《分布式计算技术》实验指导书

实验学时: 16

适用专业: 计算机科学与技术、计算机软件技术、网络工程等

实验一: Socket 程序设计实验

【实验目的及要求】

在 Ui nx/Li nux/Wi ndows 环境下通过 socket 方式实现一个基于 Cli ent/Server 或是 P2P 模式的文件传输程序。

要求: 要求独立完成。

【实验原理和步骤】

- 1. 确定传输模式: 通过 socket 方式实现一个基于 Client/Server 或 P2P 模式的文件 传输程序。
- 2. 如果选择的是 Client/Server 模式的文件传输程序,则需要分别实现客户端和服务器端程序。客户端:用面向连接的方式实现通信。采用 Socket 类对象,接收服务器发送的文件并保存在特定的位置。服务器端:监听客户请求,读取磁盘文件并向客户端发送文件。注意:需要实现文件的读写操作。
- 3. 如果选择的是 P2P 模式的文件传输程序,则需要实现一个 Peer 程序,它即是客户端,也是服务器端。Peer 程序需要实现文件上传、下载及文件读写等操作。

【实验任务】

1. 提交源代码以及实验报告。

实验二: Java RMI 实验

【实验目的及要求】

在 Java 语言环境下,通过 RMI 实现一个学生成绩或教师信息查询的程序。

要求: 要求独立完成。

【实验原理和步骤】

- 1. 定义学生成绩查询或教师信息查询的远程接口
- 2. 实现服务器端软件(程序):设计远程接口的实现类和服务器对象类,在服务器上启动目录服务,并注册远程对象,供客户端访问。远程接口的实现类要从本地读取数据信息(成绩或教师信息),数据信息可以存储在文件或数据库中。
- 3. 实现客户端软件(程序): 实现访问远程对象的客户程序。

【实验任务】

1. 提交源代码以及实验报告。

实验三:二选一

题目 1. 实现一个基本的 Web 服务器程序 (独立完成)

【实验目的及要求】

采用 Socket API 知识和对 HTTP 协议, CGI 的理解, 实现一个基本的 WEB 服务器程序, 要求服务器能成功响应客户程序发来的 GET 命令(传送文件), 进一步实现响应 POST和 GET 命令的 CGI 程序调用请求。

要求:要求独立完成。

【实验原理和步骤】

- 1. 实验原理
- (1)服务器主要监听来至客户浏览器或是客户端程序的连接请求,并且接收到客户请求后对客户请求作出响应。如果请求是静态的文本或是网页则将内容发送给客户。如果是 CGI 程序则服务器调用请求的 CGI 程序,并发送结果给客户。
- (2) HTTP 协议是基于 TCP/IP 协议之上的协议,是 Web 浏览器和 Web 服务器之间的应用层协议,是通用的、无状态的、面向对象的协议。
- (3) HTTP 的请求一般是 GET 或 POST 命令 (POST 用于 FORM 参数的传递)。GET 命令的格式为

GET 路径/文件名 HTTP/1.0

文件名指出所访问的文件,HTTP/1.0 指出 Web 浏览器使用的 HTTP 版本。

(4) Web 浏览器提交请求后,通过 HTTP 协议传送给 Web 服务器。Web 服务器接到后,进行事务处理,处理结果又通过 HTTP 传回给 Web 浏览器,从而在 Web 浏览器上显示出所请求的页面。

在发送内容之前 Web 服务器首先传送一些 HTTP 头信息:

HTTP 1.0 200 OK

WEBServer: 1.0 // 服务器类型

content_type:类型 content_length:长度值

- (5)响应 POST 和 GET 命令的 CGI 程序调用请求需要服务器执行外部程序, Java 执行外部可执行程序的方法是: 首先通过 Runtime run = Runtime. getRuntime()返回与当前 Java 应用程序相关的运行时对象; 然后调用 Process CGI = run. exec(ProgramName) 另启一个进程来执行一个外部可执行程序。
- 2. Web 服务器的实现步骤:
- (1) 创建 ServerSocket 类对象, 监听端口 8080。这是为了区别于 HTTP 的标准 TCP/IP 端口 80 而取的:
- (2) 等待、接受客户机连接到端口 8080,得到与客户机连接的 socket;
- (3) 创建与 socket 字相关联的输入流和输出流
- (4) 从与 socket 关联的输入流 instream 中读取一行客户机提交的请求信息,请求信息的格式为: GET 路径/文件名 HTTP/1.0
- (5) 从请求信息中获取请求类型。如果请求类型是 GET,则从请求信息中获取所访问的 文件名。没有 HTML 文件名时,则以 i ndex. html 作为文件名;
- (6) 如果请求文件是 CGI 程序存则调用它,并把结果通过 socket 传回给 Web 浏览器,

