

0126 rulebased

201810808 정민지

해야할 것



우리팀 수비수 2명	→	상대팀 공격수 방어
우리팀 공격수 1명	→	상대팀 수비수 막음
우리팀 나머지 공격수	→	상대 골대에 골 넣음

동선이 겹칠 경우 – 자기가 맡은 로봇을 찾아 가는 데에 오래 걸림



상대팀 로봇의 뒤를 따라가는 경우, 상대가 방향 바꾸는 경우

– 상대 로봇 따라가는데에 시간 소요, 격차 더 벌어짐



상대 로봇이 퇴장된 경우, 골 area 시간 제한

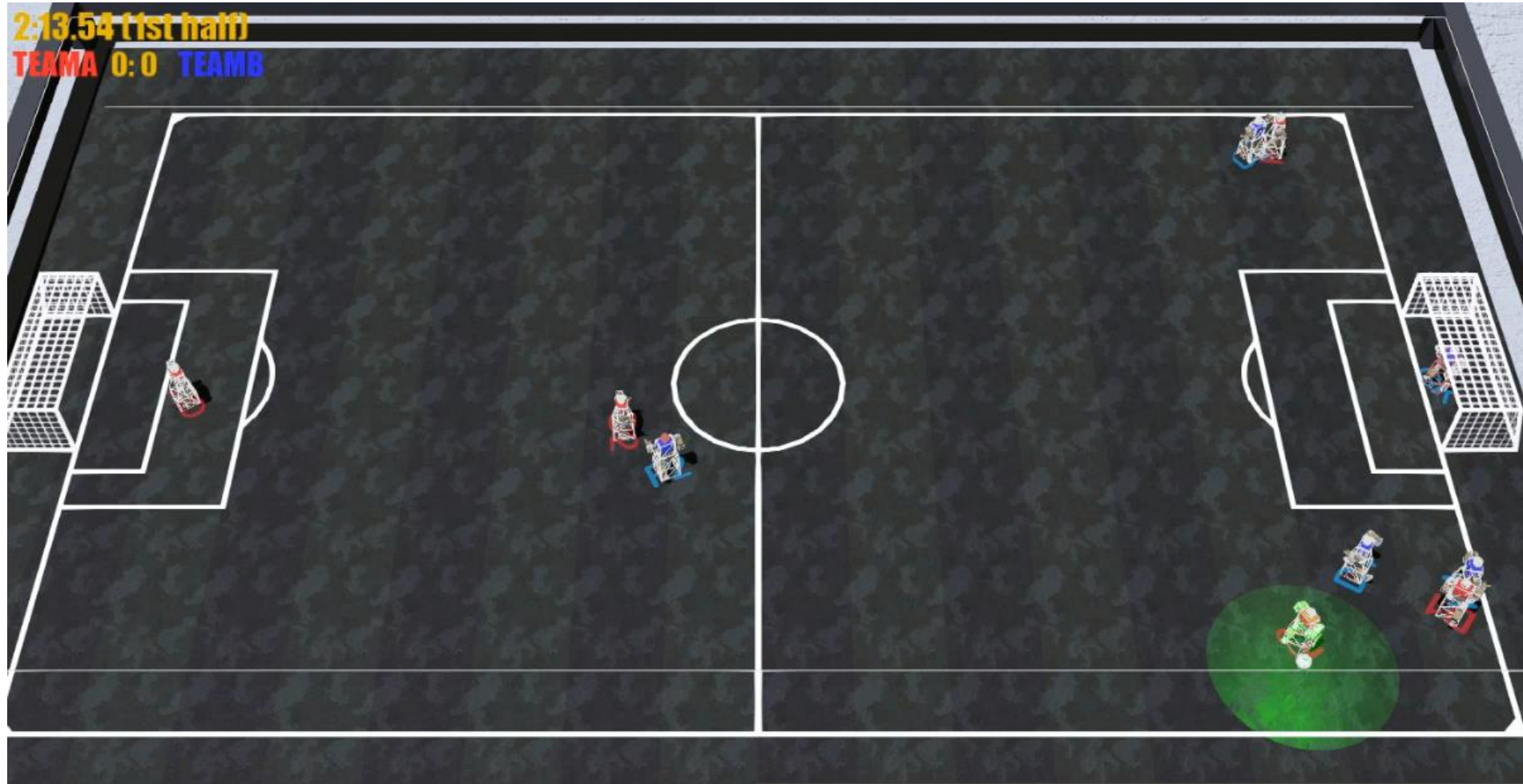
- 상대 로봇 위치로 이동-> 다시 로봇 들어올 때 위치 이동 시간 걸림
- 몸싸움 빈번한 편



rulebasedA, B이용시- F2 혼자서 공을 넣는 데에는 한계가 있음



- + - 넣긴 넣으나 골대로 방향 전환하면서 공 이동 못따라가는 것 같음
- 상대팀 따라 다니다가 자책골 다수 발생



문제점

가장 큰 문제점: F2가 공을 따라가다가 다른 로봇에 걸린 경우 → 공을 따라가지 못함

- 경로가 겹쳐서 이 경우에는 돌아서 예측 위치로 가는 쪽으로 해야할듯?

현재 Rulebased C를 상대에 배치했더니 상대 수비수도 공격을 한다.

- 우리팀 수비수가 없어서 막을 로봇이 없음

상대팀 공격수를 쫓아다니다가 자책골을 자주 만듦