

Projektplan „Tagebuch-App“

Projektseminar Angewandte Informationswissenschaft

Sommersemester 2016

Isabel Büttner

Ziel des Projekts:

Programmieren einer Android-App, die als mobiles Tagebuch genutzt werden kann.

Funktionen im Einzelnen:

1. Schützen des Inhalts mit eigenem Passwort, Abfrage beim Starten der App
2. Erstellen eines Profils mit Profilbild und Angaben zur Person
3. Erstellen, Speichern, Löschen und Ansehen von Texteinträgen
4. Ansehen der Einträge mit Überschrift und Datum
5. Schriftfarbe und Font ändern
6. Kalenderansicht, in welcher sichtbar ist, an welchen Tagen Einträge vorhanden sind

Erweitert:

7. Suchen und Anzeigen von Einträgen mittels Stichwort aus Überschrift
8. Einfügen von Bildern und Videos
9. Push, der den Nutzer erinnert, einen Eintrag zu machen
10. Passwort ändern

Hierzu müssen mindestens folgende Activities erstellt werden:

1. PasswordActivity: Texteingabe und Button zum Einloggen
2. MainActivity: Ansicht des Kalenders, Tage einzeln anwählbar, ein Button zum Erstellen eines neuen Eintrages, ein Button zur Besichtigung des Profils
3. DateActivity: Nachdem auf einen Tag im Kalender geklickt wurde, Ansicht aller Einträge von diesem Tag, Button, um (weiteren) Eintrag zu erstellen
4. ProfileActivity: Profilfoto, das aus der eigenen Handygalerie ausgewählt werden kann, Eingabe von persönlichen Infos
5. EntryActivity: Zwei Textfelder mit Eingabe von Überschrift und eigentlichem Eintrag, Drop-Down-Menüs für Angabe des Datums, Ändern des Fonts und der Farbe

Um das Projekt zu realisieren, wird die Entwicklungsumgebung „Android Studio“ und die Programmiersprache Java benutzt.

Skizzen:

