**1.检查是否已安装**

rpm -qa subversion

如果要卸载旧版本：

yum remove subversion

**2.安装**

yum install subversion

PS:yum install httpd httpd-devel subversion mod\_dav\_svn mod\_auth\_mysql（这是安装配合Apache的模块，我暂时还没做，做了再补上，你可以只装subversion，多装了也无所谓）

**3.检查是否安装成功**

svnserve --version

如果成功会输出版本号  
  
**4.创建仓库目录**  
例如：

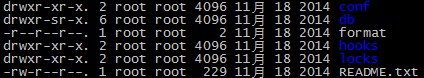
mkdir /home/svn/game

**5.创建项目**

svnadmin create /home/svn/game

**6.检查是否创建成功**

cd /home/svn/game  
ll

如果成功，game目录下会多出几个文件夹  
  
  
**7.进入conf目录会看到3个配置文件，生成的文件中都有英文注释说明**  
示例需求：

策划组：开策划、美术读写  
后端组：开后端读写，策划只读  
前端组：开前端读写，策划、美术只读  
美术组：开美术读写，策划只读  
管理员组：所有的读写

authz:用户权限配置  
示例：

[groups]  
#管理组  
manager = boss  
#服务端用户组  
server = server1,server2  
#客户端用户组  
client = client1,client2  
#美术组  
art = art1,art2  
#策划组  
design=design1,design2  
[game:/]  
@manager=rw  
[game:/server]  
@server=rw  
[game:/client]  
@client=rw  
@design=r  
@art=r  
[game:/art]  
@design=rw  
@art=rw  
@client=r  
[game:/design]  
@design=rw  
@server=r  
@client=r  
@art=r

passwd:用户密码

[users]  
boss=123456  
server1=123456  
server2=123456  
client1=123456  
client2=123456  
art1=123456  
art2=123456  
design1=123456  
design2=123456

svnserve.conf:

#匿名访问者权限  
anon-access = none  
#验证用户权限  
auth-access = write  
#密码文件地址  
password-db = /home/svn/game/passwd  
#权限文件地址  
authz-db = /home/svn/game/authz  
#项目名称（UUID）  
realm =game

**8.开放svn端口**  
默认是3690端口，你也可以用别的。已开启的跳过这一步

修改  
iptables -I INPUT -p tcp --dport 3690 -j ACCEPT  
保存  
/etc/rc.d/init.d/iptables save  
重启  
service iptables restart  
查看  
/etc/init.d/iptables status

**9.启动SVN服务**

svnserve -d -r /home/svn

-d:守护进程  
-r:svn根目录  
假设服务端IP为192.168.1.100，那么如下设置后game的访问目录就为：

svn://192.168.1.100/game

**10.安装客户端**[**TortoiseSVN**](http://tortoisesvn.net/downloads.html)

**11.建立子目录**  
在客户端PC上找个目录，用管理员帐户从svn://192.168.1.100/game迁出game目录，分别新建art,design,server,client 4个子目录，然后提交。  
这时候你可以用其他组的帐户测试下是否正常使用了。  
  
**12.安装好的svn服务端，默认是不会开机自启动的，每次开机自己启动会很麻烦，我们可以把它设成开机启动**  
首先：编写一个启动脚本svn\_startup.sh，我放在/root/svn\_startup.sh

#!/bin/bash  
/usr/bin/svnserve -d -r /home/svn/

这里的svnserve路径保险起见，最好写绝对路径，因为启动的时候，环境变量也许没加载。  
绝对路径怎么查？

which svnserve

这里还有可能碰到一个问题，如果你在windows下建立和编写的脚步，拿到linux下，用vi或者vim修改后可能会无法执行，这是文件格式的问题

vi svn\_startup.sh  
  
输入：set ff 回车  
  
如果显示的结果不是fileformat=unix  
  
再次输入  
  
set ff=unix  
  
就OK了

然后修改该脚本的执行权限

chmod ug+x svn\_startup.sh  
  
或者万能的  
  
chmod 777 svn\_startup.sh

最后：加入自动运行

vi /etc/rc.d/rc.local  
在末尾添加脚本的路径，如：  
/root/svn\_startup.sh

现在，你可以重启一下试试了。 不懂得怎么确认成功？败给你了

ps -ef|grep svnserve