

Молдавский Государственный Университет
Факультет Математики и Информатики
Департамент Информатики

Отчет по лабораторной работе по дисциплине «JavaScript»

Лабораторная работа № 1

Тема: « **Первые шаги в JS**»

Выполнил: студент группы IA2404ru

Розовел Денис

Проверил преподаватель:

Алексей Муринец

Цель работы

Познакомиться с основами JavaScript, научиться писать и выполнять код в браузере и в локальной среде, разобраться с базовыми конструкциями языка.

Выполнение работы

Задание 1. Выполнение кода в браузере

1. Подготовка среды

- Установлен текстовый редактор VS Code.
- Установлен Node.js с официального сайта.
- Открыта консоль разработчика в браузере (F12 → вкладка Console).

2. Выполнение кода в консоли браузера (Скриншот №1)

- Введена команда `console.log("Hello, world!");` – в консоли отобразилось сообщение Hello, world!.
- Введено выражение `2 + 3` – результат 5.

3. Создание HTML-страницы с JavaScript (Скриншот №2)

- Создан файл `index.html` с кодом, выводящим сообщение Привет, мир! в alert и Hello, console! в консоль.
- Открытие страницы в браузере подтвердило корректное выполнение кода.

4. Подключение внешнего JavaScript-файла(Скриншот №3)

- Создан файл `script.js` с кодом вывода сообщений.
- Подключен файл в `index.html` с помощью тега `<script src="script.js"></script>`.
- Проверено выполнение кода – alert и сообщение в консоли отображаются.

Задание 2. Работа с типами данных

1. Объявление переменных (Скриншот №3)

- Созданы переменные `name`, `birthYear`, `isStudent` и выведены в консоль.

2. Управление потоком выполнения (Скриншот №4)

- Реализована проверка балла (`prompt`), вывод сообщения в консоль в зависимости от введенного значения.

- Реализован цикл `for`, выполняющийся 5 раз и выводящий номер итерации в консоль.
- Код успешно выполнен в браузере.

Ответы на контрольные вопросы

1. Чем отличается `var` от `let` и `const`?

- `var` Можно переопределять и обновлять
- `let` можно обновлять, но переопределять нельзя
- `const` Нельзя ни обновлять, ни переопределять

2. Что такое неявное преобразование типов в JavaScript?

- Это автоматическое преобразование одного типа данных в другой, например:
`console.log("5" + 3); // "53" (строка)`
- `console.log("5" - 3); // 2 (число)`

3. Как работает оператор `==` в сравнении с `===`?

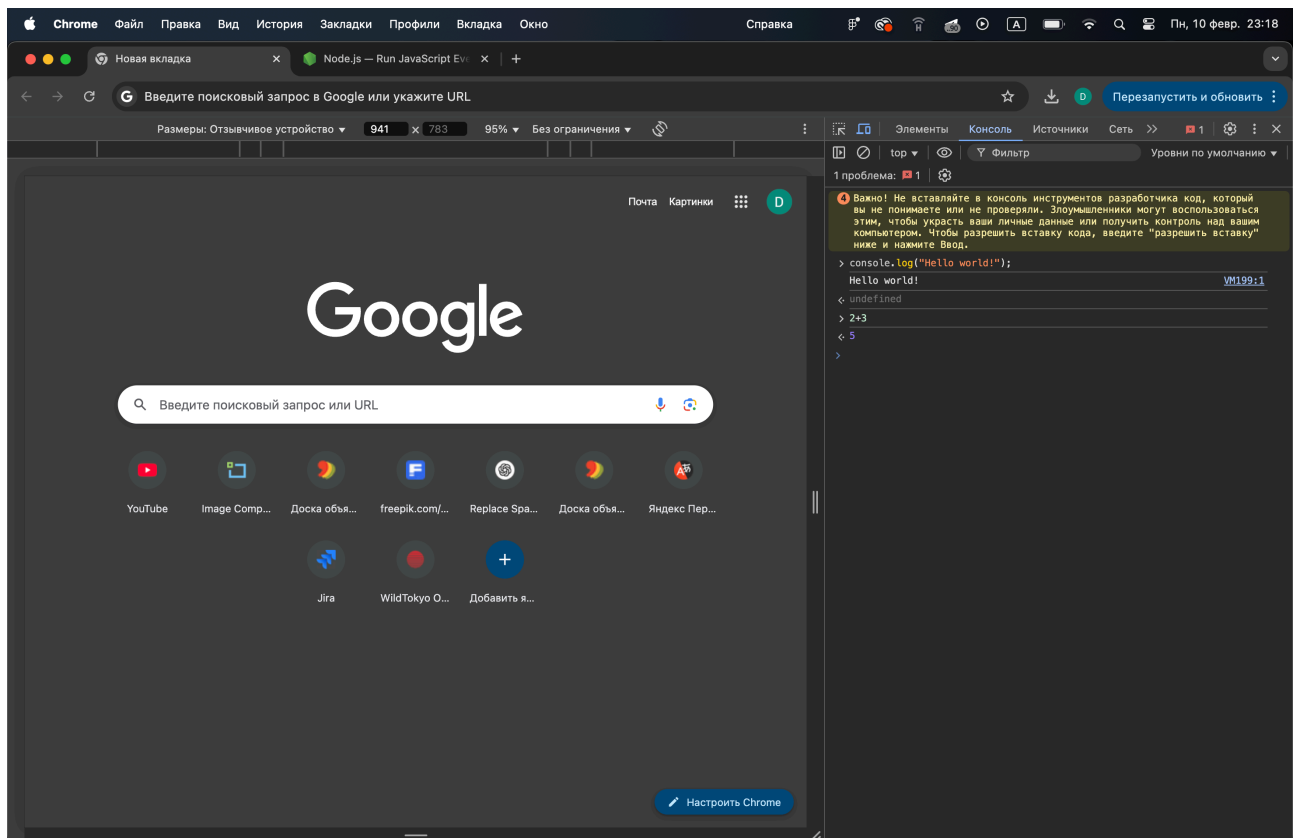
- `==` сравнивает значения, выполняя приведение типов.
- `===` сравнивает значения без приведения типов (строгое сравнение).

