Introduction à R et Rstudio

À propos de R

R est un langage orienté vers le traitement et l'analyse quantitative de données, dérivé du langage S. Il est développé depuis les années 90 par un groupe de volontaires de différents pays et par une large communauté d'utilisateurs et utilisatrices. C'est un logiciel libre, publié sous <u>licence GNU GPL</u>.

L'utilisation de R présente plusieurs avantages :

- c'est un logiciel multiplateforme, qui fonctionne aussi bien sur des systèmes Linux, Mac OS X ou Windows.
- c'est un logiciel libre, développé par ses utilisateurs et utilisatrices, diffusable et modifiable par tout un chacun.
- c'est un logiciel gratuit.
- c'est un logiciel puissant, dont les fonctionnalités de base peuvent être étendues à l'aide d'extensions développées par la communauté. Il en existe plusieurs milliers.
- c'est un logiciel avec d'excellentes capacités graphiques.

À propos de R

Comme rien n'est parfait, on peut également trouver quelques inconvénients :

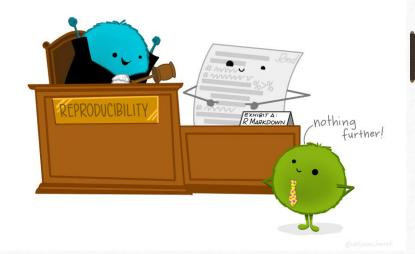
- le logiciel, la documentation de référence et les principales ressources sont en anglais. Il est toutefois parfaitement possible d'utiliser R sans spécialement maîtriser cette langue et il existe de plus en plus de ressources francophones.
- R n'est pas un logiciel au sens classique du terme, mais plutôt un langage de programmation. Il fonctionne à l'aide de scripts (des petits programmes) édités et exécutés au fur et à mesure de l'analyse.
- en tant que langage de programmation, R a la réputation d'être difficile d'accès, notamment pour ceux n'ayant jamais programmé auparavant.



À propos de R

Le fait de structurer ses analyses sous forme de scripts (suite d'instructions effectuant les différentes opérations d'une analyse) présente de nombreux avantages :

- le script conserve l'ensemble des étapes d'une analyse, de l'importation des données à leur analyse en passant par les manipulations et les recodages.
- on peut à tout moment revenir en arrière et corriger ou modifier ce qui a été fait.
- il est très rapide de réexécuter une suite d'opérations complexes.
- on peut très facilement mettre à jour les résultats en cas de modification des données sources.
- le script garantit, sous certaines conditions, la reproductibilité des résultats obtenus.



À propos de RStudio

RStudio n'est pas à proprement parler une interface graphique pour R, il s'agit plutôt d'un *environnement de développement intégré*, qui propose des outils facilitant l'écriture de scripts et l'usage de R au quotidien.

C'est une interface bien supérieure à celles fournies par défaut lorsqu'on installe R sous Windows ou sous Mac.

RStudio est également un logiciel libre et gratuit. Une version payante existe, mais elle ne propose pas de fonctionnalités indispensables.



Prérequis

Pour installer R, il suffit de se rendre sur une des pages suivantes :

- Installer R sous Windows
- Installer R sous Mac

Pour installer RStudio, rendez-vous sur <u>la page de téléchargement du logiciel</u> et installez la version adaptée à votre système.

Cette première partie est basée sur le document « Introduction au tidyverse » écrite par Julien Barnier, disponible sur https://juba.github.io/tidyverse
Les illustrations sont le fruit du travail de Allison Horst https://github.com/allisonhorst/stats-

Ces derniers sont mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution -

Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International.

illustrations

Objets et structures de données

Les objets

- Sur R, chaque résultat est stocké dans la mémoire vive de l'ordinateur sous forme d'objets qui ont chacun un nom.
- Un objet représente un concept, une idée. Il se matérialise par une entité qui possède sa propre identité. Dans celle-ci, l'on compte deux aspects majeurs: la structure interne et le comportement.
- L'utilisateur agit sur les objets avec des opérateurs (arithmétiques, logiques, comparaison) et des fonctions (qui sont elles mêmes des objets).

Les objets

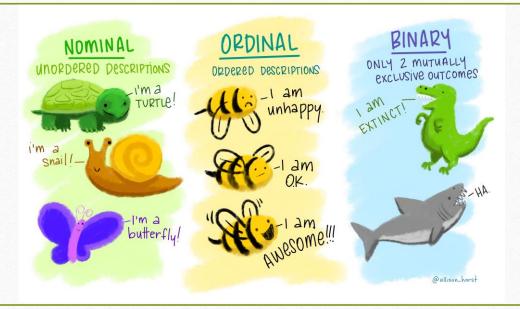
- Dans R on distingue différents types d'objets :
- caractères (strings en anglais);
- nombres (entiers ou réels);
- dates;
- valeurs logiques qui ne prennent que deux valeurs: TRUE (vrai) ou FALSE (faux);
- facteurs qui sont un format spécial dans R prévu pour les variables catégorielles.

Ce qui se ressemble s'assemble : on ne peut pas mélanger des objets de différents types !

