단위문제명	단계1 : 반달곰 커피 IT 혁신팀의 첫걸음			무엇을 위함인가? Git 숙달!	
분야	컴퓨터공학	구분	DevOps일	뭘 해야 하는가? GitHub!	
수행과제 문제1 커피를 좋아하는 동료들을 Github 공식 문서 사이트에서 시작하기 Github 사이트에 가입하고 로그인 한다 Github의 유료 요금제와 무료 요금제의 GitHub에서 토큰을 생성한다. 이후에 토큰을 사용 확인 할 수 있게 텍스	I(빠른시작) 내용을 확인한다.       -> 석발과정         I.       -> GPT에 기가이점을 확인한다.         -> 설정 기소트 파일로 저장해둔다. 인증 후에 텍스트 파일은 식물	성 아이디 기약에 물어보거니 에 물어보거니 사서 생성하기!	ㅏ 검색! ㅁ ! GPT! ㅁ		
문제2 함께 일하는 즐거움을 위해서  GitHub에서 원격 저장소를 david라는 이름으로 새로 만든다. app.py가 저장되어 있는 PC의 작업 디렉토리로 이동하여 원격 저장소를 origin이라는 이름으로 추가한다. app.py -> 선발과정에서 만들었던 거 갖다 쓰기! PC의 저장소 main 브랜치의 커밋 내역을 원격저장소의 main 브랜치로 올린다. PC의 저장소 add-image 브랜치의 커밋 내역을 원격저장소의 add-image 브랜치로 올린다. 추가한 두 개의 브랜치가 원격저장소에 잘 전달되었는지 확인한다> github.com (웹)에서 진행하면 됩니다!) ㅁ -> 요건 terminal에서 git 명령어 써서 진행 ㅁ Git 원격 저장소 주소 등록(terminal):					



자료실: https://github.com/I-nkamanda/Codyssey\_Mariners\_Storage:

## 단위문제 소개

단위문제명	단계2 : 늘어나는 이슈들		
분야	컴퓨터공학	구분	DevOps일

#### 수행과제

문제4. 협업 환경 구성 및 이슈 관리

GitHub 원격 저장소의 Collaborators에 팀원(또는 동료학습자)을 추가한다.

Milestone을 "메뉴판 추가"로 생성하고, 마감일은 1주일 후로 설정한다.

이슈 "메뉴 화면추가"를 등록하고, 본인을 Assignee, "메뉴판 추가"를 milestone으로 지정한다.

로컬에서 add-menu 브랜치를 생성하고 이동한다. (터미널) git branch add-menu

문제5. 메뉴 화면 추가 기능 구현 및 커밋

add-menu 브랜치에서:

app.py에/menu 라우트를 추가한다. — 선발과정 app.py 적극 수정할 것!

templates/menu.html 파일을 생성하여 버튼 3개가 있는 메뉴 페이지를 작성한다. 동료교육생 / GPT에게 도움!

menu.html은 파일 이름으로, app.py는 hunk 단위로 스테이지에 추가한다. (터미널) git add 파일.이름 -p

다음 규칙에 따라 커밋한다:

제목: Feat: 메뉴 화면추가

본문: 추가한 기능 설명

꼬리말: Resolves: #1

(터미널) git commit -m "Feat: 메뉴 화면

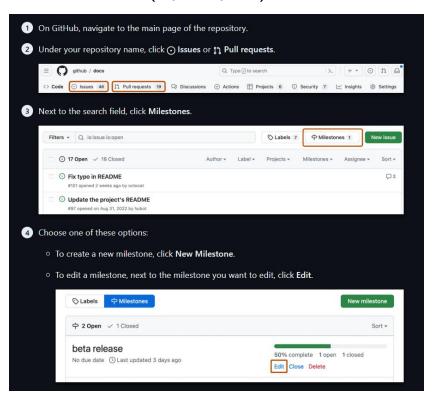
추가

추가한 기능 설명

Resolves: #1 "

-> 따옴표를 닫지 않은 상태에서 커밋 메 시지를 입력해준 뒤에, 끝내기를 원하는 위치에서 따옴표를" 닫아준 뒤 엔터를 치 면 커밋 메시지가 종료됨!

# I-nkamanda (작성자 ID)



## 단위문제 소개

단위문제명	단계2 : 늘어나는 이슈들		
분야	컴퓨터공학	구분	DevOps일

### 문제6. Pull Request 생성 및 반려 처리

add-menu 브랜치를 원격 저장소에 push하고 Pull Request(PR)를 생성한다.

제목: 메뉴 화면추가 완료

내용: 이슈 #1 검토 요청 드립니다.

milestone: 메뉴판 추가

PR에서 의견 "녹차 메뉴만 버튼 사이즈가 이상하네요."를 남기고 Close with comment로 반려한다.

문제7. 수정 후 PR 재등록 및 병합

menu.html에서 녹차 버튼의 사이즈를 70pt로 수정하고 커밋 후 push한다.

새로운 PR을 등록하고 "수정사항 확인했습니다."라는 댓글을 남긴다.

PR을 Merge하고, 로컬 main 브랜치에서 변경사항을 pull 한다.

웹브라우저에서 메뉴를 확인한 뒤, 해당 이슈를 커밋 번호와 함께 Close with comment로 종료한다.

#### 보너스 과제

이슈별로 댓글을 남기고 완료 시 직접 Close 해본다.

-> issue 들어가서 직접

프로젝트 내용을 설명하는 README.md를 작성하여 저장소 루트에 추가한다. -> github.com 들어가면 보임

저장소를 Private → Public으로 전환해 접근성을 테스트한다.

-> 평가자에게 잘 설명할 수 있게 공부!

막히는 게 있다면:

동료 <-> GPT!

전체 작업을 Visual Studio Code에서 다시 수행하고 CLI 방식과 비교한다.

->Github CLI 깔아서 진행해보기

GitHub Wiki에 프로젝트 설명을 5줄 이상 기술한다.

-> github.com 들어가서 할 수 있습니다

#### 5. Pull Request 생성

- push 완료 후 본인 계정의 github 저장소에 들어오면 Compare & pull request 버튼이 활성화 되어 있다.
- 해당 버튼을 선택하여 메시지를 작성하고 PR을 생성한다.

