

## **Projektidee für das Projektseminar „Angewandte Informationswissenschaft“**

**Idee:** Datenbank und GUI für Rezepte

**Programmiersprache:** Java

**Entwicklungsumgebung:** NetBeans

**Tools:** JavaFX Scene Builder und SQLite

**Plan:** Der Plan ist es ein Programm zu schreiben, das es ermöglicht anzugeben welche Zutaten man zum Kochen gerade im Haus hat bzw. welche Zutaten man verwenden möchte. Anschließend soll das Programm Rezepte, die so gut wie möglich zu den angegebenen Zutaten passen, vorschlagen.

Die Zutaten sollen in einer GUI angeklickt werden können (dementsprechend gibt es allerdings nicht unendlich viele mögliche Zutaten). Die möglichen Rezepte sind schon gespeichert und leicht an die wählbaren Zutaten „angepasst“. Es soll möglich sein sich eine Beilage (z.B. Reis, Kartoffeln, Nudeln) und Gemüsesorten auszusuchen. Aufgrund dieser Zutaten soll das Programm Rezepte aussortieren.

Am Ende soll das Programm ein oder mehrere Rezept/e vorschlagen. Zunächst wird nur der Rezeptname angezeigt. Durch Anklicken soll es möglich sein die gesamte Zutatenliste zu ansehen zu können.

**Umsetzung:** Die GUI wird mit dem JavaFX Scene Builder erstellt. Mit SQLite wird dann die Datenbank erstellt und gefüllt. Anschließend werden die GUI und die Datenbank in NetBeans durch Java-Code miteinander verknüpft und die Funktionen für die Umsetzung geschrieben.