LAPORAN PRAKTIKUM 4 DASAR PEMROGRAMAN



Nama: Ivansyah Eka Oktaviadi Santoso

NIM: 2341720126

Kelas: 1B

Prodi: D-IV Teknik Informatika

JOBSHEET 4

Pseudocode dan Flowchart

- A. Percobaan 1: Pseudocode
 - 1. Screenshot hasil Pseudocode:

B. Pertanyaan 1:

1. Pada percobaan 1 yang telah dilakukan modifikasilah pseudocode, dengan nilai phi 3.14 yang dimasukkan langsung di proses diubah menjadi sebuah variable phi yang diberikan nilai awal 3.14!

<u>Jaw</u>aban :

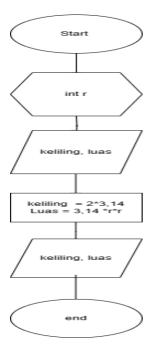
```
Algortima: Lingkaran16

Deklarasi:
r: int
keliling, luas: double

Deskripsi:
1. print "masukkan jari-jari lingkaran!"
2. read r
3. keliling = 2*3.14*r
4. luas = 3.14 *r*r
5. print keliling
```

2. Buatlah flowchart berdasarkan pseudocode yang telah dimodifikasi pada soal no 1

Jawaban:



3. Implementasikan hasil modifikasi pseudocode yang telah dilakukan pada soal no 1 kedalam kode program (modifikasi kode program sesuai pseudocode pada soal no 1)

Jawaban:

```
import java.util.Scanner;

public class Lingkaran16 {

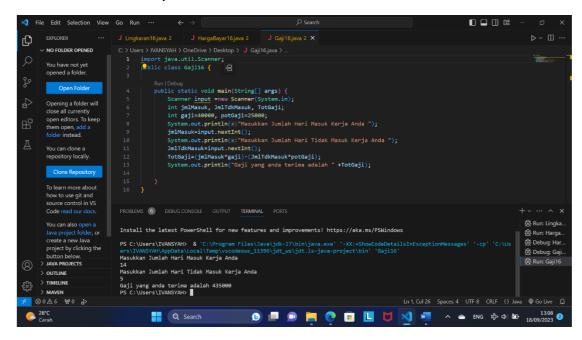
Run | Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    int r;
    double keliling, luas;
    System.out.println(x:"Masukkan jari-jari lingkaran: ");
    r=input.nextInt();
    keliling= 2*r;

double phi =3.14;

luas=3.14*r*r;
    System.out.println(keliling);
    System.out.println(luas);
}
```

C. Percobaan 2: Flowchart

1. Screenshot hasil percobaan dari Flowchart



D. Pertanyaan 2:

1. Buatlah pseudocode pada berdasarkan flowchart pada percobaan 2, kemudian lakukan modifikasi dimana besaran gaji dan potongan gaji adalah inputan juga!

Jawaban :

Algoritma: Gaji_16

Deklarasi:

jmlMasuk, JmlTdkmasuk, TotGaji, besaran gaji, potGaji : int

Deskripsi:

1. Print: "Masukkan Jumlah Hari Masuk Kerja Anda"

2. Read: "jmlMasuk"

3. Print: "Masukkan Jumlah Hari Tidak Masuk Kerja Anda"

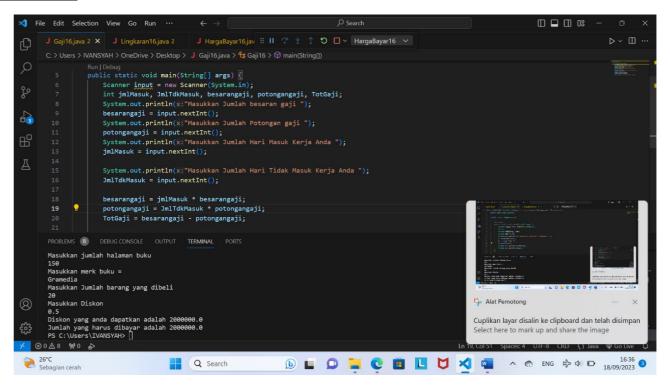
4. Read: "JmlTdkMasuk"

5. TotGaji=(jmlMasuk*gaji) – (JmlTdkMasuk*potGaji)

6. Print: "Gaji yang anda terima adalah"

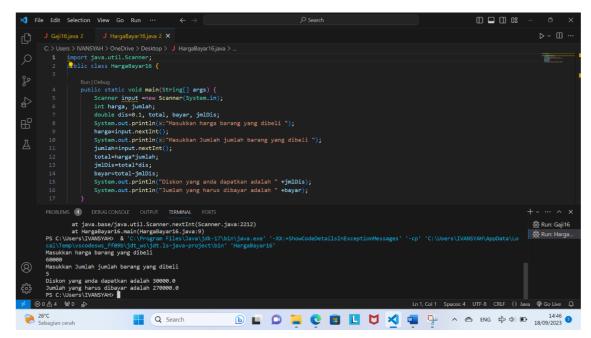
2. Implementasikan pseudocode pada soal no 1 menjadi sebuah kode program (modifikasi program percobaan 2 sesuai pseudocode pada soal no 1)!

