

벌떼축구: (GK제외) 우리 팀 4명 모두 공 몰고가서 골 넣기

동작 방식

D1,D2 (수비수)

- 공이 필드에 있을 때(우리팀, 상대팀 페널티&골 영역 제외한 부분): 공 쫓아감
- 공이 상대팀 페널티&골 영역에 있을 때: 계속 공을 따라다니게 하니 오히려 공격수가 공을 찰 때 방해가 됨.
따라서 이 영역에 있을 때는 상대팀 페널티존 밖에서 대기하고 있도록 함 (공격수가 골을 넣지 못해 공이 튀어나 오면 바로 쫓아갈 수 있도록)

동작 방식

F1,F2 (공격수)

- 기본 동작: 계속 공을 쫓아감. 공이 상대팀 페널티존이나 골 영역에 들어가면 슈팅 동작 취함.
공이 상대팀 골 영역에 있을 때 F1과 F2 모두 shoot (빠르고 낮게 차는 슛)
공이 상대팀 페널티존에 있을 때 F1은 quickpass(절반 속도로 바닥에 굴러 차는 슛), F2는 shoot

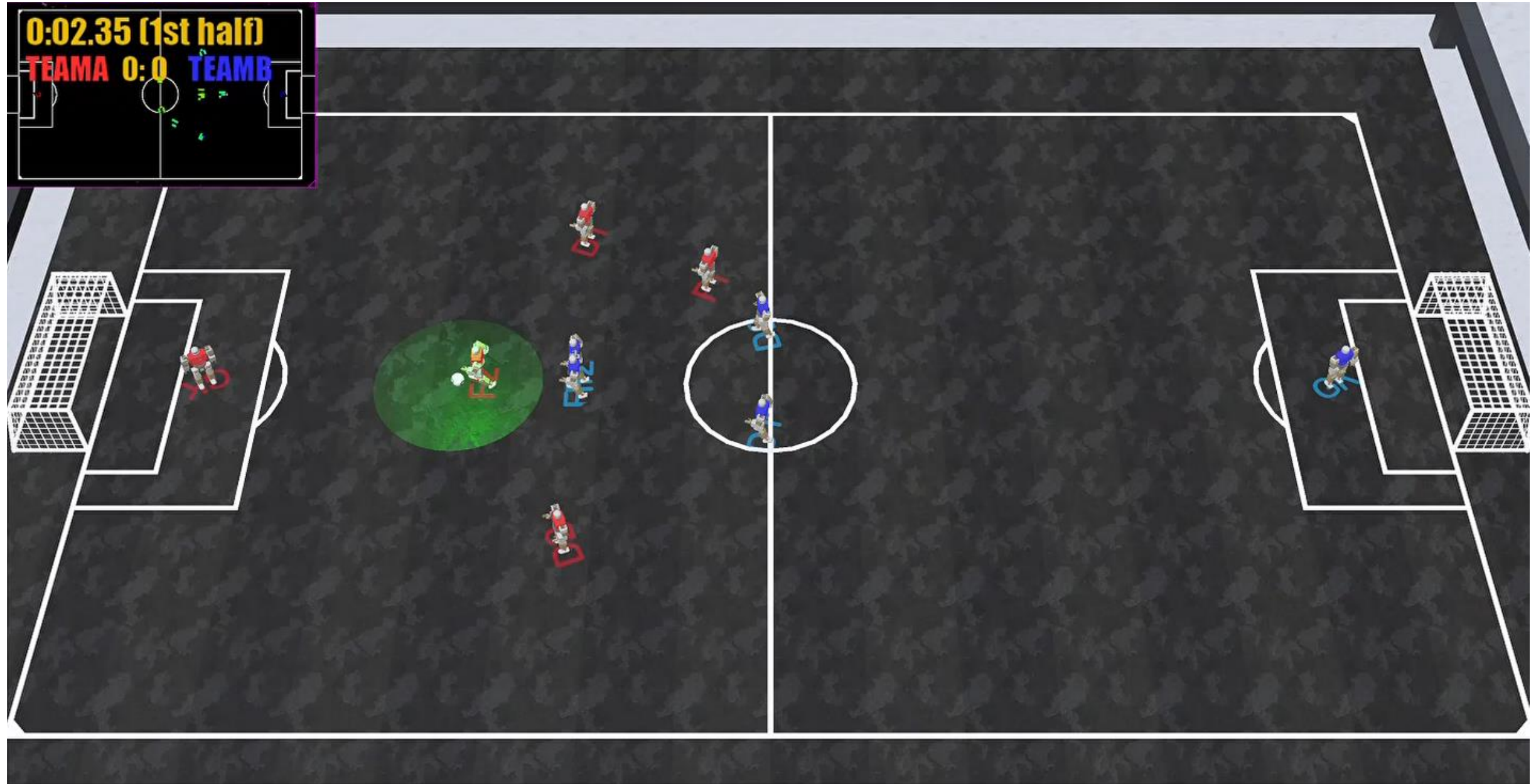
수비수, 공격수 공통

- 공이 우리 팀 페널티 존 or 골 영역에 있을 때는 상대팀이 골을 넣지 못하게 하는 포지션 취하게 함
D1,D2,F1,F2 모두 골대 앞에 나란히 서도록 좌표 설정

