

Projektidee

Projektseminar I4: "Angewandte Informationswissenschaft"

Parkautomaten / Parkscheinautomat – Map

Projektidee 1

"Parkautomaten/Parkscheinautomat Map"

Die Koordinaten auf GoogleMaps der Parkscheinautomaten aus einer Open-Data-Quelle herausfinden und z.B. im Json-Format speichern. Dann eine statische Karte erstellen wo alle Parkautomaten im Umkreis angezeigt werden. Diese Karte soll man nur sehen können wenn man sich bei Flask/Django eingeloggt hat.

Projektidee 2

"Pokemon Go Map"

Eine Pokemon Go Map (z.B. für Düsseldorf) wo Pokestops, Gyms und eventuell auch einzelne Pokemon angezeigt werden.

Koordinaten auf GoogleMaps herausfinden und z.B. im Json-Format speichern.

Eine statische Karte erstellen wo alle Pokestops und Gyms im Umkreis angezeigt werden.

Die Karte soll man nur sehen können wenn man sich bei Flask/Django eingeloggt hat.

Programmiersprachen und Tools die zur Umsetzung der Projektidee verwendet werden können: Python, Flask, Django, Java, Prolog, D3.

Eins der Projekte ist wahrscheinlich in der Bearbeitungszeit (ca. 4-8 Wochen) realisierbar.