Вывод

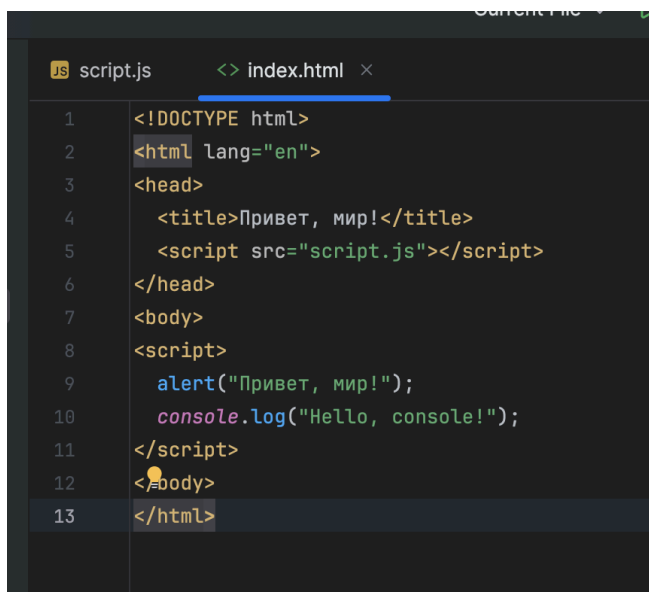
В ходе лабораторной работы изучены основы JavaScript, выполнены практические задания по работе с консолью браузера, подключению скриптов и использованию базовых конструкций языка.

Использованные источники

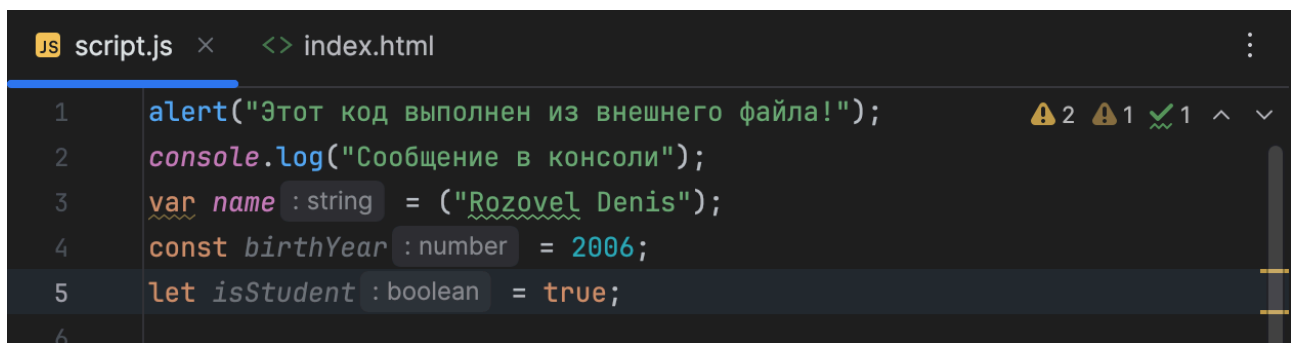
1. ChatGPT - для форматирования отчета
2. <https://learn.javascript.ru/types> - объяснения типов данных



Скришот №1 *



Скришот №2 *

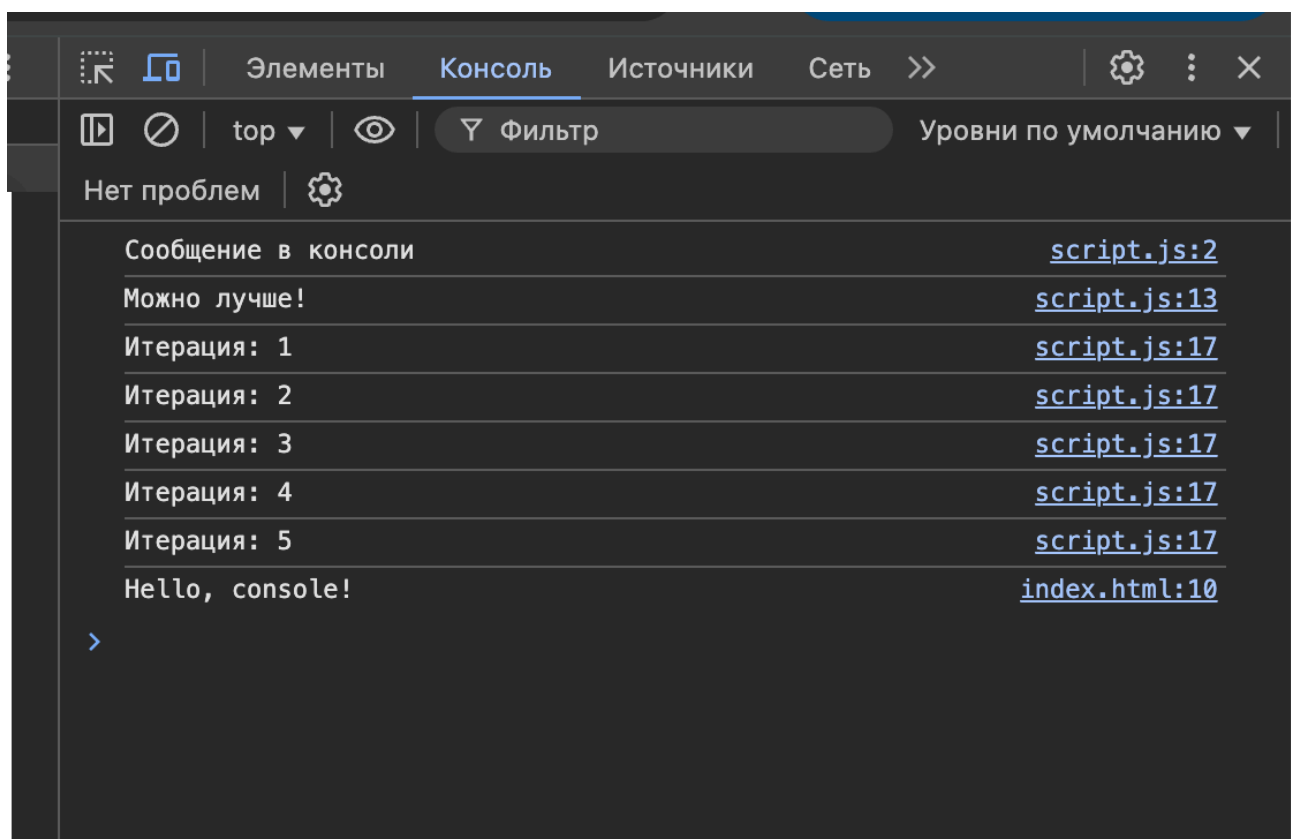


The screenshot shows a code editor with two tabs: 'script.js' and 'index.html'. The 'script.js' tab is active, displaying the following JavaScript code:

```
1 alert("Этот код выполнен из внешнего файла!");
2 console.log("Сообщение в консоли");
3 var name : string = ("Rozovel Denis");
4 const birthYear : number = 2006;
5 let isStudent : boolean = true;
```

Line 5 is highlighted. On the right side of the editor, there are status icons: two yellow warning triangles, one yellow error triangle, and one green checkmark.

Скришот №3 *



Скришот №4 *