LAPORAN PRAKTIKUM 11 DASAR PEMROGRAMAN



Nama: Ivansyah Eka Oktaviadi Santoso

NIM: 2341720126

Kelas: 1B

Prodi: D-IV Teknik Informatika

- A. Percobaan 1: review perulangan yang lalu
 - 1. Screenshot codingan "Star16.java":

```
import java.util.Scanner;

public class Star16 {

Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print(s:"Masukkan nilai N = ");
    int N = sc.nextInt();
    for (int i = 1; i <= N; i++) {
        System.out.print(s:"*");
    }
}

System.out.print(s:"*");
}
</pre>
```

2. Screenshot hasil codingan "Star16.java":

```
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe'
' 'Star16'
Masukkan nilai N = 5
*****
```

- B. Pertanyaan 1:
- 1. Jika pada perulangan for, inisialisasi i=1 diubah menjadi i=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?

Jawaban: Output akan muncul tambahan 1 bintang, ini dikarenakan perulangan dimulai dari 0 bukan 1

```
import java.util.Scanner;
      public class Star16 {
  4
          public static void main(String[] args) {
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               System.out.print(s:"Masukkan nilai N = ");
               int N = sc.nextInt();
  8
               for (int i = 0; i \leftarrow N; i++)
  9
                   System.out.print(s:"*");
 10
PROBLEMS 10
               DEBUG CONSOLE
                                      TERMINAL
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java
-java-project\bin' 'Star16'
Masukkan nilai N = 5
PS C:\Users\IVANSYAH>
```

2. Jika pada perulangan for, kondisi i <= N diubah menjadi i > N, apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?

Jawaban: tidak ada output, karena kondisi awal i = 1 sudah tidak memenuhi kondisi perulangan i > N, sehingga perulangan tidak bisa dieksekusi alias tidak ada output.

```
import java.util.Scanner;
≌
      public class Star16 {
           public static void main(String[] args) {
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               System.out.print(s:"Masukkan nilai N = ");
               int N = sc.nextInt();
               for (int i = 1; i > N; i++) {
  9
                   System.out.print(s:"*");
PROBLEMS (10)
               DEBUG CONSOLE
                              PORTS
                                      TERMINAL
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Install the latest PowerShell for new features and improvements! ht
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe
             'C:\Users\IVANSYAH\AppData\Local\Temp\vscodesws 78532'
       '-cp'
Masukkan nilai N = 5
PS C:\Users\IVANSYAH>
```

3. Jika pada perulangan for, kondisi step i++ diubah menjadi i-- apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?

Jawaban: Output akan berjalan tanpa henti, karena i akan selalu lebih kecil dari N, sehingga kondisi perulangan i <= N selalu benar dan perulangan tidak akan pernah berhenti.

C. Percobaan 2: Bintang Persegi

1. Screenshot coding "Square16.java"

2. Screenshot hasil codingan "Square16.java"

```
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program F
-java-project\bin' 'Square16'
Masukkan nilai N = 5
****

****

****

PS C:\Users\IVANSYAH>
```

- D. Pertanyaan 2:
- Perhatikan perulangan luar. Jika pada sintaks for, inisialisasi iOuter=1 diubah menjadi iOuter=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian? Jawaban: Ada satu tambahan baris Bintang, karena perulangan luar berjalan sebanyak N + 1 kali bukan N kali.

```
import java.util.Scanner;

/**

* Square

* //

public class Square16 {

Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.outint();
    int N = sc.nextInt();
    for(int iouter=0; iouter<=N; iouter++){
        for(int i=1; i<=N; i++){
            System.out.print(s:"*");
        }
        System.out.println();

// PROBLEMS OD DEBUG CONSOLE PORTS TERMINAL

+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\IVANSYAH\AppData\Loca
l\Temp\vscodesws 78532\jdt_ms\jdt.ls-java-project\bin' 'Square16'
Masukkan nilai N = 5
*****
*****
*****
*****
*****
PS C:\Users\IVANSYAH>
```

2. Kembalikan program semula dimana inisialisasi iOuter=1. Kemudian perhatikan perulangan dalam, Jika pada sintaks for, inisialisasi i=1 diubah menjadi i=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian? *Jawaban :* Ada satu tambahan Bintang, karena perulangan dalam berjalan sebanyak N+1 kali bukan N kali.

