

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Outils utilisés</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Simulateur de trafic</b>	<b>5</b>
3.1	Architeture générale . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Extension de Jaak aux langages de scripts</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Agent Python avec Jaak</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>8</b>

# 1

## Introduction

# 2

## Outils utilisés

# 3

## Simulateur de trafic

### **3.1 Architecture générale**

---

# 4

## Extension de Jaak aux langages de scripts

# 5

## Agent Python avec Jaak

# 6

## Conclusion