

von Vanessa Breitschuh, 2173919, Git: Ellareen

Ich habe mich noch nicht komplett fest gelegt, vor allem, da ich nicht weiß, welchen Umfang das Projekt haben soll und wie genau vorgegangen werden soll.

Ich habe daher aktuell noch mehrere Ideen, die ich hier kurz vorstellen möchte.

1. Interessengebiete:

- Gamification (Spielend Lernen, über Spiele andere Aktivitäten ausführen, zB Sport/Bewegung (Pokemon Go, Wii Fit) oder kreatives Gestalten (im weiteren Sinne Activity))
- Computerlinguistik (sprachliche Analyse von Büchern, Text Mining)
- Information Retrieval

2. Programmiersprachen:

- Python (und die damit zusammen hängenden Tools)
- (HTML (und alles was style-technisch dazu gehört))

auch bekannt darin fühle ich mich nicht so sicher:

- Java
- Prolog

Ich würde super gerne eine App selbst schreiben können, habe darin aber noch keine Erfahrung. Je nach Umfang des Projekts selbst wäre es aber eventuell möglich / an der Zeit, sich damit zu beschäftigen und das zu lernen.

3. Projektideen (Präferenz entspricht nicht unbedingt in dieser Reihenfolge!):

- 1) Text Mining: Sprachliche Analyse eines Buches, zum Beispiel Harry Potter oder irgendein anderes Buch, so aufarbeiten, dass beispielsweise Worte gezählt und prozentual dargestellt werden können, um so die wichtigsten Charaktere / Orte / Gegenstände / Gefühle zu finden und dies grafisch auszuarbeiten (ähnlich dem Projekt bei Eva Enderichs Kurs zu Text Mining)
- 2) Erstellen einer UI / App, ähnlich des PC Vokabeltrainers Phase 6. Diese soll dann wie eine kleine Datenbank fungieren, in welche der Nutzer Vokabeln, aber nicht nur das, sondern auch Formeln, kurze Texte und so weiter ablegen kann. Diese kann er nach Kategorien ordnen und die Kategorien in Themen unterteilen und so weiter. So soll ein virtuelles Karteikartensystem entstehen. Es können Funktionen wie "Vorderseite" "Rückseite" genutzt werden, sodass man auf die Vorderseite der virtuellen Karte eine Frage schreiben kann und die Antwort auf die Rückseite. Man kann dann auch vorher die Antwort eintippen und später vergleichen, dies soll jedoch nicht vom System überprüft werden sondern nur für einen selbst als Stütze dienen.

3) Erstellen einer Art “Legende von Zyren” für Information Retrieval. Das würde natürlich nicht annähernd so ausführlich sein, aber ich habe noch meine Lernmaterialien von damals und würde praktisch meine kleine Wissensdatenbank, die ich noch habe, versuchen umzusetzen, eventuell auch mit Lückentexten und Abfrage, ob die Eingabe identisch ist, etc. Das könnte auch entweder per App, UI oder per HTML gelöst werden.

4. Ist dies in der Bearbeitungszeit (ca. 4-8 Wochen) realisierbar? Wenn nicht, was könnte ich eingrenzen/erweitern?

Nummer 1 auf jeden Fall, das hat bei uns damals auch ca diesen Zeitraum angenommen.

Nummer 2 ist schon relativ viel, zumal die Datenbank allein schon recht viel Zeit in Anspruch nehmen würde, eine visuelle Realisierung dann noch zusätzlich mehr.

Nummer 3 ist vermutlich sehr viel, allerdings kann das gut abgegrenzt werden auf einzelne Kapitel. Es hätte außerdem einen schönen Rundumschlag auf mehrere Gebiete.