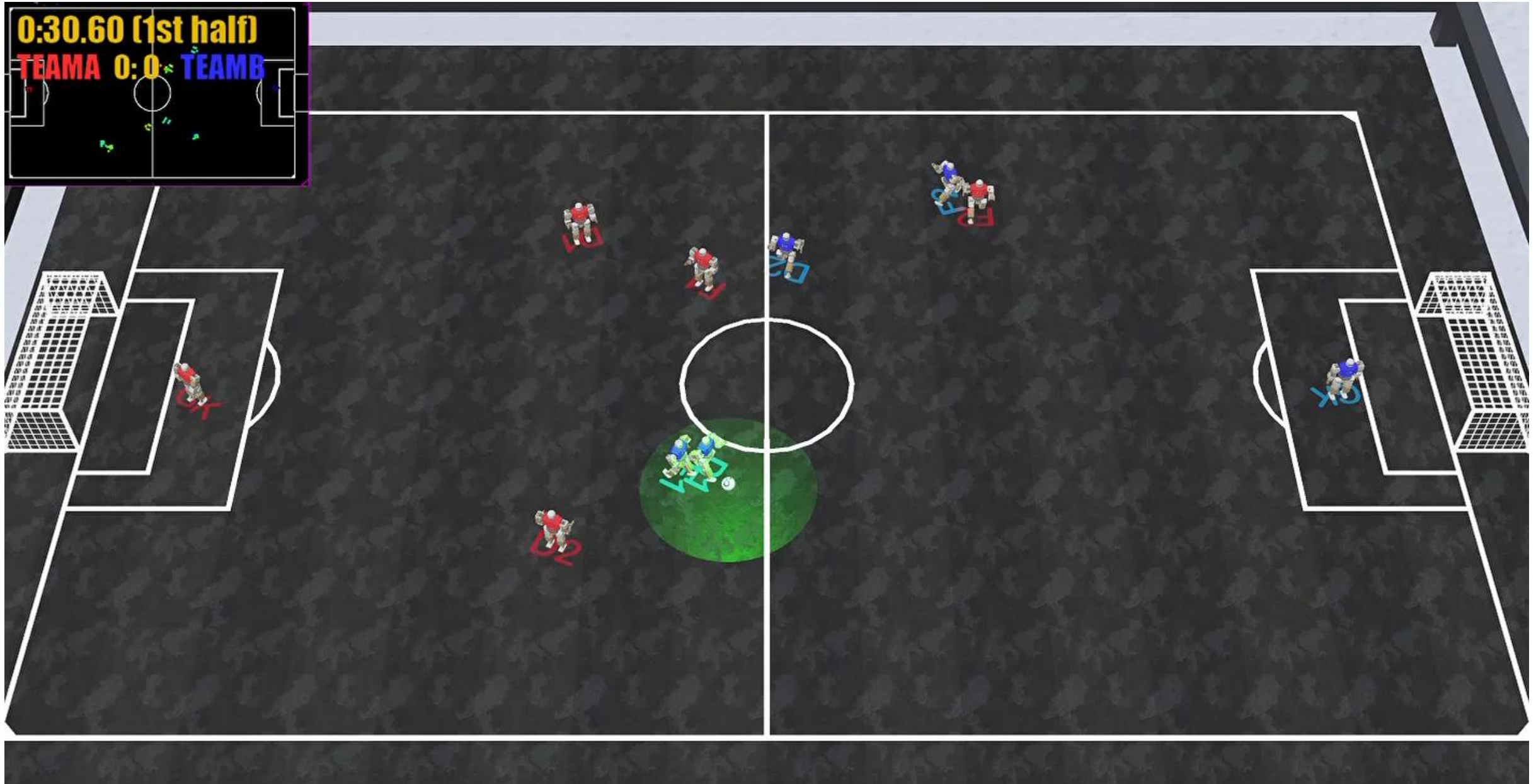
문제점

1. 네 명이 전부 달려들다 보니 같은 팀 인데도 서로의 진로를 방해하는 경우가 발생
2. 공이 우리 팀 진영으로 가고있을 때는 방향을 꺾어서 상대팀 진영으로 끌고가야 되는데, 네 명 모두 방향을 바꾸려다 보니 오히려 잘 안되어서 계속 우리 팀 진영으로 몰고가는 것처럼 되는 경우가 발생
3. 공이 경기장 구석으로 가면 공을 감싸서 정체되는 시간이 발생

공이 구석으로 간 경우



진로 방해되는 경우



공을 우리 팀 진영으로 몰고가는 경우