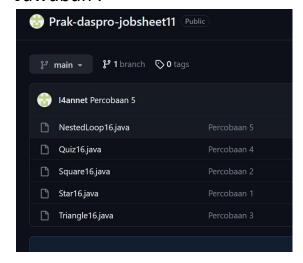
3. Jadi, apakah perbedaan kegunaan antara perulangan luar dengan perulangan yang berada didalamnya?

Jawaban:

 Perulangan luar digunakan untuk mengatur jumlah baris Bintang yang akan muncul.

- Sedangkan perulangan dalam digunakan untuk mengatur jumlah Bintang yang akan muncul di setiap baris
- 4. Mengapa perlu ditambahkan sintaks System.out.println(); di bawah perulangan dalam? Apa akibatnya jika sintaks tersebut dihilangkan? *Jawaban :* Untuk membuat baris baru setelah memunculkan Bintang di setiap baris. Jika sintaks tersebut dihilangkan, maka semua Bintang akan muncul di baris yang sama tanpa ada pemisah.

5. Silakan commit dan push ke repository Anda.



- E. Percobaan 3: Bintang Segitiga
 - 1. Screenshot codingan "Triangle16.java"

```
import java.util.Scanner;

// **

/* Triangle
//

// **

/* Sunle Debug
// public static void main(String[] args) {
// Scanner sc = new Scanner(System.in);
// System.out.print(s:"Masukkan nilai N = ");
// int N = sc.nextInt();
// int i = 0;
// while (i <= N){
// int j = 0;
// while (j < i) {
// System.out.print(s:"*");
// j++;
// int i = 0;
// System.out.print(s:"*");
// System.out.pr
```

2. Screenshot hasil dari codingan "Triangle16.java"

F. Pertanyaan 3:

1. Perhatikan, apakah output yang dihasilkan dengan nilai N = 5 sesuai dengan tampilan berikut?

Jawaban: Tidak sama

2. Jika tidak sesuai, bagian mana saja yang harus diperbaiki/ditambahkan? Jelaskan setiap bagian yang perlu diperbaiki/ditambahkan.

Jawaban: ditambahkan sintaks System.out.println; sebelum i++, ini digunakan untuk menambahkan baris baru setelah mencetak Bintang di setiap baris

- G. Percobaan 4: Kuis Tebak Angka
- 1. Screenshot Codingan "Quiz16.java"

```
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

/**
    * Quiz
    */
public class Quiz16 {

Rum|Debug
public static void main(string[] args) {
    Random random = new Random();
    Scanner input = new Scanner(system.in);
    char menu='y';
    do{
        int number = random.nextInt(bound:10) + 1;
        boolean success = false;
    do {
            System.out.print(s:"Tebak angka (1-10): ");
            int answer = input.nextInt();
            input.nextLine();
            success = (answer == number);
        } while(success);
        System.out.print(s:"Apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)? ");
        menu = input.nextLine().charAt(index:0);
        } while (menu=='y' || menu=='Y');
}
```

2. Screenshot Hasil Codingan "Quiz16.java"

```
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\b
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10):
Tebak angka (1-10):
Tebak angka (1-10): 7
Apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)? y
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak an<mark>g</mark>ka (1-10): 5
Tebak angka (1-10): 6
Tebak angka (1-10): 7
Apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)? Y
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 4
Tebak angka (1-10): 5
Tebak angka (1-10): 6
 pakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?
```

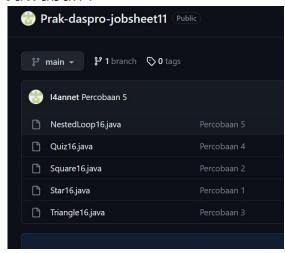
H. Pertanyaan 4:

1. Jelaskan alur program di atas!

Jawaban:

