

Helvetica Now

Bold • Medium • Regular

Aa

Text 3XL Text 3XL Text 3XL

Size	Line height	Letter spacing
18 pt	22	0 px

Text 2XL Text 2XL Text 2XL

Size	Line height	Letter spacing
17 pt	24	0 px

Text XL Text XL Text XL

Size	Line height	Letter spacing
16 pt	16	0 px

Text L Text L Text L

Size	Line height	Letter spacing
15 pt	18	0 px

Text M Text M Text M

Size	Line height	Letter spacing
13 pt	16	0 px

Text S Text S Text S

Size	Line height	Letter spacing
12 pt	14	0 px

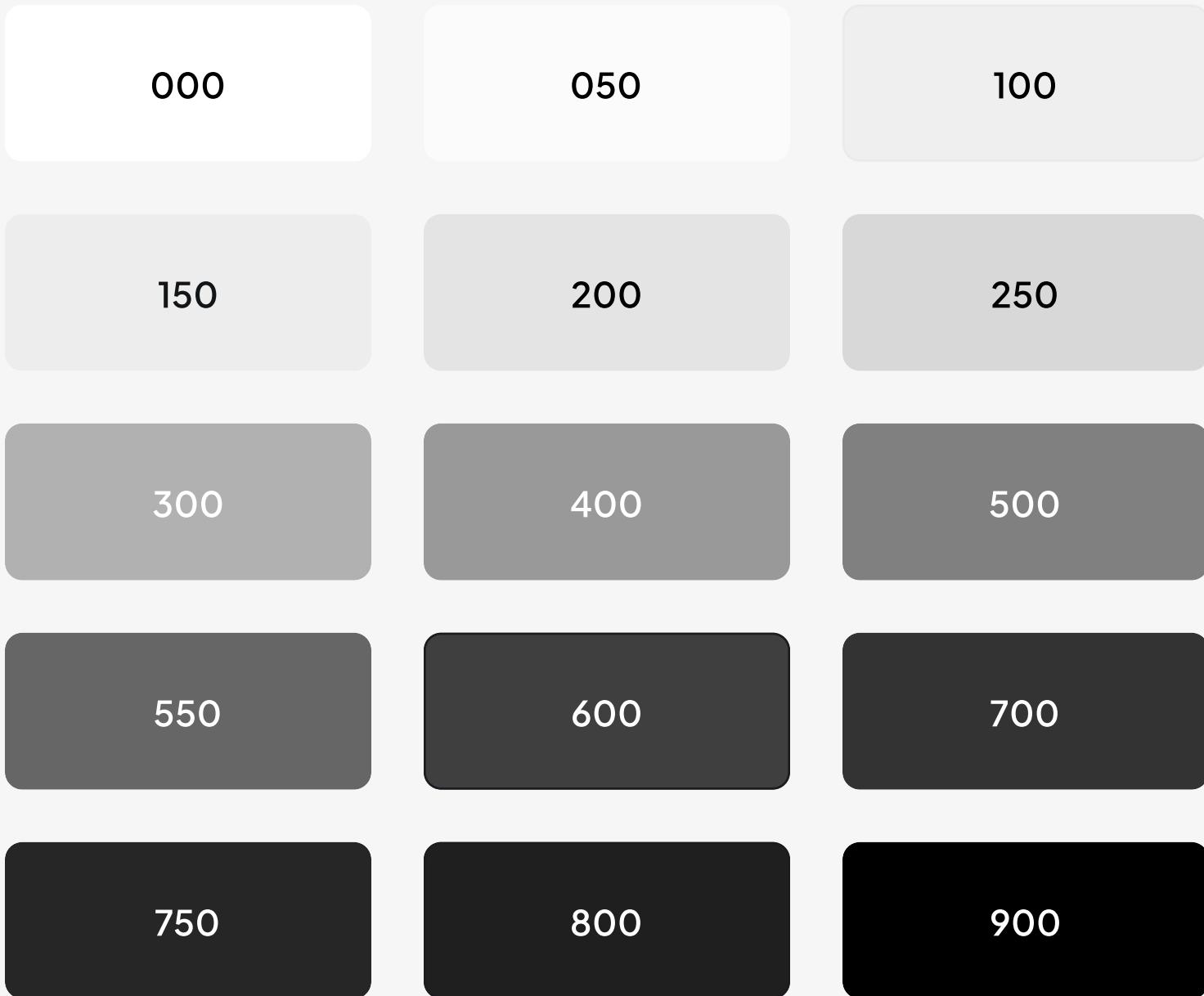
Text XS Text XS Text XS

