

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра ІІІ

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни
«Основи програмування 2.
Модульне програмування»
Варіант 25

Виконав(ла)

ІІ-15 Плугатирьов Дмитро Валерійович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірів

Вєчерковська Анастасія Сергіївна
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

ДЕРЕВА

Мета роботи – вивчити особливості організації та обробки дерев.

Варіант 25

Побудувати бінарне дерево для зберігання даних виду: найменування товару, його кількість, вартість одиниці. Забезпечити виконання операцій додавання нового елемента в дерево в діалоговому режимі та підрахунку загальної вартості вказаного товару.

Код програми

C#

```
namespace Labwork_6
{
    public class BinaryTree
    {
        public Node Root { get; set; }

        public bool Add(ProductModel product)
        {
            Node previous = null;
            Node next = Root;

            while (next != null)
            {
                previous = next;

                if (product.Price < next.Data.Price)
                {
                    next = next.LeftNode;
                }
                else if (product.Price > next.Data.Price)
                {
                    next = next.RightNode;
                }
                else
                {
                    return false;
                }
            }

            Node newNode = new Node(product);

            if (this.Root == null)
```

```

        {
            this.Root = newNode;
        }
        else
        {
            if (product.Price < previous.Data.Price)
            {
                previous.LeftNode = newNode;
            }
            else
            {
                previous.RightNode = newNode;
            }
        }

        return true;
    }

    public Node Find(decimal price)
    {
        return this.Find(price, this.Root);
    }

    public void Remove(int value)
    {
        this.Root = Remove(this.Root, value);
    }

    private Node Remove(Node parent, decimal price)
    {
        if (parent == null)
        {
            return parent;
        }

        if (price < parent.Data.Price)
        {
            parent.LeftNode = Remove(parent.LeftNode, price);
        }
        else if (price > parent.Data.Price)
        {
            parent.RightNode = Remove(parent.RightNode, price);
        }

        else
        {
            if (parent.LeftNode == null)
            {
                return parent.RightNode;
            }
            else if (parent.RightNode == null)

```

```

        {
            return parent.LeftNode;
        }

        parent.Data.Price = GetMinValue(parent.RightNode);
        parent.RightNode = Remove(parent.RightNode, parent.Data.Price);
    }

    return parent;
}

private decimal GetMinValue(Node node)
{
    decimal minPrice = node.Data.Price;

    while (node.LeftNode != null)
    {
        minPrice = node.LeftNode.Data.Price;
        node = node.LeftNode;
    }

    return minPrice;
}

private Node Find(decimal price, Node parent)
{
    if (parent != null)
    {
        if (price == parent.Data.Price)
        {
            return parent;
        }
        else if (price < parent.Data.Price)
        {
            return Find(price, parent.LeftNode);
        }
        else
        {
            return Find(price, parent.RightNode);
        }
    }

    return null;
}

public int GetTreeDepth()
{
    return GetTreeDepth(Root);
}

private int GetTreeDepth(Node parent)