- Program akan menghasilkan angka acak antara 1 dan 10
- Kemudian, program akan meminta pengguna untuk menebak angka tersebut
- Jika tebakan pengguna benar, program akan meminta pengguna apakah mereka ingi mengulangi permainan lagi ?.
- Jika tebakan pengguna salah, program akan tetap terus meminta pengguna untuk menebak sampai tebakan mereka benar.
- Permainan akan terus berlanjut sampai pengguna memilih untuk tidak mengulangi permainan.
- 2. Apa yang harus dilakukan untuk tidak melanjutkan (tidak mengulangi) permainan tersebut?
 - Jawaban: Untuk tidak melanjutkan / tidak mengulangi permainan, pengguna harus memasukkan karakter selain 'y' atau 'Y' Ketika ditanya "Apakah anda ingin mengulangi permainan (Y/y)? ".
- 3. Modifikasi program di atas, sehingga bisa menampilkan informasi mengenai : input nilai tebakan yang dimasukan oleh user apakah lebih kecil atau lebih besar dari jawaban/number yang di random!

4. Silakan commit dan push ke repository Anda.



- I. Percobaan 5 : Mengisi dan Menampilkan Array
- 1. Screenshot codingan NestedLoop16.java

2. Screenshot hasil codingan NestedLoop16.java

```
Kota ke-1
Hari ke-1: 228
Hari ke-2: 29
Hari ke-3: 20
Hari ke-5: 29
Hari ke-6: 21
Hari ke-6: 21
Hari ke-7: 32

Kota ke-2
Hari ke-1: 38
Hari ke-2: 35
Hari ke-3: 3
Hari ke-3: 3
Hari ke-3: 3
Hari ke-6: 35
Hari ke-6: 35
Hari ke-7: 36

Kota ke-3
Hari ke-1: 34
Hari ke-2: 33
Hari ke-2: 33
Hari ke-3: 32
Hari ke-6: 35
Hari ke-6: 35
Hari ke-7: 36

Kota ke-3
Hari ke-1: 34
Hari ke-1: 34
Hari ke-1: 34
Hari ke-1: 35
Hari ke-3: 39
Hari ke-4: 36
Hari ke-6: 35
Hari ke-6: 35
Hari ke-6: 38
Hari ke-6: 39
Nota ke-1: 22.0 32.0 43.0 34.0 32.0 33.0 35.0 Nota ke-3: 38.0 35.0 30.0 37.0 33.0 35.0 36.0 Nota ke-3: 38.0 35.0 30.0 37.0 33.0 35.0 36.0 Nota ke-3: 38.0 35.0 30.0 38.0 39.0 PS C:\Users\IVANSYAH>
```

- J. Pertanyaan 5:
- 1. Jelaskan alur program di atas! Jawaban :

- Program ini adalah untuk menginput dan menampilkan suhu di 5 kota selama
 7 hari
- Pertama, program akan membuat array dua dimensi (temps) dengan 5 baris (untuk 5 kota) dan 7 kolom (untuk 7 hari).
- Kemudian, program akan meminta pengguna untuk memasukkan suhu untuk setiap kota di setiap hari.
- Setelah semua suhu dimasukkan dan megisi suhu sampai 5 kota, program akan menampilkan suhu yang telah dimasukkan setiap kota di setiap hari.
 - 2. Silakan modifikasi program di atas pada bagian untuk menampilkan array menggunakan foreach!

```
import java.util.Scanner;

public class NestedLoop16 {

Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(system.in);
    double[][] temps = new double[5][7];
    for (int i = 0; i < temps.length; i++) {
        System.out.println("Kota ke-" + i);
        for (int j = 0; j < temps[0].length; j++) {
            System.out.print("Hari ke-" + (j + 1) + ": ");
            temps[i][j] = scanner.nextDouble();
        }
        System.out.println();
    }

// Menampilkan array dengan foreach
for (int i = 0; i < temps.length; i++) {
        System.out.print("Kota ke-" + (i + 1) + ": ");
        for (double temperature : temps[i]) {
            System.out.print(temperature + " ");
        }
        System.out.println();
}

system.out.println();
}
</pre>
```

```
PS C:\Users\UvansyAH> & 'C:\Program Files\Java\Jdk
Kota ke-0
Hari ke-1: 22
Hari ke-2: 33
Hari ke-3: 34
Hari ke-4: 32
Hari ke-5: 34
Hari ke-6: 34
Hari ke-7: 32

Kota ke-1
Hari ke-1: 23
Hari ke-2: 24
Hari ke-3: 25
Hari ke-3: 25
Hari ke-6: 37
Hari ke-7: 34

Kota ke-2
Hari ke-7: 34

Kota ke-2
Hari ke-5: 31
Hari ke-7: 34

Hari ke-3: 34
Hari ke-3: 34
Hari ke-4: 32
Hari ke-5: 31
Hari ke-6: 30
Hari ke-7: 35

Kota ke-3
Hari ke-6: 30
Hari ke-7: 35

Kota ke-3
Hari ke-1: 23
Hari ke-2: 21
Hari ke-3: 22
Hari ke-4: 37
Hari ke-3: 22
Hari ke-4: 37
Hari ke-6: 39
Hari ke-7: 39

Kota ke-4
Hari ke-7: 35

Kota ke-8
Hari ke-1: 34
Hari ke-7: 35

Kota ke-1
Hari ke-1: 34
Hari ke-3: 36
Hari ke-6: 39
Hari ke-7: 39

Kota ke-4
Hari ke-7: 32

Kota ke-1
Hari ke-3: 36
Hari ke-6: 36
Hari ke-7: 32

Kota ke-1: 22.0 33.0 44.0 32.0 34.0 34.0 32.0
Kota ke-2: 23.0 24.0 25.0 26.0 27.0 37.0 34.0
Kota ke-2: 23.0 24.0 25.0 26.0 27.0 37.0 34.0
Kota ke-3: 34.0 34.0 34.0 32.0 31.0 30.0 35.0
Kota ke-4: 23.0 21.0 22.0 45.0 43.0 29.0 29.0
Kota ke-5: 34.0 35.0 36.0 37.0 38.0 34.0 32.0
```

