



Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo
ESCOM



UA: Análisis y diseño orientado a objetos.

Profesor: Rubén Peredo Valderrama

Grupo: 2CM14

Equipo 4 - Manual de instalación

Alumnos:

Calderón González Gil Alfonso
Montaño Estrada Carolina
Ruiz González Ian Alexander

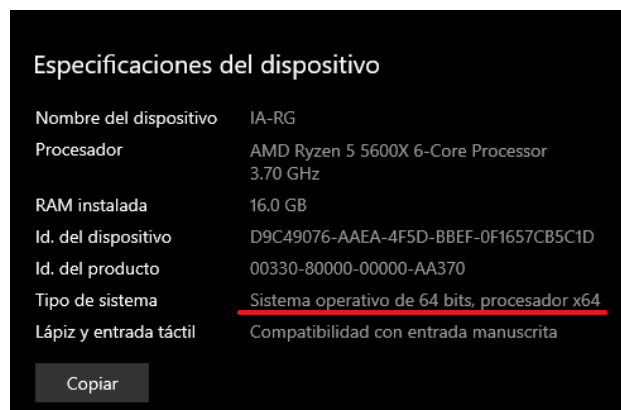
Fecha de entrega: 25 de junio de 2021

Introduccion

En este apartado encontrara como se instala todo lo necesario para que el proyecto se pueda ejecutar de forma adecuada basandonos en la idea de que el usuario final conoce previamente los requisitos que viene en el archivo **DocumentacionProyecto** donde ya se considera que tiene instalado **MySQL en su version 5.7**, hago esta analogia pensando en la instalación de un juego por ejemplo. El usuario va a instalar Minecraft y a la hora de instalar este juego el juego solo hace mención a que tiene que tener instalado Java previamente, mas no le explica al usuario como se instala este mismo.

Desarrollo

Primero que nada hay para saber que tipo de arquitectura tiene nuestro equipo para poder instalar los programas sin problemas. Para saber la arquitectura de nuestro equipo se presiona las teclas **Windows + pausa** el cual mostrara en una ventana la información de su equipo.



En este caso nuestro equipo tiene una arquitectura de 64 bits por lo cual nos dirigimos a los siguientes enlaces para descargar nuestro editor de texto y nuestro entorno de ejecución para JavaScript.

- [VisualStudioCode](#)
- [Node.js](#)

Se nos mostraran las siguientes ventanas y seleccionaremos las opciones subrayadas en rojo.

The screenshot shows the Node.js download page. It has two main sections: 'LTS' (Recommended for most) and 'Actual' (Latest features). Under 'LTS', there are links for 'Instalador Windows', 'Instalador macOS', and 'Código Fuente'. Under 'Actual', there are links for 'Instalador macOS' and 'Código Fuente'. Below these, there is a table of download links for various operating systems and architectures.

LTS		Actual	
Recomendado para la mayoría		Últimas características	
Windows	macOS	macOS	Linux
node-v14.17.1-x64.msi	node-v14.17.1.pkg	node-v14.17.1.pkg	node-v14.17.1.tar.gz
32-bit	64-bit	32-bit	64-bit
32-bit	64-bit	64-bit	64-bit
64-bit	64-bit	64-bit	64-bit
64-bit	64-bit	64-bit	64-bit
ARMv7	ARMv8	ARMv7	ARMv8
node-v14.17.1.tar.gz			

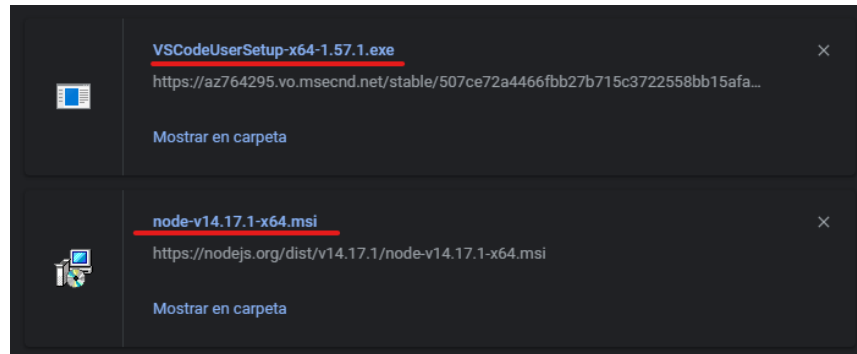
Below the table, there is a list of download links for various operating systems and architectures:

- Instalador Windows (.msi)
- Binario Windows (.zip)
- Instalador macOS (.pkg)
- Binario macOS (.tar.gz)
- Binario Linux (x64)
- Binario Linux (ARM)
- Código Fuente

At the bottom, there is a table of download links for various operating systems and architectures:

Windows	macOS	Linux
User Installer	64 bit	32 bit
System Installer	64 bit	32 bit
.zip	64 bit	32 bit

Se descargarán los instaladores y lo único que hay que hacer es dar click sobre ellos y siguiente, siguiente, siguiente y finalizar hasta que queden instalados.



