

1.1. Servicio de mapas

El servicio de mapas (WMS) recibe la petición del LMS y le envía la respuesta al mismo y este es el encargado de devolverle la imagen al cliente. El WMS está implementado con Mapserver y es el encargado de servir las peticiones de tipo geoespacial. En el uso que se le da en este sistema principalmente es servir las peticiones que contienen imágenes, aunque este WMS soporta todas las peticiones que se especifican en el estándar OGC WMS 1.3.0, las obligatorias `getCapabilities` y `getMap`, así como la opcional `getFeatureInfo`, esta última devuelve la información sobre el punto de interés seleccionado en el formato que se le especifique.

1.2. Instalación y configuración

Para la instalación del sistema es necesario descargar Mapserver para desplegar el servicio de mapas.

Para descargar Mapserver basta con ir a la página oficial, a la sección de descargas¹ y seleccionar la que se corresponda según el sistema operativo con el que se esté trabajando. Una vez descargado se descomprime el fichero. En el fichero de configuración `httpd.conf` verificamos que el puerto por defecto es el 80. Comprobamos la ruta del mismo en fichero de propiedades del proyecto, y el WMS ya está listo para ser utilizado.

Se puede encontrar la documentación completa del proyecto en <https://github.com/IAAA-Lab/LinkedMapService/blob/master/Memoria.pdf>