

### Projeto de desenvolvimento de software 1ª ENTREGA

# GRUPO: MAMBOS DA BANDA



Licenciatura de Engenharia Informática Professor André Sabino

Elementos do grupo: Lesly Gombet- 20210355 Djaline Cortez- 20200482 Kevin Dos Santos- 20210448 Eularinani Ecombe- 20210329

Wesley Augusto- 20200344

# ÍNDICE

ÍNDICE	2
PROPOSTA INICIAL DE PROJETO	3
PROGRESSOS SEMANAIS E PLANO DE TRABALHO	8
PROPOSTA DE SOLUÇÃO COM CENÁRIOS E PERSONAS	8
REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS	9
MODELO DE DOMÍNIO UML	10
MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO	10
WIREFRAMES	11
MOCKUPS	16

### PROPOSTA INICIAL DE PROJETO

Nome do projeto: Mambos da banda

Enquadramento do projeto: A nossa aplicação é uma conexão entre vendedores e compradores, ao contrário de outras aplicações, esta exibe os produtos e as lojas nela registadas e assim conecta o comprador ao vendedor. A aplicação agregará um conjunto de lojas de produtos para confeção de pratos típicos angolanos, o cliente procura pelo produto e aparecem as lojas que o tenham, o cliente então seleciona em que loja deseja fazer a compra, baseando-se em preços e distância. Isso é conveniente porque reduz o tempo dos clientes.

Chegando em Portugal foi muito difícil encontrar lojas que vendam produtos da culinária angolana, muitas das lojas não têm redes sociais/websites, e demoramos bastante tempo a encontrar essas lojas e a saber onde ficam localizadas. Essa dificuldade motivou-nos a criar esta aplicação web que ajuda tanto os clientes quanto os vendedores.

A pretensão com esta aplicação é ajudar pequenos negócios, pessoas que com pouco tentam conseguir uma renda, seja essa única ou extra, e pessoas em geral, angolanas ou não, mas que queiram preparar refeições angolanas. Tornando a procura e a oferta destes produtos bem mais rápida e prática.

#### TAREFAS PRINCIPAIS

A nossa solução conta com as seguintes funcionalidades:

- Qualquer utilizador poderá:
- Visualizar lojas
- Visualizar produtos
- Registar-se
- Utilizadores registados poderão:
- Têm uma área pessoal
- Visualizar lojas que contêm um produto
- Visualizar mapa das lojas
- Adicionar produtos ao carrinho
- Finalizar compra
- As lojas terão:
- Um nome
- Uma lista de produtos (quantidade e preço)
- Localização
- · A área pessoal do utilizador terá:
- Nome
- Email

#### TAREFAS ADICIONAIS

- Pagamento com uma api de pagamentos
- Botão de iot que adiciona produtos pré-definidos por nós no carrinho

#### TAREFAS OPCIONAL

• Entrega dos produtos com uma api de entrega de compras

#### PÚBLICO-ALVO

A nossa aplicação é destinada a pessoas angolanas ou não de idade mínima de 16 anos. Optamos por esta idade por questões de segurança, tanto pela culinária quanto por questões bancárias

### ANALISE COMPETITIVA

Para sabermos a importância e a eficácia da nossa aplicação web pesquisamos por aplicações parecidas ou que tenham qualquer semelhança com a nossa.

Pudemos ver que com exatamente o mesmo fim que a nossa não há. Mas a Uber Eats, Glovo, Bolt Food, AliExpress e Alibaba.

Embora AliExpress e Alibaba vendam uma variedade enorme de produtos, todas elas agregam várias lojas e comercializam os produtos destas, utilizam a localização tanto para entrega como para levantamento de compras.

Todas estas aplicações fazem a entrega dos produtos, então a longo prazo pretendemos incorporar esta funcionalidade também, pois sabemos que é uma mais-valia.

Com esta pesquisa pudemos ver que a nossa aplicação será bem-sucedida, pudemos ver que as pessoas precisam e procuram aplicações desse tipo.

