Im Rahmen der Dokumentation gab es immer wieder Schwierigkeiten, da man in LaTeX einige Zeichen nicht einfach so schreiben darf, wenn sie entweder nicht von der Kodierung unterstützt werden (Beispiel: ä, Ü) oder schon eine Andere Belegung haben (Bsp.: \_). Damit das schreiben der Dokumentation möglichst schnell passiert wurde deshalb von uns ein Skript geschrieben, welches alle diese problematischen Zeichen durch die LaTeX-Schreibweise ersetzt. Das Skript ist hier jedoch nur eine temporäre Lösung, weshalb man zum Beispiel den Pfad der LaTeXdatei nicht an das Skript weitergibt, sondern den Pfad innerhalb einer Variable des Skriptes schreibt.