Size	Line height	Letter spacing
11 pt	13	0 px

Branding

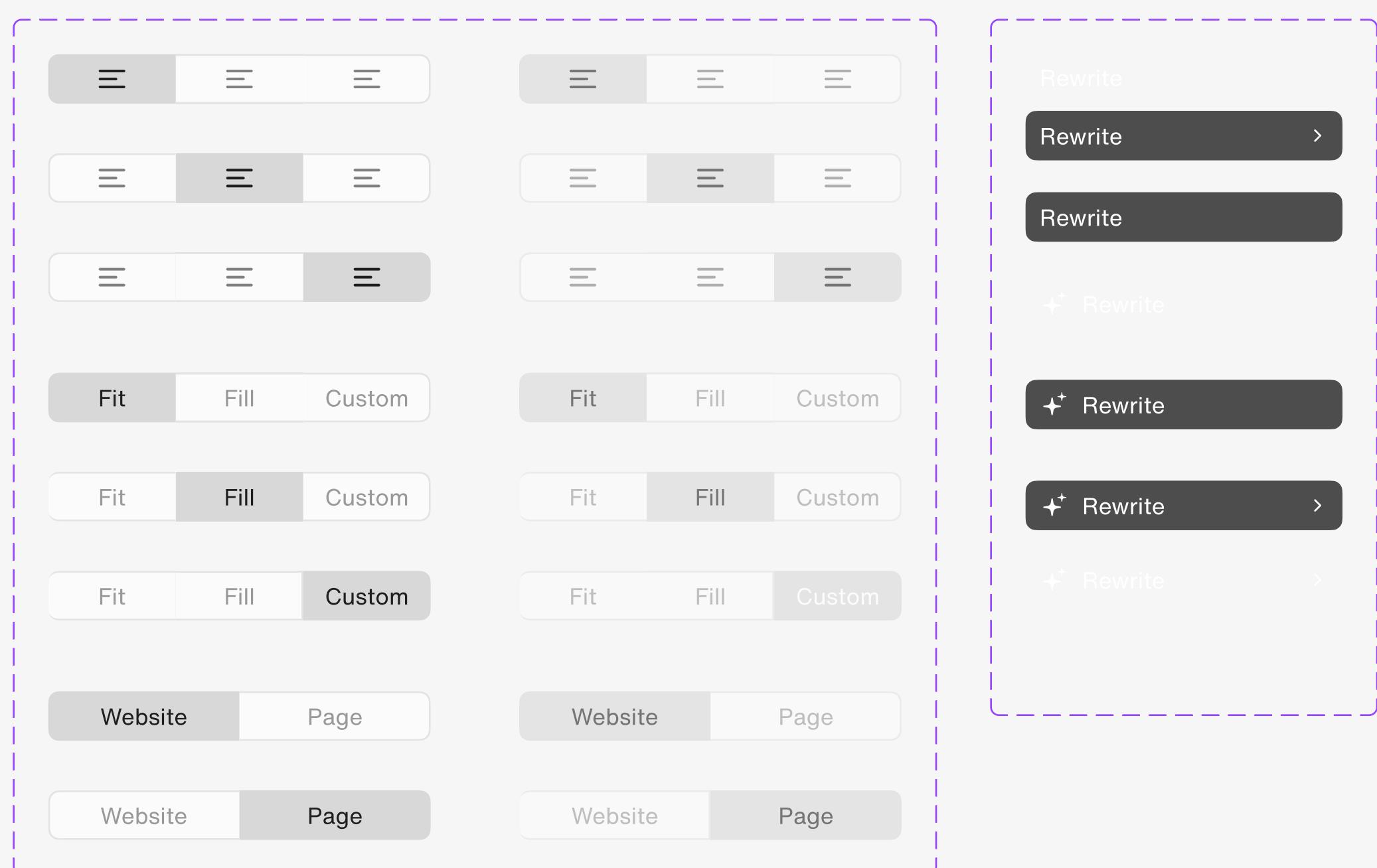
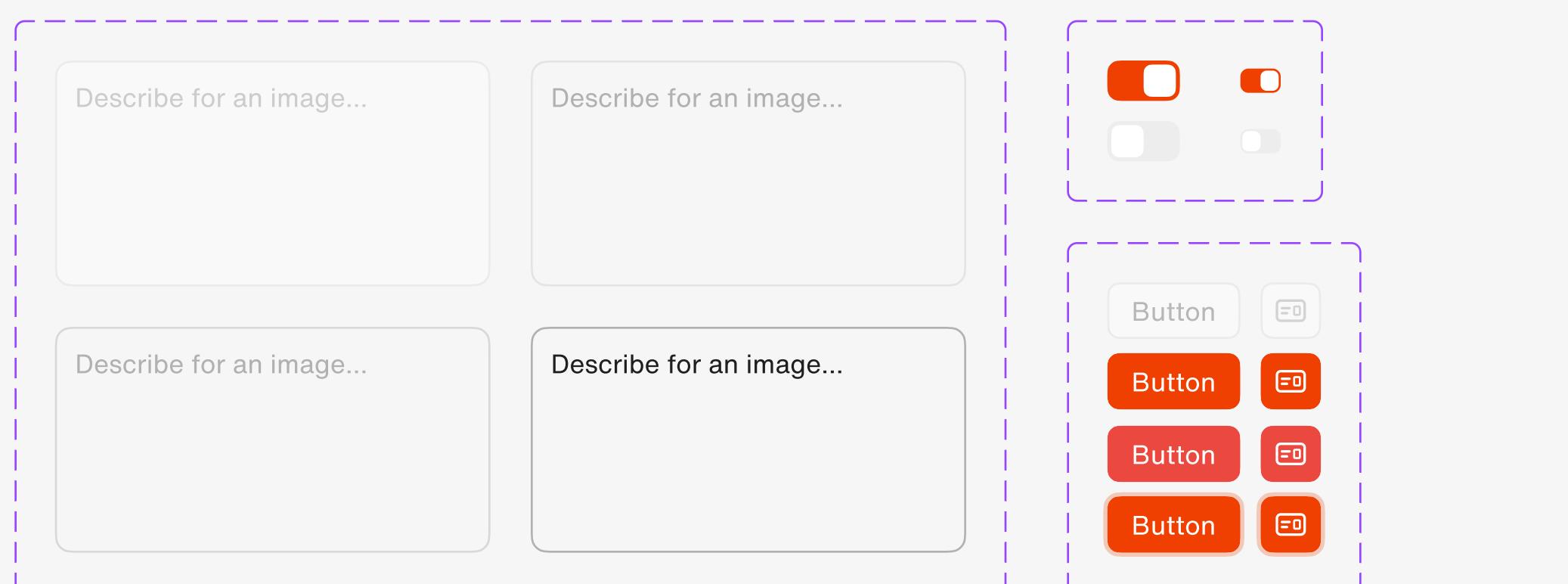
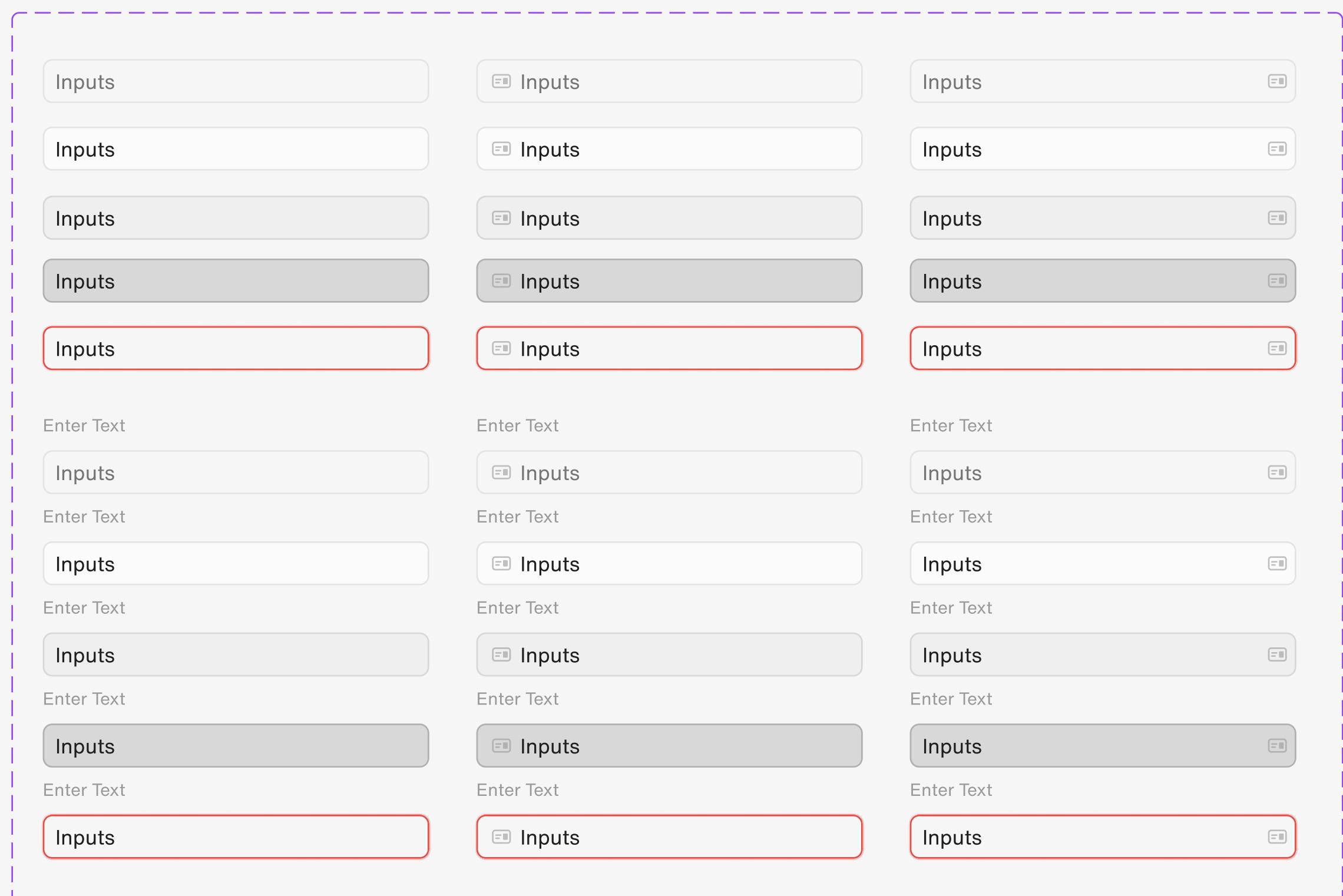


