



2017. 1. 20.

CONTENTS





01. 센서?

02. 센서 파헤쳐보기

03. LCD?

04.센서와 LCD



센서가 뭐지?

SULLIVAN PROJECT

센서의 정의





환자분 느낌 있으세요?



아여(아녀)

무언가를 느끼며

Sorma

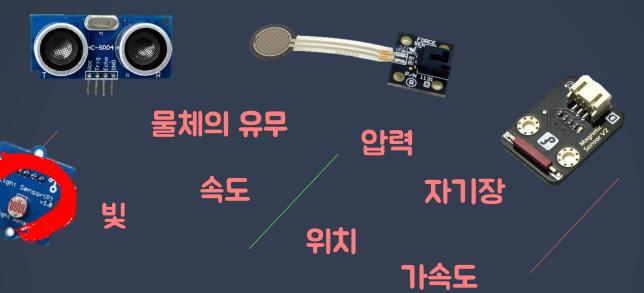
는 뜻을 가진 Sense에서 유래 느껴서

그것으로부터 무언가를 알아내는 장치!

센서가 뭐지?

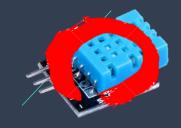
SULLIVAN PROJECT

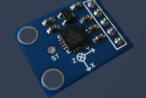
센서의 종류





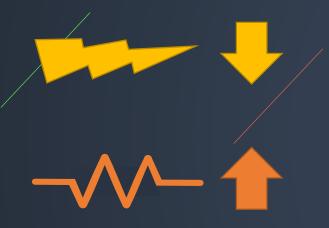






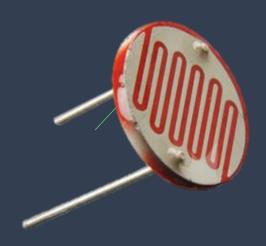
조도 센서(CDS)의 원리





빛의 양이 감소

-> 저항의 종가

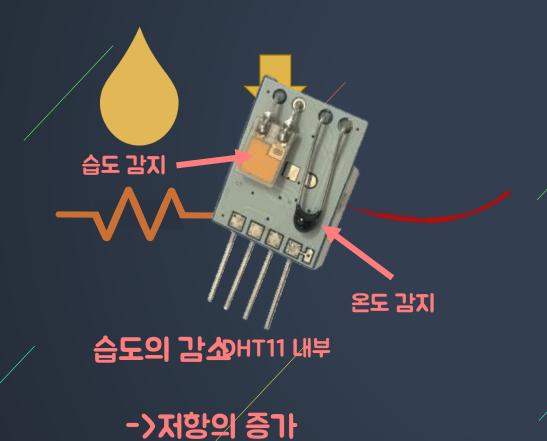


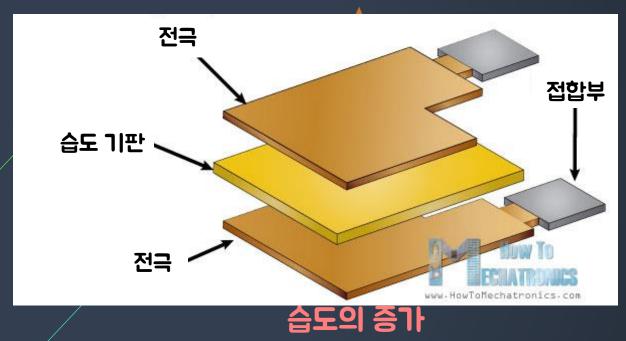


-> 저항의 감소

온 습도 센서(DHT11)의 원리



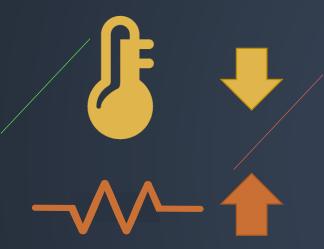




-> 저항의 감소

SULLIVAN PROJECT

온 습도 센서(DHT11)의 원리



습도 감지 온도 감지 DHT11 내부



온도의 상승

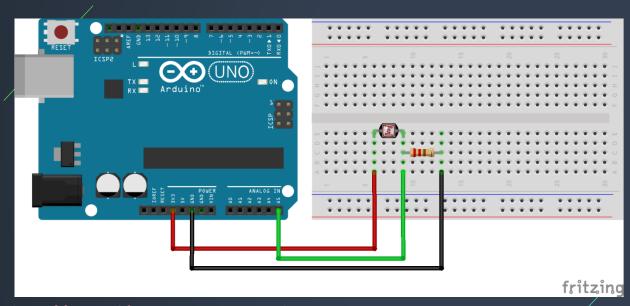
-> 저항의 감소

온도의 하락

->저항의 증가

SULLIVAN PROJECT

센서를 사용해보자! - CDS



회로 구성

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  int brightness;
  brightness = analogRead(5);
  Serial.println(brightness);
  delay(1000);
```

예시 소스

SULLIVAN PROJECT

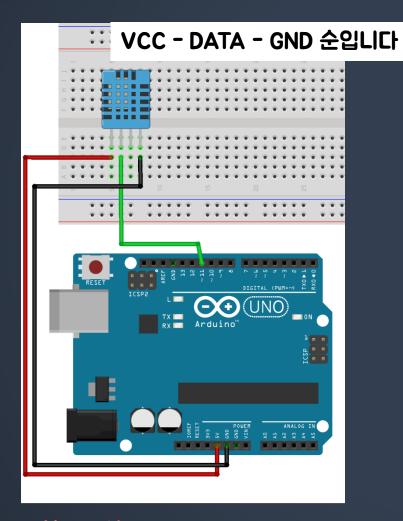
센서를 사용해보자! 시리얼 모니터

Serial.println() 출력한 이후 한 줄 개행 Serial.println("Hello"); delay(1000);

Serial.print() 출력한 이후 개행하지 않음 Serial.println(3); delay(1000);