3. Modifikasi program di atas sehingga bisa menampilkan nilai rata-rata masing-masing kota!

```
public class NestedLoop16 {

Run[Debug
public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

double[][] temps = new double[S][7];

for (int i = 0; i < temps.length; i++) {

System.out.println("Kota ke-" + 1);

double cityTotal = 0; // Inisialisasi total suhu per kota

for (int j = 0; j < temps[0].length; j++) {

System.out.print("Hari ke-" + (j + 1) + ": ");

temps[i][j] = scanner-nextBouble();

cityTotal ++ temps[i][j]; // Menambahkan suhu ke total kota
}

System.out.println("Rata-rata Kota ke-" + i + ": " + (cityTotal / temps[0].length));
}

// Menampilkan array dengan foreach
for (int i = 0; i < temps.length; i++) {

System.out.print("Kota ke-" + (i + 1) + ": ");

double cityTotal - 0; // Inisialisasi total suhu per kota

for (double temperature : temps[i]) {

System.out.print(temperature + " ");

cityTotal ++ temperature; // Menambahkan suhu ke total kota
}

double cityAverage = cityTotal / temps[i].length;

System.out.println("Rata-rata Kota ke-" + (i + 1) + ": " + cityAverage);
}
```

```
Kota ke-0
Hari ke-1: 23
Hari ke-2: 24
Hari ke-3: 25
Hari ke-4: 262
Hari ke-6: 29
Hari ke-7: 30
Rata-rata Kota ke-0: 60.0
Kota ke-1
Hari ke-1: 32
Hari ke-1: 32
Hari ke-3: 33
Hari ke-3: 33
Hari ke-3: 33
Hari ke-4: 31
Hari ke-5: 32
Hari ke-7: 36
Rata-rata Kota ke-1: 33.285714285714285
Kota ke-2
Hari ke-1: 35
Hari ke-3: 32
Hari ke-3: 33
Hari ke-4: 20
Hari ke-3: 34
Hari ke-3: 36
Hari ke-6: 30
Hari ke-6: 30
Hari ke-1: 34
Hari ke-3: 36
Hari ke-3: 36
Hari ke-3: 36
Hari ke-4: 29
Hari ke-3: 36
Hari ke-1: 41
Hari ke-1: 42
Hari ke-1: 44
Hari ke-1: 45
Hari ke-1: 46
Hari ke-1: 47
Hari ke-1: 48
Hari ke-3: 36
Hari ke-3: 36
Hari ke-3: 36
Hari ke-3: 36
Hari ke-4: 29
Hari ke-5: 38
Hari ke-6: 39
Hari ke-5: 38
Hari ke-6: 39
Hari ke-6: 39
Hari ke-6: 39
Hari ke-7: 30
Rata-rata Kota ke-3: 55.57142857142857
Kota ke-3: 41
Hari ke-7: 20
Rata-rata Kota ke-3: 22.0 20.0 27.0 29.0 30.0 Rata-rata Kota ke-1: 60.0
Kota ke-3: 23.0 34.0 33.0 31.0 32.0 35.0 36.0 Rata-rata Kota ke-2: 33.285714285714285
Kota ke-3: 35.0 32.0 23.0 20.0 30.0 40.0 37.0 Rata-rata Kota ke-2: 33.285714285714285
Kota ke-3: 35.0 35.0 32.0 23.0 30.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.285714285714285
Kota ke-3: 35.0 35.0 36.0 37.0 38.0 39.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.0
Kota ke-3: 35.0 35.0 35.0 37.0 38.0 39.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.285714285714285
Kota ke-3: 22.0 23.0 37.0 23.0 30.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.285714285714285
Kota ke-3: 22.0 34.0 33.0 31.0 32.0 35.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.2857142857142857
Kota ke-3: 22.0 34.0 33.0 31.0 33.0 30.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.2857142857142857
Kota ke-3: 22.0 23.0 37.0 23.0 30.0 30.0 Rata-rata Kota ke-3: 33.2857142857142857
Kota ke-5: 22.0 23.0 37.0 28.0 29.0 21.0 20.0 Rata-rata Kota ke-5: 24.2857142857142857
Kota ke-5: 22.0 23.0 37.0 23.0 30.0 30.0 Rata-rata Kota ke-5: 24.285714285714285
```