### Descrição prévia da Arquitetura da solução:

A nossa arquitetura foi projetada para garantir alta disponibilidade, tolerância a falhas e escalabilidade, com componentes distribuídos para oferecer um desempenho robusto e seguro.

Distribuição em Máquinas Virtuais (VMs):

Optamos por implementar máquinas virtuais, para garantir uma distribuição eficaz e tolerante a falhas. Cada componente essencial possui pelo menos duas instâncias para garantir alta disponibilidade e recuperação de falhas de maneira eficaz.

Aqui está uma visão geral dos principais elementos da nossa arquitetura:

- 1. Servidores Proxy:
- Contamos com dois servidores proxy que proporcionam o equilíbrio de carga do tráfego de entrada.

 Eles distribuem as transações dos clientes de maneira uniforme entre os servidores aplicacionais, de forma a garantir uma experiência eficiente e sem interrupções para os utilizadores.

### 1. Servidores Aplicacionais:

- Temos dois servidores aplicacionais que executam a lógica da aplicação e desempenham um papel central na comunicação com a API.
- São projetados para oferecer desempenho de alto nível e garantir que os pedidos dos clientes sejam tratados de forma rápida e confiável.

#### 1. Servidores de Base de Dados:

- Contamos com dois servidores de base de dados que armazenam os dados acessados pela nossa API.
- Garantem que os dados estejam sempre disponíveis e prontos para serem consultados.

### 1. Servidor de API:

- O servidor de API é o ponto de acesso para nossos servidores aplicacionais, fornece os dados necessários para atender às necessidades dos clientes.
- É uma parte vital da nossa arquitetura, pois permite que os aplicativos interajam com eficiência com os dados.

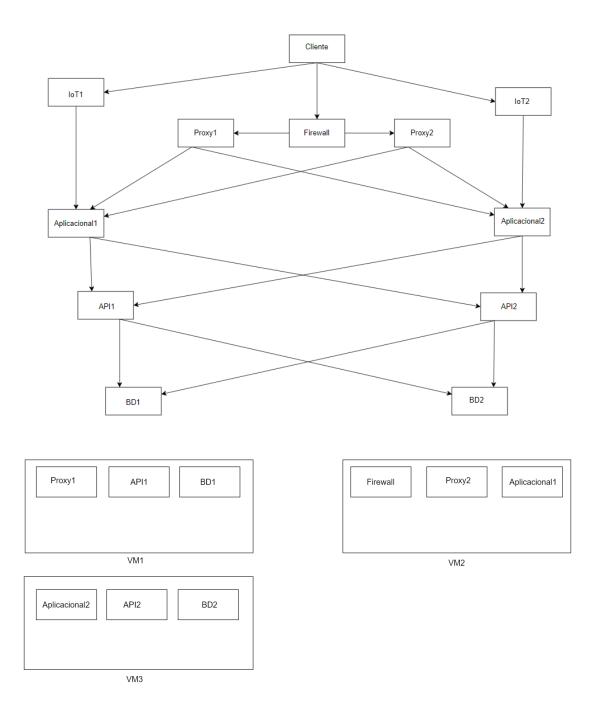
### 1. Firewall (Segurança):

- Implementamos um firewall que atua como a primeira linha de defesa contra possíveis ameaças de segurança.
- Protege a nossa rede de possíveis ataques, garantindo a integridade e a confidencialidade dos dados.

#### Pedidos do Botão IoT:

Integramos também o botão IoT na nossa arquitetura. Quando o botão IoT é acionado, ele inicia um processo de comunicação eficiente:

- 1. O botão IoT envia uma mensagem para o servidor aplicacional designado.
- 2. O servidor aplicacional, por sua vez, comunica-se com a API, que é responsável por buscar os dados necessários à base de dados. Essa integração permite que os clientes e o botão IoT acessem os nossos serviços de forma eficiente e segura, tornando a nossa arquitetura altamente responsiva e adaptável a diversas necessidades de interação.



