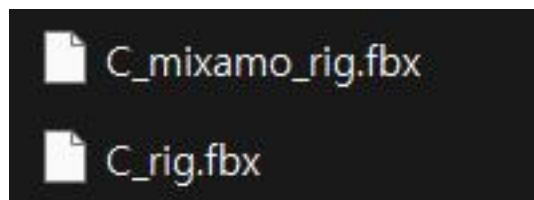


안녕하세요,

현재 게임 프로젝트 내 캐릭터 리깅 및 애니메이션 작업과 관련해서 공유드립니다.

- 캐릭터 재리깅: Mixamo에서 활용할 수 있도록 메인캐릭터를 재리깅하였습니다.  
따라서 Mixamo 플랫폼에서 바로 애니메이션 적용 및 조정이 가능합니다. 기존  
애니메이팅된 작업에서도 쓸 수 있는 리깅 또한 재리깅해뒀으니 참고해주세요.



믹사모 버전

이전 버전 재리깅

- AI 사이트 활용: 리깅 및 애니메이션 작업에 도움을 줄 수 있는 AI 사이트입니다.



사용법 : <https://learnandcreate.tistory.com/3025>

**추가적으로 필요한 작업은 부득이하게 인력이 없을 경우 믹사모나 ai를 활용하여 작업하시는 걸 추천드립니다**

기존에 작업된 애니메이션들 또한 수정을 원하시면 믹사모에서 구현하시는 걸 권장하며 기존 작업된 애니메이션을 전부 믹사모로 변경하셔도 괜찮습니다.

참고용: 제가 첨부한 작업들은 대부분 ai 사용 후 클린업 + 믹사모 사용 후 클린업한 작업입니다