4. Silahkan commit dan push ke repository Anda.



- K. Tugas individu dan kelompok
- 1. Buatlah program untuk mencetak tampilan segitiga angka seperti di bawah ini berdasarkan input N (nilai N minimal 3). Contoh N = 5 Jawaban:

2. Buatlah program untuk mencetak tampilan segitiga bintang seperti di bawah ini berdasarkan input N (nilai N minimal 5). Contoh N = 7 Jawaban:

3. Buatlah program untuk mencetak tampilan persegi angka seperti di bawah ini berdasarkan input N (nilai N minimal 3). Contoh N = 3, dan N = 5 Jawaban:

4. Tahun 2024 Politeknik Negeri Malang menjadi host event nasional Porseni, ada beberapa cabang olahraga yang dipertandingkan seperti badminton, tenis meja, basket, dan bola voly. Setiap cabor mengirimkan 5 atlet terbaiknya dari seluruh politeknik seluruh Indonesia untuk mengikuti kegiatan 2 tahunan tersebut. Buatlah penyimpanan data untuk menampilkan informasi nama atlet dari berbagai cabang yang telah disebutkan dengan diurutkan secara ascending.

```
PS C:\Users\IVANSYAH> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe'
-java-project\bin' 'Atlet16'
Badminton:
Atlit Badminton ke-1 adalah Alif
Atlit Badminton ke-2 adalah Farel
Atlit Badminton ke-3 adalah Farhan
Atlit Badminton ke-4 adalah Gabriel
Atlit Badminton ke-5 adalah Haikal

Tenis Meja:
Atlit Tenis Meja ke-1 adalah Afrizal
Atlit Tenis Meja ke-2 adalah Deni
Atlit Tenis Meja ke-3 adalah Ivan
Atlit Tenis Meja ke-4 adalah Nindra
Atlit Tenis Meja ke-5 adalah Rangga

Basket:
Atlit Basket ke-1 adalah Ferdi
Atlit Basket ke-2 adalah Galuh
Atlit Basket ke-3 adalah Lusi
Atlit Basket ke-4 adalah Naufal
Atlit Basket ke-4 adalah Nikita

Bola Voly:
Atlit Bola Voly ke-1 adalah Ayu
Atlit Bola Voly ke-1 adalah Rahmat
Atlit Bola Voly ke-3 adalah Rahmat
Atlit Bola Voly ke-4 adalah Rika
Atlit Bola Voly ke-5 adalah Rika
Atlit Bola Voly ke-5 adalah Rika
```