Abrimos la **línea de comandos** de **MySQL 5.7**, ingresamos nuestra contraseña (en este caso 1234) y pegamos el script de la base de datos que viene en un bloc de notas (**Script.txt**) y damos un **enter**, enseguida escribimos **show tables;** y si nos aparecen 2 tablas la instalación de la base de datos fue un éxito.

```
MySQL 5.7 Command Line Client
Query OK, 0 rows affected, 2 warnings (0.00 sec)

mysql> /*!40014 SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> /*!40014 SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> /*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

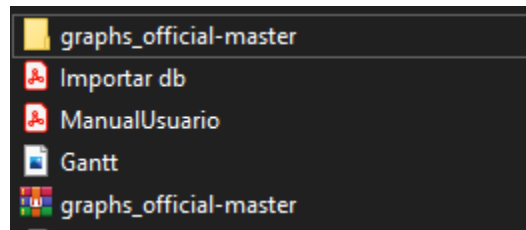
mysql> /*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> /*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

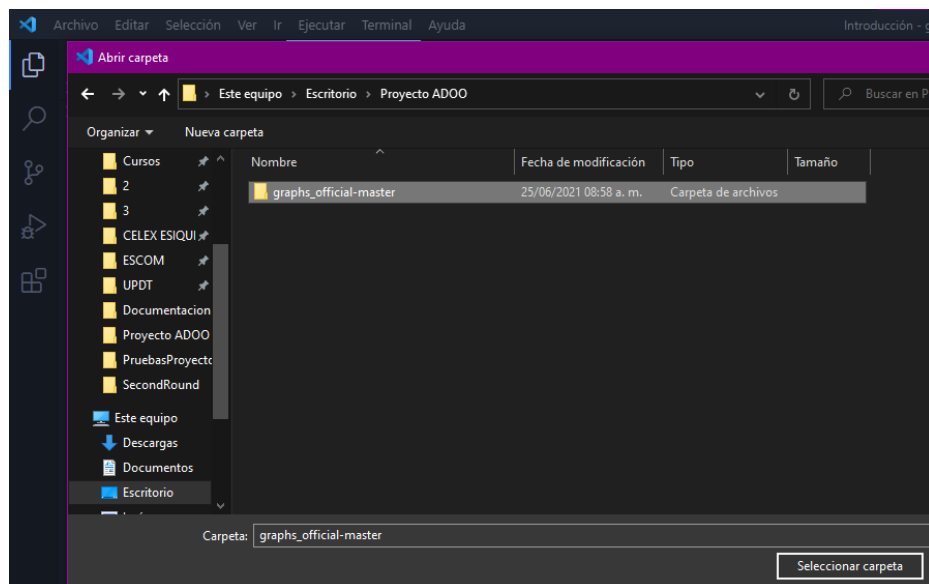
mysql> /*!40111 SET SQL_NOTES=@OLD_SQL_NOTES */;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_graphsdb |
+-----+
| dfuncion            |
| musuario            |
+-----+
2 rows in set (0.00 sec)
```

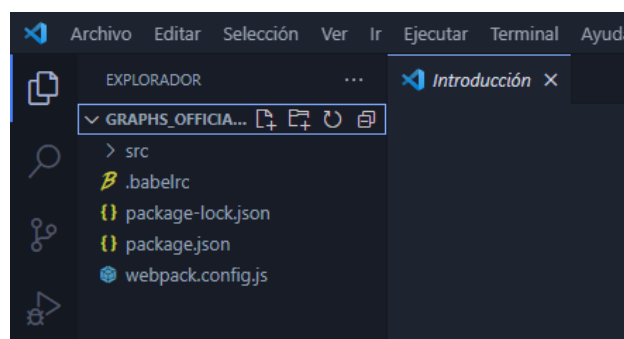
Ahora nos dirigimos a la carpeta donde bajamos todo el proyecto (documentación, imágenes, todo) y buscamos el archivo **graphs_official-master.rar**, le damos click derecho y lo extraemos en la misma carpeta.