<u>Jawaban:</u>



E. Percobaan 3: Studi Kasus

1. Screenshot hasil dari percobaan studi kasus



F. Pertanyaan 3:

1. Modifikasilah pseudocode dan flowchart pada percobaan 3 dengan menambahkan inputan merk buku dan jumlah halaman buku, kemudian ubahlah besaran diskon menjadi sebuah inputan juga!

<u>Jawaban:</u>

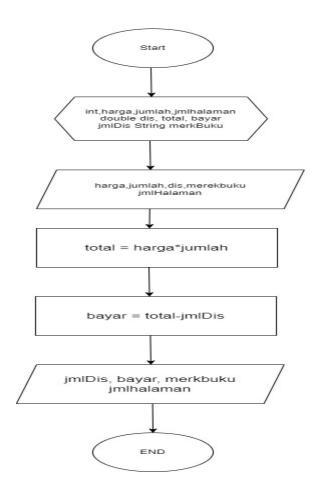
Algoritma: HargaBayar16

Deklarasi:

Merk buku, jumlah halaman buku: int

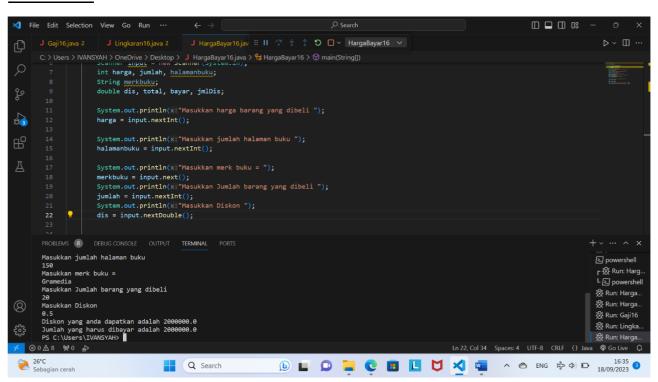
Deskripsi:

- 1. Print "Masukkan harga barang yang dibeli"
- 2. Read harga
- 3. Print " Masukkan Jumlah jumlah barang yang dibeli"
- 4. Read jumlah
- 5. total = harga *jumlah
- 6. jmlDis=total*dis
- 7. bayar=total-jmlDis
- 8. Print "Diskon yang anda dapatkan adalah"
- 9. Print jmlDiskon
- 10. Print "Jumlah yang harus dibayar adalah"
- 11. Print bayar



2. Implementasikanlah pseudocode atau flowchart pada soal no 1 kedalam kode program dengan memodifikasi kode program pada percobaan 3!

Jawaban :



G. Tugas

1. Buatlah pseudocode berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masing-maisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!

Algoritma: Ketentuan_Jam_Kompensasi

{dibaca data mahasiswa dan jumlah dari jam alfa. Hitunglah ketentuan jam kompensasi}

Deklarasi:

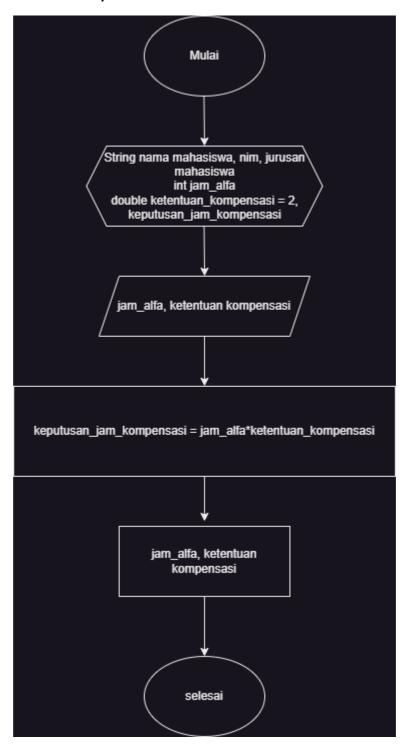
jam alfa: int

ketentuan_kompensasi = 2, keputusan_jam_kompensasi : double nama mahasiswa, nim, jurusan mahasiswa: String

Deskripsi:

- 1. Print "Masukan Nama Mahasiswa"
- 2. Read nama_mahasiswa
- 3. Print "Masukan Nim"
- 4. Read nim
- 5. print "Masukkan Jurusan Mahasiswa"
- 6. read jurusan mahasiswa
- 7. print " Masukkan Jam Alfa"
- 8. read jam_alfa
- 9. Print "Masukan Diskon"
- 10. Read diskon
- 11. Ketentuan jam kompensasi = jam alfa*ketentuan kompensasi
- 12. print "Keputusan Jam Kompensasi"
- 13. print keputusan jam kompesnasi

2. Buatlah flowchart berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masing-maisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!



3. Implementasikan pseudocode atau flowchart pada tugas no 1 dan 2 ke dalam kode program!