```

```
{
    return (parent == null) ? 0 : Math.Max(GetTreeDepth(parent.LeftNode),
        GetTreeDepth(parent.RightNode)) + 1;
}

public decimal GetTotalPrice(Node parent)
{
    decimal totalPrice = parent.Data.GetTotalPrice();

    if (parent.LeftNode != null)
    {
        totalPrice += GetTotalPrice(parent.LeftNode);
    }

    if (parent.RightNode != null)
    {
        totalPrice += GetTotalPrice(parent.RightNode);
    }

    return totalPrice;
}

public void TraversePreOrder(Node parent)
{
    if (parent != null)
    {
        Console.WriteLine(parent.Data);
        TraversePreOrder(parent.LeftNode);
        TraversePreOrder(parent.RightNode);
    }
}

public void TraverseInOrder(Node parent)
{
    if (parent != null)
    {
        TraverseInOrder(parent.LeftNode);
        Console.WriteLine(parent.Data);
        TraverseInOrder(parent.RightNode);
    }
}

public void TraversePostOrder(Node parent)
{
    if (parent != null)
    {
        TraversePostOrder(parent.LeftNode);
        TraversePostOrder(parent.RightNode);
        Console.WriteLine(parent.Data);
    }
}
```

```
}  
}
```

```
namespace Labwork_6  
{  
    public class Node  
    {  
        public Node LeftNode { get; set; }  
        public Node RightNode { get; set; }  
        public ProductModel Data { get; set; }  
  
        public Node(ProductModel product)  
        {  
            Data = product;  
        }  
  
        public Node()  
        {  
  
        }  
    }  
}
```

```
namespace Labwork_6  
{  
    public class ProductModel  
    {  
        private string _name;  
        public string Name  
        {  
            get => _name;  
            set  
            {  
                if (value == string.Empty)  
                {  
                    throw new ArgumentException("The name of product mustn't be  
empty");  
                }  
  
                _name = value;  
            }  
        }  
        private int _count;  
        public int Count  
        {  
            get => _count;  
            set  
            {  
                if (value < 0)
```

```

        {
            throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(value),
                "The count mustn't be less than 0");
        }

        _count = value;
    }
}
private decimal _price;
public decimal Price
{
    get => _price;
    set
    {
        if (value < 0)
        {
            throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(value),
                "The price mustn't be less than 0");
        }

        _price = value;
    }
}

public ProductModel(string name, decimal price, int count = 0)
{
    Name = name;
    Count = count;
    Price = price;
}

public ProductModel()
{
}

public override string ToString()
{
    return $"Name - {Name}, Price - {Price}, Count - {Count}";
}

public decimal GetTotalPrice()
{
    return Price * Count;
}
}
}

```

```

{
    class Program
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            BinaryTree binaryTree = new BinaryTree();
            CaptureProducts(binaryTree);
            System.Console.WriteLine($"The depth of tree:
{binaryTree.GetTreeDepth()}");

            Console.WriteLine("PreOrder traversal:");
            binaryTree.TraversePreOrder(binaryTree.Root);
            PrintHorizontalRule();

            Console.WriteLine("InOrder traversal:");
            binaryTree.TraverseInOrder(binaryTree.Root);
            PrintHorizontalRule();

            Console.WriteLine("PostOrder traversal:");
            binaryTree.TraversePostOrder(binaryTree.Root);
            PrintHorizontalRule();

            System.Console.Write("Total price: ");
            System.Console.WriteLine(binaryTree.GetTotalPrice(binaryTree.Root));
        }

        static void PrintHorizontalRule()
        {
            System.Console.WriteLine(new string('-', 80));
        }

        public static void CaptureProducts(BinaryTree binaryTree)
        {
            bool exceptionIsCaught = true;

            do
            {
                ProductModel product = new();
                exceptionIsCaught = false;

                try
                {
                    System.Console.Write("Please, enter the product name: ");
                    product.Name = Console.ReadLine();

                    System.Console.Write("Please, enter the product price: ");
                    product.Price = int.Parse(Console.ReadLine());

                    System.Console.Write("Please, enter the product count: ");
                    product.Count = int.Parse(Console.ReadLine());
                }
            } while (exceptionIsCaught);
        }
    }
}

```



```

        binaryTree.Add(product);
        PrintHorizontalRule();
    }
    catch (ArgumentException ex)
    {
        System.Console.WriteLine(ex.Message);
        exceptionIsCaught = true;
    }
    catch (FormatException ex)
    {
        System.Console.WriteLine(ex.Message);
        exceptionIsCaught = true;
    }

    if (!exceptionIsCaught)
    {
        System.Console.WriteLine("Press <Backspace> if you want to
end typing or any key to continue");
    }
    } while (exceptionIsCaught || Console.ReadKey().Key !=
ConsoleKey.Backspace);
    }
}
}

```

Висновок

На цій лабораторній роботі я побудував дерево та реалізував прохід по ньому кількома способами, видалення і вставку вузла. Я зрозумів, що дерева використовуються для представлення або маніпуляції ієрархічних даних.