华南理工大学

《移动应用开发 - Android》课程实验报告

实验题目： Android第一次实验

姓名： 贾中昊 学号： 201536551220

班级： 网络工程 组别： 网工第二大组

合作者（姓名，学号）： 无

指导教师： 李粤

|  |
| --- |
| **实验概述** |
| 【实验目的及要求】  实验目的：  1）熟悉Activity编码风格，使代码有序美观  2）掌握隐式Intent的使用方法  实验要求：   1. 1人一组 2. 用隐式Intent做出一个具有一定实用性的应用 3. 应用能测试运行   【实验环境】  操作系统：Windows or others |
| **实验内容** |
| 【软件应用来源】  谁去拿外卖？？一个宿舍四份外卖来了，谁将担此重任，下楼去拿外卖？  摇骰子、猜拳都弱爆了，快来使用这个app“谁去拿外卖”!  【软件设计】  简洁风。共三个页面。  主页面：四个“随机抽签”按钮，一个重新开始按钮，一个“献身”按钮。  幸存页面：恭喜你没被抽中，可返回主页面。  失败页面：你被选中了。你可以放歌助兴，一个“放歌”按钮，用隐式intent跳转到播放歌曲的URL.  在一局游戏中，点选过的抽签按钮不可被重复点击，有适当的Toast提示。  填加背景图片，修改按钮样式，使界面  【应用运行截图】    图1 主界面    图2 幸存界面    图3 失败界面（附Toast提示）    图4 点击放歌按钮后跳转到指定URL    图5 已点过的抽签按钮无法被再次点击    图6 点击重新开始按钮，游戏重新开始。  【软件应用反馈】  特别好玩，特别有意思。  再也不担心谁去拿外卖的问题了。 |
| **小结** |
| **熟悉了Activity间的跳转，以及互相传递数据。**  **熟悉了按钮的用法及其样式的变化。**  **熟悉了显示intent的用法和隐式intent的用法。**  **熟悉了RelativeLayout的布局方式。**  **熟悉了Toast的用法。**  **了解了图片的使用方法。**  **了解了APK的生成方法。**  **体会了安卓开发的乐趣。** |
| **指导教师评语及成绩** |
| 评语：  成绩：           指导教师签名：李粤                                                 批阅日期：2017-13-21 |