с пользователем.

# О проекте:

- Приложение реализовано в форме консольного интерфейса
- Приглашение к вводу формируется на основе реальных данных ОС, в которой исполняется эмулятор



- Реализован парсер, который корректно обрабатывает аргументы функций по пробелам, а также в кавычках
- Реализованы команды-заглушки, которые выводят свое имя и аргументы: ls, cd
- Реализована команда exit, завершающая работу приложения

#### Releases

No releases published Create a new release

## **Packages**

No packages published Publish your first package

### Languages

• C++ 100.0%

## Suggested workflows

Based on your tech stack

