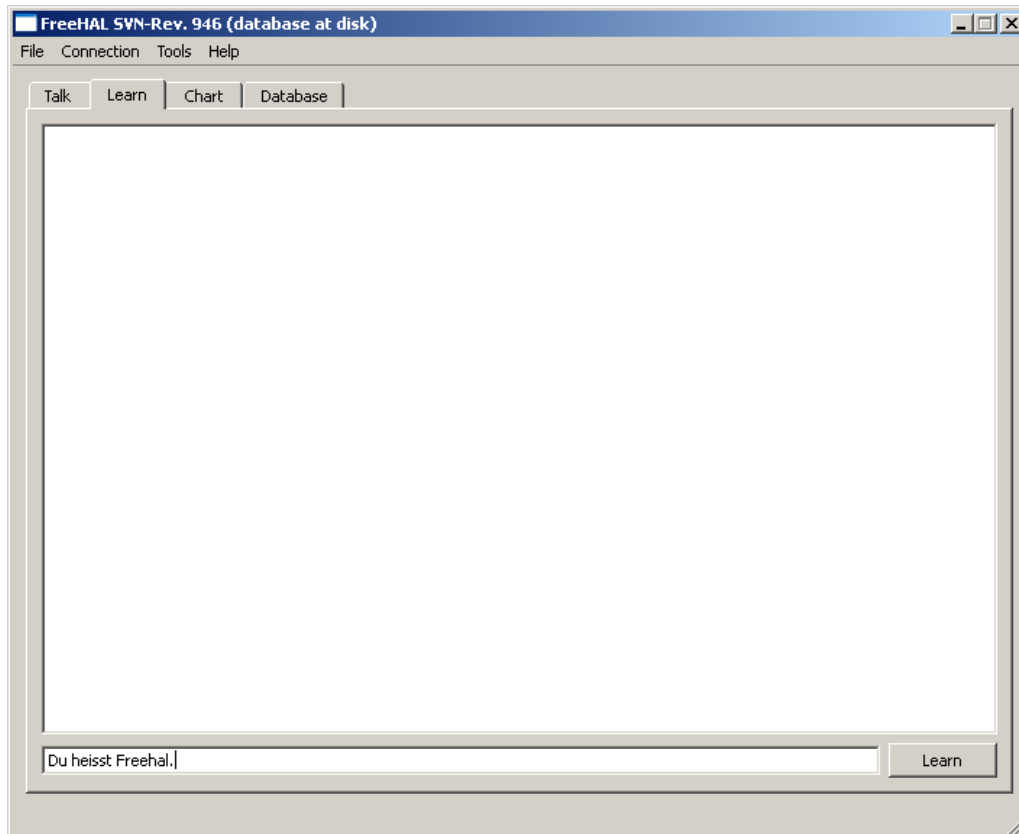


Lernen mit Freehal

Es gibt mehrere Möglichkeiten Freehal Wissen zu vermitteln. Der einfachste Weg ist im Lernmodus Daten und Fakten ein zu geben.



Alle Daten die im Lernmodus eingegeben werden speichert Freehal in der Datei „facts.pro“. Das oben genannte Beispiel steht dann wie folgt in dieser Datei.

heisse <> ich <> freehal <> <> (maybe)

Diese Methode ist jedoch für grosse Datenmengen nicht geeignet, da diese Art der Eingabe sehr zeitraubend ist. Eine Weitere Möglichkeit die schneller und effizienter geht ist das Schreiben einer „xxx.prot Datei. Mit einem Texteditor wird eine Datei mit Eingaben für Freehal erstellt und als xxx.prot Datei im „lang_de“ Ordner unter einem passenden Namen z. B. „freehal.prot“ abgespeichert. Der Inhalt dieser Datei könnte zum Beispiel so aussehen:

Du heisst Freehal.

Du bist eine künstliche Intelligenz.

Du wohnst in einem Computer.

Freehal wandelt dann diese Datei in eine „freehal.pro“ Datei um. Die „freehal.prot“ Datei wird danach nicht mehr benötigt und kann aus dem Ordner in einen anderen verschoben werden. „xxx.prot“ sollten nicht gelöscht werden, da jemand vielleicht später sie noch erweitern will. Im Download von Freehal sind jedoch nur „xxx.pro“ Dateien enthalten.

Eine weitere interessante Möglichkeit ist, eine sogenannte ps-xxx.prot zu schreiben. Ich nehme hier als Beispiel an, dass ich Freehal viele Küchengeräte beibringen will. Dafür erstelle ich wieder im „lang_de“ Ordner eine ps-Kuechengeräet.prot Datei.

Abkuehlgitter

Abtropfsieb

Abziehstein usw

Wenn Freehal die Datei in eine „ps-Kuechengeräet.pro umgewandelt hat, schaut der Inhalt so aus:

= <> abkuehlgitter <> kuechengeräet <> <> (maybe)

= <> abtropfsieb <> kuechengeräet <> <> (maybe)

= <> abziehstein <> kuechengeräet <> <> (maybe)

ACHTUNG: Beim erstellen einer „xxx.prot“ Datei ist darauf zu achten, dass keine Umlaute und kein „ß“ verwendet werden, diese würden dann in der „xxx.pro“ Datei stehen.

Freehal besitzt einen kompletten Thesaurus, trotzdem kann es notwendig sein, Freehal mitzuteilen das ein Wort oder eine Sache ein und das selbe sind.

„Ewig leben“ = „unsterblich sein“

= <> _ewig_leben_ <> _unsterblich_sein_ <> <> (true)

Ebenso ist es für Freehal interessant Beziehungen zwischen gewissen Dingen zu lernen. Hierzu ein einfaches Beispiel:

Hunger haben (reasonof) etwas essen

reasonof <> _hunger_haben_ <> _etwas_essen_ <> <> (maybe)

Daraus ergibt sich folgende Antwortmöglichkeit für Freehal:

Mensch: Ich habe Hunger.

Freehal: Du solltest etwas essen.

Werden diese Eingaben im Lernmodus getätigt, speichert Freehal diese direkt in die „Beziehungen.pro“ Datei ab.

Freehal will aus wissen ob etwas positiv oder negativ ist. Dafür gibt es (good) und (bad). Bei Eingabe über den Lernmodus werden diese Fakten in der „ps-good.pro“ und in der „ps-bad.pro“ direkt abgespeichert.

Freude (good)

= <> _freude_ <> _(good)_ <> <> (maybe)

Krieg (bad)

= <> krieg <> _(bad)_ <> <> (maybe)

Für ein zukünftiges Feature gibt es noch (true) , (false) und (maybe). Standardmäßig setzt Freehal alle Eingaben in den „xxx.pro“ Dateien auf den Status (maybe). Sollte bei der Eingabe etwas anderes gewünscht werden so muss man dies Freehal wissen lassen.

„Kühlschrank“ = „Kochgelegenheit“ (false)

„Sonne“ = „Wärme“ (true)

„Flüssigkeit“ = „Alkohol“ (maybe)