

**Relatório III – Laboratório de Arquiteturas Cognitivas (IA941A)**  
**Danilo Cominotti Marques – RA 208986**

### **Introdução**

Este relatório contém as instruções de uso do programa 'DemoCLARION', que foi customizado conforme os requisitos da atividade, e as respostas solicitadas nos requisitos.

### **Pré-requisitos**

- Oracle Java versão 8 deve estar instalado e configurado no bash para ser executado com o comando 'java'.
- O WS3D (World Server 3D) não deve estar em execução, pois o mesmo será automaticamente inicializado pelo programa.

### **Instruções de Uso**

Extraia o conteúdo do arquivo compactado ou clone o repositório do GitHub para uma pasta de destino de sua escolha. Depois, abra a pasta de destino no terminal e execute o arquivo run.sh por meio do comando

```
sh run.sh
```

### **Ajustes Implementados**

Para atender aos requisitos da atividade, foram implementadas ações e mecanismos equivalentes aos da versão SOAR. Portanto, a criatura deverá rotacionar até se deparar com algum objeto, e então tomará uma das seguintes decisões: se for comida, comer; se for uma joia do leaflet, guardar; se for uma joia fora do leaflet, esconder; e se houver completado o leaflet, parar. Para manter a compatibilidade com a maneira como foi implementada a versão SOAR, foi considerada apenas a primeira página do primeiro leaflet para acúmulo de joias.

### **Conclusão**

O comportamento exibido pela versão Clarion do programa é virtualmente idêntico ao da versão SOAR, com regras equivalentes havendo sido implementadas. Nos testes do autor, nenhuma versão parece estar mais otimizada do que outra. Esta atividade executou apenas a versão Clarion no WS3D em vez de ela e a versão SOAR simultaneamente, pois até o momento do desenvolvimento da atividade o WS3D não permitia o controle simultâneo correto de duas criaturas de diferentes cores.