(此处只能是静态的 CGI 程序,因为本设计不涉及传递环境变量)然后关闭文件。否则发送错误信息给 Web 浏览器:

(7) 关闭与相应 Web 浏览器连接的 socket 字。

【实验任务】

1. 提交源代码以及实验报告。

题目 2. 开放式课题(相对需求不是很固定,可以自由发挥) 以下多个开放式课题,可以根据兴趣选择一个,由 1-3 人组成的小组一起完成。

子课题一、实现一个手机论坛

功能要求:可以基于 HTML5 或其他开发技术实现简单 BBS 手机端应用,重点实现会员管理(会员注册、注册推荐、会员信息维护),基本 BBS 功能(增删改查 BBS 帖子功能)、会员活跃度统计(发帖、登录、浏览等数据统计)。

技术路线:可以开发原生态的手机 APP,也可以开发面向手机端的轻量级 WEB 应用。参考:参考"淘股吧"界面和基本功能("淘股吧"以微信为 APP 入口的手机端 WEB 论坛系统)。

子课题二、实现一个 WEB 信息采集程序/系统

功能要求:基于 HTMLParser 等网络采集即时采集 WEB 网站的非结构数据(图片、文件等),可由用户设置采集数据的目标链接和数据源(例如采集 http://g4c.laho.gov.cn/网页中的新建商品房网签数据,见网页中间的表格,数据附属在图片上),且可以由用户设置采集到的文件的命名规则、查看采集文件的下载进度等功能。

采集数据配置的参考界面:



文件采集下载的参考界面:



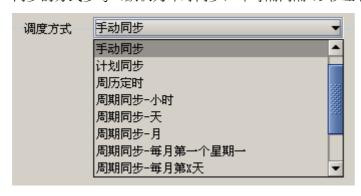
子课题三、实现一个文件同步程序/系统

功能要求:使用 socket 编程实现对设置数据源的非结构数据(图片、文件等)同步功能和传输功能,即,做得比较好的话,还可以设置同步的周期,比如可以设置同步周期为即时同步(每隔 10 秒)、间隔多少小时、间隔多少天等。

设置同步源文件夹和目标文件的参考界面:

数据资源名:	测试文件同步	*	数据资源名:	目标文件目录	*
数据资源类型:	文件		数据资源类型:	文件	
数据资源所属IP:	127. 0. 0. 1	*	数据资源所属IP:	127. 0. 0. 1	*
端口号:	1288	*	端口号:	1288	*
路径:	C:\wmpub	*	路径:	E:\tongbu	*

同步的方式参考(默认为即时同步,即每隔间隔10秒左右同步一次):



子课题四、实现一个分布式主机监控系统

实验目的及要求:

该实验内容为通过 socket 编程技术和 WEB 应用开发技术实现一个分布式主机监控系统,通过服务器监控各客户主机的状态(包括系统启动、系统关机、IE 启动、IE 关闭),并通过 WEB 网页展示主机监控功能。主机监控的功能包括监控各主机的状态、展示主机的结构关系等,系统功能界面参考如下:



实验原理和步骤:

1. 实验原理

技术路线: socket+j sp+servlet,服务器与客户端使用 socket 通讯,服务器通过 socket 通讯获取客户端状态(包括系统启动、系统关机、IE 启动、IE 关闭),服务器 监控类基于 servlet 实现;服务器上的展示程序基于 WEB 实现;客户端基本信息基于 XML 存储和维护。

2. 实现步骤:

- (1) 开发 SOCKET 通讯监控程序,并封装成 SERVLET;
- (2) 搭建 WEB 应用框架,基于 XML 开发客户端主机信息管理功能(设计客户端信息 XML 描述文件,实现客户端信息的增删改功能);
- (3) 开发主机监控系统的 WEB 网页,实现监控功能;
- (4) 部署系统;
- (5) 测试系统。

【实验任务】

1. 提交源代码以及实验报告。