\vdash

Java 图书馆管理系统

简介

本项目是计科的一项实践作业,使用Java语言开发,实现了**图书管理系统**和**图书借阅系统**两个子系统。主要完成了以下功能:

- 显示所有图书
- 添加图书
- 删除图书
- 查找图书
- 修改图书
- 导入数据
- 导出数据
- 借阅图书
- 归还图书

本项目的 github 地址

使用**说**明

启动界面

区 d:\MyProjects\Java Projects\libman - VS Code Console

欢迎来到Java图书馆管理系统!

1. 进入图书管理子系统
2. 进入图书借阅子系统
0. 退出
请选择:

启动主程序(Main.java)后会看到上面的界面,输入数字,选择你想要进入的子系统。

图书管理系统



注意:初始时图书列表为空,应当先**添加图书**或**导入数据**。

1. 显示所有图书 这里可以看到所有添加的图书种类,按 1 和 2 翻页。

2. 添加图书

输入图书的属性来添加图书类型,编号重复或者数据类型不匹配会添加失败。注意,输入**空格**会引起错误,因为空格会分隔输入。

3. 删除图书

输入图书的编号来删除图书类型,找到指定编号的图书后会显示图书信息,并询问是否删除。

4. 查找图书

根据图书的属性查找图书类型,如果属性值是数值则查找属性值为指定范围的图书,如果是字符串则显示属性值中包含此字符串的图书。可以使用 1 和 2 键翻页。

5. 修改图书

输入图书的编号来修改图书的属性、会显示修改前后图书的属性值。

6. 导入数据

从文件中导入图书数据,文件必须是由**导出数据**选项所创建的。文件路径可以是相对或绝对路径,文件扩展名随意。

7. 导出数据 导出图书数据到文件。

图书借阅系统

d:\MyProjects\Java Projects\libman - VS Code Console
图书借阅系统
1. 显示所有图书 2. 查找图书
3. 借阅图书 4. 归还图书 5. 导入数据
5. 导入数据 6. 导出数据 0. 退出
请选择:

注意:初始时图书列表为空,必须先**导入数据**。借阅或归还图书后必须**导出数据**,否则所做的更改不会生效。

1. 显示所有图书

(同上)

2. 查找图书

(同上)

3. 借阅图书

输入图书的编号来借阅图书,如果库存数量为0,则借阅失败。

4. 归还图书

输入图书的编号来归还图书。

5. 导入数据

(同上)

6. 导出数据

(同上)

开**发环**境

- JDK 17.0.2
- VSCode 1.77.3

项目内容

文件列表

该项目的文件列表如下:

```
// 项目的 java 代码
code
|--Administrator.java
|--Book.java
|--Bookshelf.java
|--GeneralUser.java
|--Main.java
|--User.java
                      // 用 draw.io 编写的图的源文件
diagram
|--classes.drawio
|--functions.drawio
                      // 图片
img
|--bookborrow.png
|--bookman.png
|--bootmenu.png
|--classes.svg
|--functions.svg
|--example.gif
readme.md
                      // 本文档的 markdown 源文件
报告.html
                      // 本文档的 html 版本
报告.pdf
                      // 本文档的 pdf 版本
```

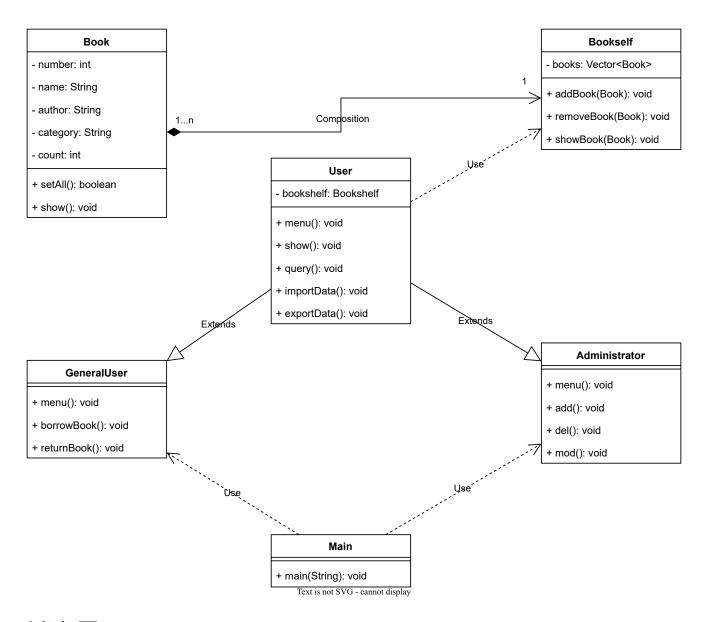
其中 code 文件夹包含了本项目所有的Java源文件, Main.java 文件中的 main() 方法为程序的入口点。

项目报告使用 markdown 编写,为了便于老师阅读,已转换为 html 和 pdf 格式(即 报告.html 和 报告.pdf),建议阅读 html 版本。

下面的类图及功能框图使用 draw.io 编写,并转换为了 svg 格式

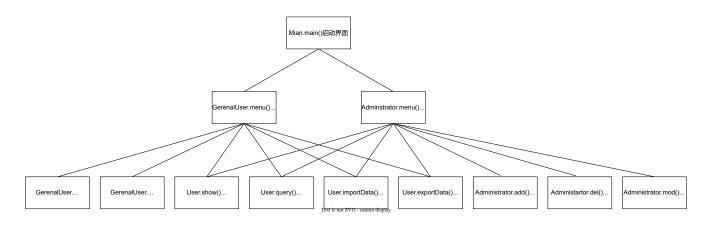
类图

本项目共包含6个类,各类之间的关系如下图(部分属性和方法略):



功能框图

完成各功能的方法之间的调用关系如图:



使用示例

注意:如果本文档为 PDF 格式,下面的 GIF 图片无法正确显示