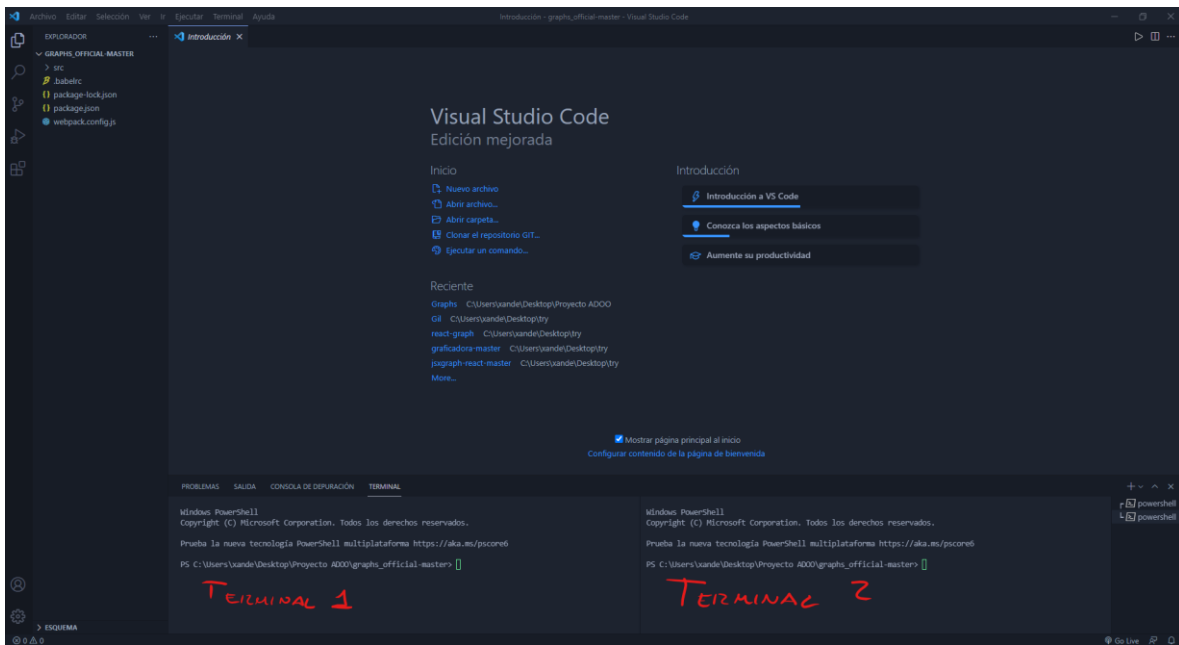
Procedemos a abrir **VisualStudioCode** y en la barra superior damos click en **Archivo** → **Abrir Carpeta** y buscamos la carpeta de **graphs_official-master**, despues le damos click en **Seleccionar carpeta**.



Después de seleccionar la carpeta se vera de la siguiente forma.



En este momento solo tenemos instalado el esqueleto del proyecto, pero ninguno de sus módulos. Lo que haremos ahora es dar click en la barra superior en **Terminal** → **Abrir terminal**, seguido de otro click en **Terminal** → **Dividir terminal**, nuestra pantalla se tendría que ver algo así.



En la **terminal 1** procedemos a escribir el comando **npm i --save** este comando nos ayudara a instalar todas las dependencias del proyecto en lugar de tener que instalarlas una a una con **npm i programa@numero_de_version**. Después de instalar todas las dependencias la **terminal 1** nos mostrara lo siguiente.