Greys



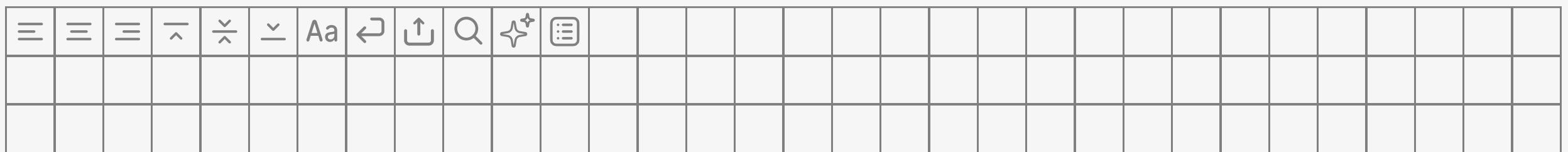
Colors

Buttons/Inputs



Icons

24Px



20Px



16Px



비우선 개발수위

최우선 개발주의

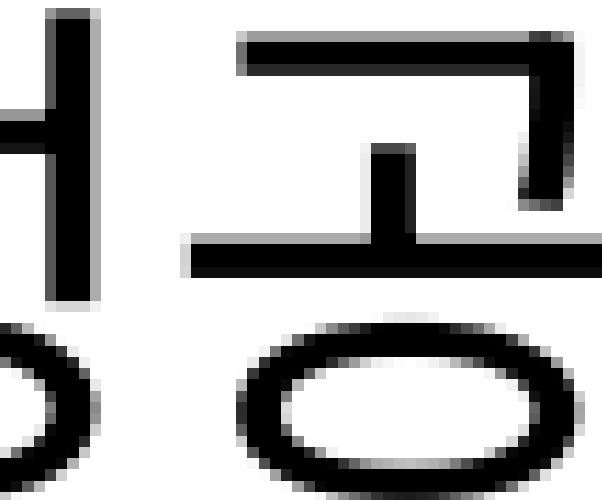
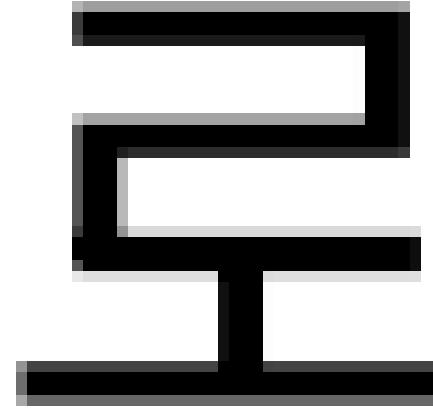
투두리스트
(진도관리)

랜딩페이지

로그인 화
면

주제, 나이도, 등을 입
력하는 페이지

과정 전체 목차 페이지



전자
제작

한국
제작

교육과정 확정 확인

페이지

대 | 사 | 보 | 드

회원가입 페이지

가 톤 이 와 토

지하철
운전석
창문
도어
내부
외부

내 학습 대시보드

진행중인 모든 학습을 한눈에 관리하세요

진행 중

2

완료

0

주간 학습(가)

3h

평균 정답률

0%

⚡ 진행 중 학습

intermediate · 2025-10-22 ~ 2025-10-29 · D-7

벡터 기초 1주 완성

25%

1/4 단계

계속하기

퀴즈

리포트

beginner · 2025-10-22 ~ 2025-11-05 · D-14

확률과 통계 2주 완성

67%

2/3 단계

계속하기

퀴즈

리포트

intermediate · 2025-10-22 ~ 2025-10-29 · D-7

벡터 기초 1주 완성

25%

1/4 단계

계속하기

퀴즈

리포트



새로운 교육과정 생성

강의 페이지

**진행중인
강의**

완료된 강
의

자체풀

시작 예정
강의

챕터 목록



학습 계획 만들기

학습 계획 만들어보세요

제목 *

예) 확률과 통계 2주 완성

학습 목표/주제 *

예) 고1 확률과 통계 중간고사 대비

시작일 *

mm / dd / yyyy



종료일 *

mm / dd / yyyy



최대 학습 과정 갯수 *

AI에게 맡기기

직접 설정



현재 학습 상황

예) 확률 개념은 익순하나 분산/표준편차 계산에서 실수가 많음



최대한 자세히 입력해주세요

요청 사항

예) 매일 30분 분량으로 쪼개 주세요



참고 링크

예) <https://blog.example.com/prob-basics>



줄바꿈으로 여러 개 입력 가능

생성

교육 챕터 세션 페이지



Course Title

Course Description

Chapter 1

Chapter Description

67%
진행률

이어하기

Chapter 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit.

67%
진행률

이어하기

Chapter 1

Chapter Description

67%
진행률

이어하기

오늘의 학습·학률

개념별 단계 진행 · 0/3

1 개념 정리

학률과 통계 기본 개념 복습

📎 참고 자료

- <https://example.com/concept>

완료

2 진행 상황

▷ Step 1: 개념 정리

▷ Step 2: 실습 과제

▷ Step 3: 형성평가

다음 단계로 이동 →

2 실습 과제

표준편차 계산 실습 및 코드 제출

📎 참고 자료

- <https://example.com/practice>

시작

3 형성평가

5문항 테스트로 이해도 점검

시작

Pop

강의

문제

정답 입력
/ 채점



퀴즈

문제를 풀고 제출해주세요

- 1 표준편차를 구하는 식에서 루트를 씌우는 이유는 무엇인가요?

자유롭게 서술하세요.



- 2 분산과 표준편차의 차이점을 설명해주세요.

자유롭게 서술하세요.



- 3 표준편차가 큰 데이터셋과 작은 데이터셋의 의미는 무엇인가요?

자유롭게 서술하세요.



