

AVALIAÇÃO: CURSO DE PYTHON – MUNDO 1

Originalmente, o nome da Linguagem Python foi dado pelo grupo de criação para homenagear algo. É uma referência a:

Resposta Marcada :

um grupo de comédia Inglês

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

A Linguagem Python tem várias características. Entre os itens a seguir, qual é o único que não representa uma característica da Linguagem Python?

Resposta Marcada :

focada em propósitos específicos

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Se por acaso estivermos escrevendo um programa em Linguagem Python e quisermos adicionar funcionalidades que não estão presentes no momento, como proceder?

Resposta Marcada :

podemos importar um módulo que tenha esta funcionalidade implementada

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Imagine que você tenha uma variável chamada “nomeCliente” em um programa Python e que ela tenha uma string armazenada nela. Qual seria o comando necessário para saber quantas letras esse nome tem ao todo?

Resposta Marcada :

len(nomeCliente)

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Você está escrevendo um programa e precisa de uma funcionalidade especial: fazer seu programa parar por alguns segundos e depois voltar às atividades normais. Qual das linhas abaixo você deve escrever no início do seu código?

Resposta Marcada :

from time import sleep

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Conhecendo bem o funcionamento dos operadores aritméticos da Linguagem Python e a ordem de precedência na execução desses operadores dentro de uma expressão, qual será o valor final da variável “res” na expressão:

```
res = 5 * 3 ** 2  
  
print(res)
```

Resposta Marcada :

45

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere o seguinte trecho de código escrito em Linguagem Python:

```
nome = 'Gustavo Guanabara'  
print(nome.split())
```

Ao executar essas instruções, o resultado exibido na tela será:

Resposta Marcada :

['Gustavo', 'Guanabara']

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere as instruções a seguir, escritas em Python 3:

```
num = 4.999  
  
print(int(num))
```

Ao executar essas instruções, o que aparecerá na tela?

Resposta Marcada :

4

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considerando a técnica de fatiamento de strings, analise as linhas a seguir:

```
nome = 'Joao dos Anjos Moura'  
print(nome[1:10:2].upper())
```

Qual será o resultado exibido na tela após a execução desses comandos?

Resposta Marcada :

OODSA

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere as seguintes instruções, em Linguagem Python:

```
n1 = '7'

n2 = 4

print(n1 + str(n2))
```

O que vai aparecer na tela, quando executarmos esse programa?

Resposta Marcada :

Vai aparecer o valor 74

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Analise atentamente as seguintes atribuições, feitas em Linguagem Python:

```
frase = 'Curso em Video de Python'
separado = frase.split()
palavra = separado[2]
letra = palavra[3]
print(letra.upper())
```

Ao executar os comandos acima, o que será exibido na tela?

Resposta Marcada :

E

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considerando a importação do módulo `datetime` usando a instrução a seguir:

```
from datetime import date
```

A partir daí, como criamos uma variável “ano”, que conterà o ano atual, configurado no sistema?

Resposta Marcada :

ano = date.today().year

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere o código a seguir:

```
from random import randint
num = randint(1, 6)
res = num // 2
print(res)
```

Podemos executar esse mesmo código várias vezes e podemos ter vários resultados diferentes para a variável “res”. Quais são as possibilidades de resultado?

Resposta Marcada :

0, 1, 2 ou 3

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere a seguinte estrutura condicional composta desse trecho de código escrito em Python:

```
if preço < 1000:
    novo = preço + 50
else:
    novo = preço - 35
```

Uma outra maneira de representar o código acima, usando apenas uma linha e que gere o mesmo resultado seria:

Resposta Marcada :

novo = preço + 50 if preço < 1000 else preço - 35

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Considere o código a seguir:

```
from random import choice
n = [2, 5, 9, 1, 4]
res = choice(n) % n[0]
print(res)
```

Podemos executar esse mesmo código várias vezes e podemos ter vários resultados diferentes para a variável “res”. Quais são as possibilidades de resultado?

Resposta Marcada :

0 ou 1

MARCAS OBTIDAS ✓ 1

TOTAL DE MARCAS: 1

Total

15 / 15