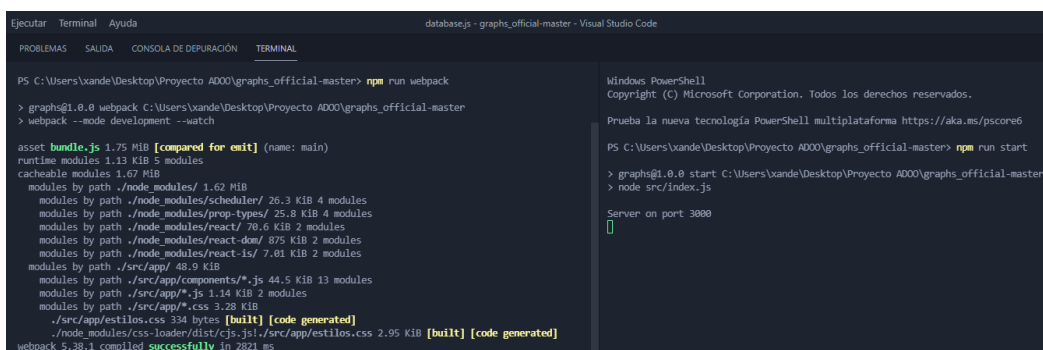
```
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: canvas@1.3.16 (node_modules\canvas):
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: canvas@1.3.16 install: `node-gyp rebuild`
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Exit status 1

added 796 packages from 290 contributors and audited 800 packages in 21.032s

40 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

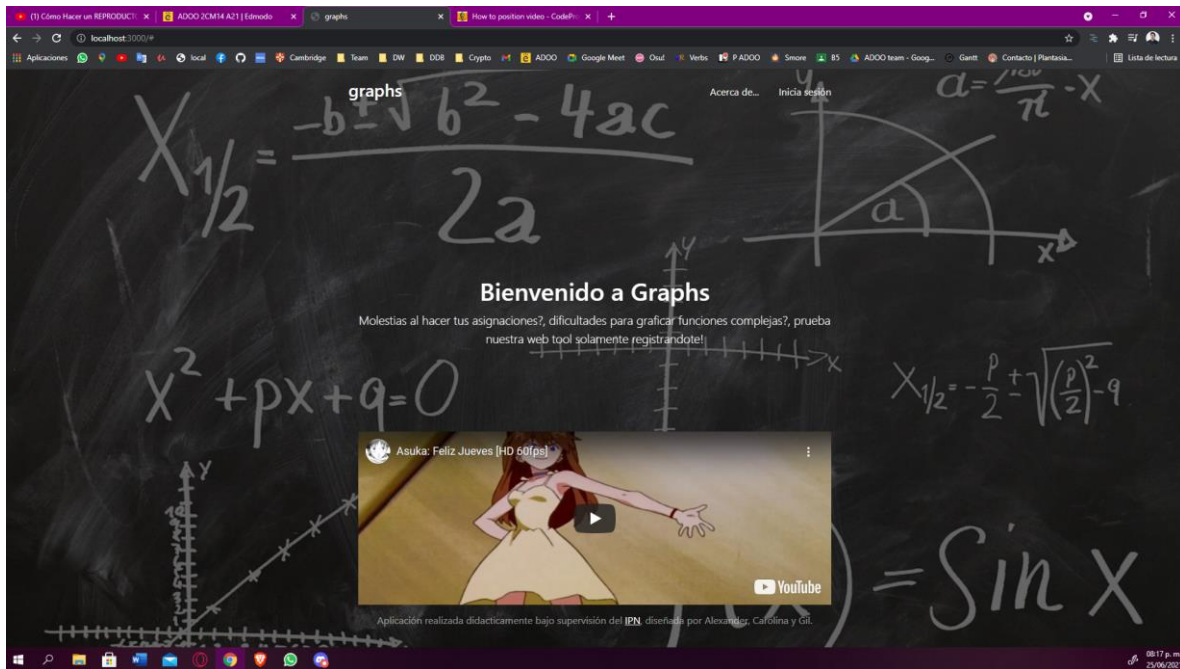
found 2 vulnerabilities (1 moderate, 1 high)
  run `npm audit fix` to fix them, or `npm audit` for details
PS C:\Users\xande\Desktop\Proyecto AD00\graphs_official-master>
```

En este punto tenemos instalado el proyecto y sus respectivas dependencias, lo que haremos a continuación es que en la **terminal 1** escribiremos el comando **npm run webpack** y daremos un **enter**. En la **terminal 2** escribiremos **npm run start** para poder visualizar el proyecto funcionando.



Normalmente el navegador se abre por defecto, en caso de no hacerlo pondremos la siguiente **url** en la barra del navegador <http://localhost:3000/>

Si a seguimos los pasos de forma adecuada se mostrara lo siguiente en el navegador.



Nota: El video que se muestra en este momento es simplemente decorativo, en el proyecto final que usted posee se encontrara el video que nos solicito haciendo la explicación del proyecto.

De aquí en adelante solo es darle click en **Iniciar sesión** e ingresar las credenciales

- **Usuario:** admin
- **Contraseña:** 1234