센서를 사용해보자! DHT11

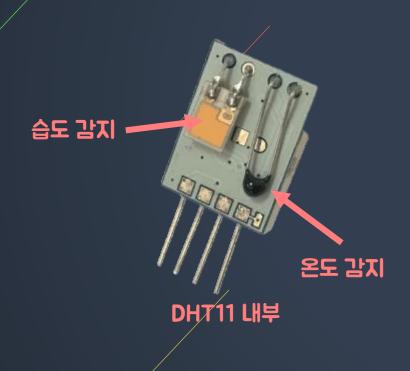


```
#include <DHT11.h>
DHT11 dht11(11);
void setup() {
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  float temp, humi;
  if(dht11.read(humi, temp) == 0){
    Serial.print("Temperature: ");
    Serial.print(temp);
    Serial.print(" Humidity: ");
    Serial print(humi);
    Serial.println();
  delay(500);
```

2 라이브러리란?

센서를 사용해보자!





너무 복잡해 ㅠㅠ

남들이 만들어놓은게 그대로 쓰고싶다...

21이브러리란?

SULLIVAN PROJECT

라이브러리를 사용해보자!

goo.gl/LzDLhj goo.gl/PpjYpz

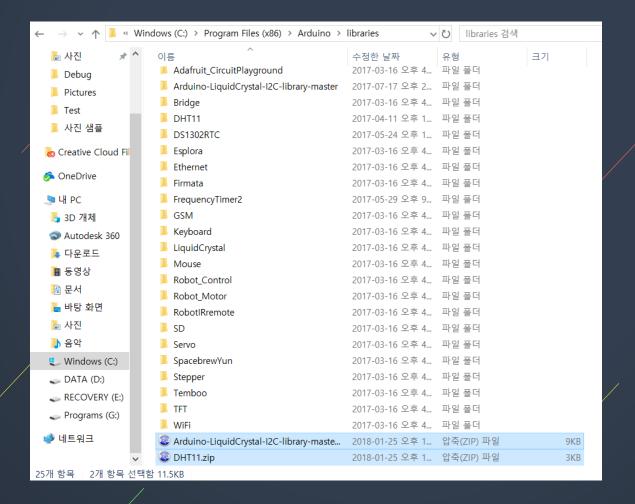
위 두 링크 들어가셔서 파일 다운로드해주세요!

라이브러리를 써보자!

SULLIVAN PROJECT

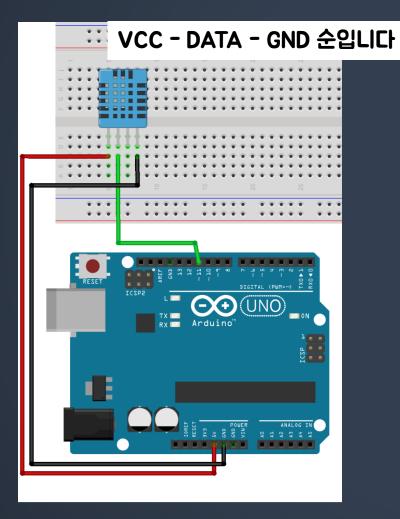
라이브러리를 사용해보자!

Program Files(x86) # Arduino # libraries





센서를 사용해보자! DHT11



```
#include <DHT11.h>
DHT11 dht11(11);
void setup() {
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  float temp, humi;
  if(dht11.read(humi, temp) == 0){
    Serial.print("Temperature: ");
    Serial.print(temp);
    Serial.print(" Humidity: ");
    Serial print(humi);
    Serial.println();
  delay(500);
```

SULLIVAN PROJECT

센서를 사용해보자! DHT11

과제: 일정 온도가 넘으면 LED를 켜보자!

조건: 일정 온도는 자유!

힌트: if~else문을 활용해 보자! digitalWrite함수를 활용해 보자!