Les objets de type numérique



Les objets de type caractère



Les objets complexes

• Les vecteurs : ensemble d'éléments de même nature

Si on mélange des vecteurs de différents types, R fera une coercicion selon la hiérarchie *logique* < *entier* < *réel* < *caractère*

- Les matrices : collection de vecteurs organisée de façon rectangulaire, ne peuvent former une matrice que des éléments de même nature.
- Les data frames : format d'organisation de données en forme rectangulaire, mais respectant la nature des données qu'elle contient, permet de combiner des variables numériques et caractères.
- Les lists : objets permettant de contenir des données non structurées de la même façon.

Les packages

- Dans R, l'unité de partages de codes est le package, celui-ci contient du code, des données, de la documentation.
- Le répertoire officiel des packages R est le Comprehensive R Archive Network, ou CRAN
- En avril 2022 il y avait plus de 19 000 packages disponibles sur le CRAN.

• Pour installer un package depuis le CRAN, il suffit d'utiliser install.packages(« »). Celui –ci est ensuite activable avec library()



• Il est aussi possible de partager des packages sur Github, plateforme de partage de codes, et de les installer à l'aide du package devtools.



À propos du tidyverse

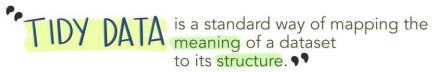
Le *tidyverse* est une compilation de packages construits autour d'une philosophie commune et conçues pour fonctionner ensemble.

Elles facilitent l'utilisation de R dans les domaines les plus courants : manipulation des données, recodages, production de graphiques, etc.



Manipulation de données, jointures et « tidy data »

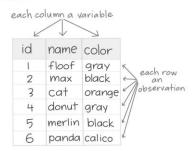
- La plupart du temps, les données brutes ne sont pas utilisables telles quel.
- Il faut d'abord préparer les données à leur exploitation :
- 1) Découverte des données
- 2) Structuration les données pour faciliter leur exploitation
- 3) Nettoyage des données, suppression des outliers, recodages et corrections.
- 4) Enrichissement des données, ajout de données additionnelles
- 5) Validation des données
- 6) Publication



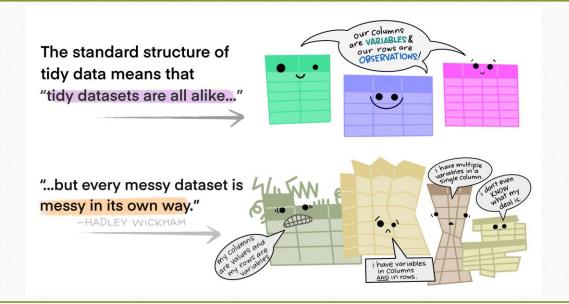
-HADLEY WICKHAM

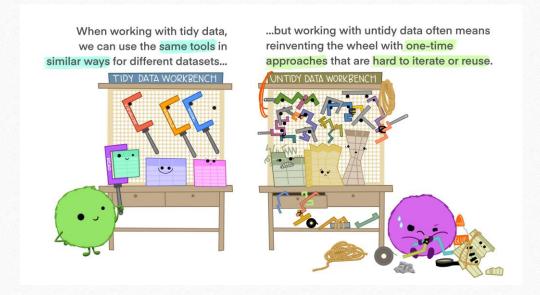
In tidy data:

- each variable forms a column
- each observation forms a row
- each cell is a single measurement



Wickham, H. (2014). Tidy Data. Journal of Statistical Software 59 (10). DOI: 10.18637/jss.v059.i10





Exemple de conversion de données en version « tidy »

country	year	cases	countr	y 1999	2000
Afghanistan	1999	745	Afghanist	arr 7/15	2666
Afghanistan	2000	2666	Brazil	37737	80488
Brazil	1999	37737	China	212258	213766
Brazil	2000	80488			
China	1999	212258			
China	2000	213766		table4	

Enrichissement des données : les jointures

- Il est rare de n'utiliser qu'une seule table de données pour une enquête. En général, celles-ci sont séparées en plusieurs tables en fonction de l'entité observée.
- Ces données sont appelées «données relationnelles » et sont liées les unes aux autres par une clé identifiant.

Enrichissement des données : les jointures

• Exemple d'une base de données relationnelle

		PRODUCT							
STORE									
Store_key		City	Region	Product_	key		Descript	ion	Brand
		•		1		Beautiful Girls		Girls	MKF Studios
1		New York	East	2		Toy Story		ry	Wolf
2 3		Chicago	Central	3		Sense and Sensibility Holiday of the Year Pulp Fiction The Juror		Parabuster Inc.	
3		Atlanta	East	4					ear Wolf
4 5 6		s Angeles	West	5				ion	
5		n Francisco	West	6				or	
6	Pł	niladelphia	East	7			m Dusk T		Parabuster Inc.
		•		8		He	llraiser: B	loodline	Big Studios
;									
- 1									
								1	
	SAL			ES_FACT					
		Store_key	/ Product_key	Sales	C	ost	Profit		
		1	6	2.39	1.	15	1.24		
		1	2	16.7	6.	91	9.79		
		2	7	7.16		75	4.40		
		3	2 3	4.77		84	2.93		
		2 3 5 5	3	11.93		59	7.34		
		5	1	14.31	5.	51	8.80		
		· ·	•						

Enrichissement des données : les jointures

• Pour récupérer des informations disponibles dans deux tables différentes, il faut les joindre par leur clé identifiant, c'est le principe de la jointure de tables.