← 뒤로 가기

제출하기

자유롭게 서술하세요.



채점 기준: 표준오차 또는 신뢰구간 관련 서술

제출하기 →

개인 설정



채점 결과

퀴즈 채점 결과입니다

67점

2 / 3

정답 수

- 1 표준편차를 구하는 식에서 루트를 씌우는 이유는 무엇인가요?

정답

내 답변

분산의 단위를 원래 데이터의 단위와 맞추기 위해서입니다.

피드백

정답입니다! 표준편차는 분산의 제곱근을 구하여 원래 데이터의 단위와 일치시킵니다.

- 2 분산과 표준편차의 차이점을 설명해주세요.

정답

내 답변

분산은 편차의 제곱의 평균이고, 표준편차는 분산의 제곱근입니다.

피드백

정답입니다!

- 3 표준편차가 큰 데이터셋과 작은 데이터셋의 의미는 무엇인가요?

오답

내 답변

큰 데이터셋은 좋고 작은 데이터셋은 나쁩니다.

오답 설명

표준편차가 크다는 것은 데이터가 평균에서 많이 퍼져있다는 의미입니다.

정답

표준편차가 크면 데이터의 분산이 크고, 작으면 데이터가 평균 근처에 집중되어 있습니다.

◀ 뒤로 가기

다시 풀기

하늘에서
나온
하늘에서
나온
하늘에서
나온
하늘에서
나온

IA x AI 허커튼 프로젝트 문제기반학습(PBL) AI Orchestration

배우고 싶은 주제를 실습형 학습지로.

POP.PINS는 사용자가 입력한 주제·기간·난이도에 맞춰 AI가 **PBL 학습지**를 자동 설계·생성하는 플랫폼입니다. 대화로 목표를 구체화하고, 1분 이내에 단계형 과제를 받아보세요.

무료로 시작하기 →

라이브 데모

GitHub

- ✓ 1분 내 초안 생성
- ✓ 카드형 단계 과제
- ✓ 멀티에이전트 오케스트레이션
- ✓ 동일 주제 캐싱으로 빠른 재생성

MOCK PREVIEW

"획률과 통계 3일 완성"

목표 정의 → 단계별 PBL → 형성평가 → 대시보드

▣ 목표 정리 카드

▣ 실습 과제 Step 1

▣ 실습 과제 Step 2

▣ 퀴즈/형성평가

문제의식

요약/검색형 AI 도구를 넘어, 실제로 '해 보며' 배우는 PBL로

요약·Q&A에 머무는 학습

단편 지식 소비로는 깊은 이해가 어렵습니다. 실습 과제가 필요합니다.

자료·교사 격차

지역/환경에 따라 실습형 자료 접근성이 다릅니다. 누구나 같은 경험을.

구조화의 어려움

학습 목표를 정의하고 커리큘럼을 짜는 일 자체가 부담입니다.

해결 방법

대화로 목표를 구체화하고, AI가 실습형 학습지를 자동 설계

AI 학습 설계

주제·기간·난이도 입력 → PBL 학습지 자동 생성. JSON 기반 프롬프트로 일관된 품질.

멀티 에이전트

Agent Orchestration으로 과제 설계·검수·요약을 분담, 더 나은 결과물 제공.

1분 내 초안

동일 주제 캐싱으로 재생성 가속. 빠르게 여러 버전을 비교·선택.

핵심 기능

주제 입력 & 구체화

대화형으로 학습 목표를 정제하고 요구사항(기간/강도/레벨)을 수집.

PBL 학습지 생성

단계별 실습 과제·형성평가·참고자료까지 한 번에.

대시보드

진도율·달성을 투두리스트 형태로 가볍게 추적.

재생성(Generate Again)

다른 버전의 학습지를 즉시 비교.

안정성/보안

고의 입력 오류에도 크래시 없이 응답. 민감 입력은 일시 저장 후 폐기.

다국어

여러 언어권 자료로 확장 가능한 구조.

동작 방식

Input → AI Generator → Output

Input Layer

- ✓ 주제/기간/난이도 입력
- ✓ "너는 PBL 미션 디자이너" 컨택스트

AI Generator Layer

- ✓ 멀티 에이전트 오케스트레이션
- ✓ JSON 기반 Prompt Engineering

Output Layer

- ✓ 단계형 카드 UI
- ✓ 대시보드/형성평가

누가 사용하나요?

대학생·직장인·교사까지

수진(대학생, 23)

시험 전 핵심 개념 단기 정리

민수(직장인, 31)

팀 단위 리스킬링 자료 빠른 제작

윤지(교사, 35)

실습형 수업안 자동 설계

기술 스택

React/Vite · FastAPI · LLM(예: Gemini 2.5 Flash) · Agent Orchestration · Cache

React/Vite

FastAPI

Pop

Agent Orchestration

Cache/Speed

LLM API

JSON Prompt

내 학습 대시보드

진도, 오늘의 할 일, 퀴즈 성과를 한눈에

이번 주 요약



완료 과제 9/12
총 학습 시간 6h 20m
연속 학습 5일

이해도(자가평가)



과제 달성을률



퀴즈 평균



오늘의 미션

모두 완료 처리

- 확률변수 정리노트 작성
이론
- 세부
- 분산·표준편차 계산 실습
실습
- 세부
- 형성평가 5문제
퀴즈
- 세부

현재 학습 계획

- 확률과 통계
- 가설검정
- 시각화(Chart)
- 케이스 스터디

최근 활동

- 10/22 19:10 형성평가(확률) 80점
- 10/22 18:02 Step2 실습 제출
- 10/21 22:15 학습지 v2 재생성

퀴즈 성과(최근 5회)

자세히



10/15



10/17



10/18



10/20



10/22

새로운 교육과정 생성



진행중인 교육과정 1

주제 : 수학

Body text. 달성을률 60%



진행중인 교육과정 2

주제 : 음악

Body text. 달성을률 60%

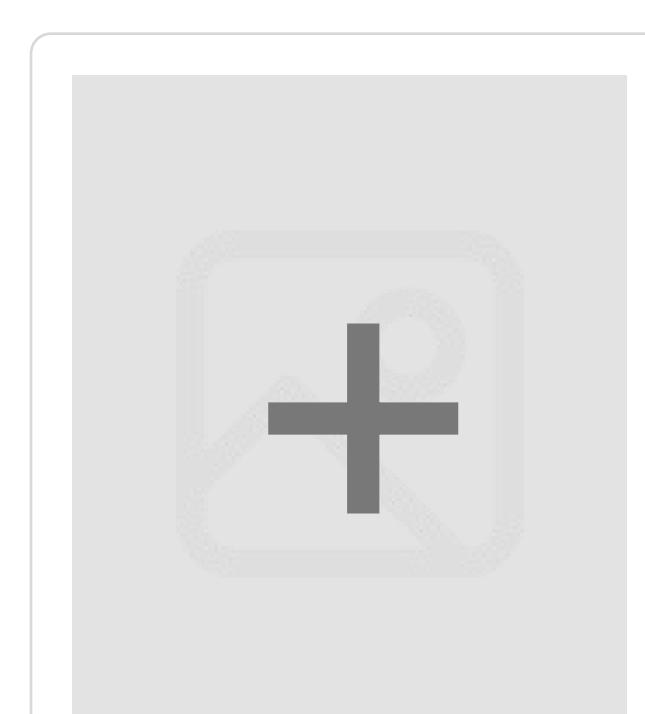


Text

\$0

Body text.

달성을률 60%



새로운 교육과정 생성

\$0

Body text.



개념 정리 · 벡터

핵심 요약 · 공식 · 예시

요약

이해했어요 (1단계 완료)

개념 흐름으로 돌아가기

```
export default function LandingPage() { return (
```

```
/* Header */}
```

BrandName

[Features](#) [Pricing](#) [Contact](#)

[Get Started](#)

```
/* Hero Section */
```

**Build better experiences,
faster than ever.**

A sleek and modern landing page template you can customize directly in Figma or export to code.

[Start Free Trial](#) [Learn More](#)



```
/* Features Section */
```

Why Choose Us?

Intuitive Design

Crafted for creators and teams that value simplicity and speed.

Seamless Integration

Works perfectly with Figma, React, and modern design systems.

Performance First

Optimized for fast load times and a smooth user experience.

```
/* Footer */
```

```
© {new Date().getFullYear()} BrandName. All rights reserved.
```

```
); }
```