### Guiões de teste:

1º Caso: Utilizador registado:

- 1. O cliente vai para a aba de pesquisa e procura pelo produto;
- 2. Clicando no produto aparecem-lhe as lojas mais próximas;
- 3. O cliente escolhe a loja pelo preço ou pela distância;
- 4. Adiciona produtos ao carrinho;
- 5. Encomenda o produto preenchendo com seus dados (endereço, número de telefone, etc.);
- 6. Prossegue para o pagamento utilizando a API de pagamentos;
- 7. Finaliza a compra e verifica se recebeu uma confirmação.

### 2º Caso: Utilizador não registado:

- 1. Abre a aplicação.
- 2. Visualize a lista de lojas disponíveis e seus endereços.
- 3. Vai até uma loja
- 4. Faz a compra pessoalmente

### 3º Caso: Utilizador com utilização de botão IoT:

- 1. Adiciona automaticamente produtos ao carrinho através do botão IoT.
- 2. Navega para a página do carrinho.
- 3. Verifica se os produtos pré-definidos foram adicionados corretamente ao carrinho.
- 4. Prossigue para o pagamento utilizando a API de pagamentos.
- 5. Finaliza a compra e verifique se recebeu uma confirmação.

### PROGRESSOS SEMANAIS E PLANO DE TRABALHO

https://github.com/orgs/IADE-PDS/projects/5/views/1

## PROPOSTA DE SOLUÇÃO COM CENÁRIOS E PERSONAS



### CENÁRIO

Elizabeth Rocha é uma mulher encantadora de 60 anos, recentemente aposentada e residente em Lisboa, Portugal. Com um mestrado em história da antropología, ela dedicou a maior parte de sua vida ao ensino e à pesquisa acadêmica. Agora, na aposentadoria, seu principal objetivo é confecionar pratos típicos de vários países para aproveitar seu tempo e compartilhar suas descobertas culinárias com amigos e familiares.

#### PERSONA

- Nome: Elizabeth Rocha
- Idade: 60 anos
- Formação: Mestrado
- Localização: Lisboa,
- Portugal

  Objetivo: Cozinhar
  pratos típicos de
  vários países como
  um passatempo
  gratificante

Elizabeth é uma pessoa apaixonada por descobrir novos sabores e conhecer diferentes culturas por meio da comida. Ela se esforça para manter a autenticidade em suas receitas, e um dos maiores desafios que enfrenta é encontrar produtos específicos de Angola, como a muamba, o dendê e a fuba, que são cruciais para recriar pratos típicos angolanos. Ela valoriza a importância de usar ingredientes genuínos para capturar a essência da culinária de cada país.

A sorte de Elizabeth mudou quando ela descobriu "Mambos da Banda" uma aplicação web que oferece uma variedade de produtos autênticos para a confecção de pratos típicos angolanos. Agora, ela pode encomendar os ingredientes necessários com facilidade, permitindo que sua paixão culinária continue a florescer. Graças a essa descoberta, Elizabeth pode criar pratos autênticos de Angola e compartilhar a riqueza da culinária angolana com aqueles ao seu redor, tornando sua aposentadoria ainda mais gratificante.



DA CONCEIÇÃO

### **CENÁRIO**

Elsa da Conceição, uma jovem de 20 anos, está empenhada em seguir seu sonho de se tornar uma chef renomada. Atualmente, ela é estudante de gastronomia e está cursando o ensino superior, mas sua paixão pela culinária a motiva a buscar conhecimento e experiência prática na área. Elsa nasceu em Luanda, Angola, e seu objetivo é celebrar e compartilhar a riqueza da culinária angolana com o mundo.

### **PERSONA**

- Nome: Elsa da Conceição
   Idade: 20 anos
- Educação: Estudante de gastronomia com ensino superior incompleto
- Localização: Lisboa, Portugal
- Objetivo: Tornar-se uma chef renomada, promovendo a culinária angolana

Elsa enfrenta um desafio significativo em sua jornada culinária: a dificuldade em encontrar produtos autênticos da cultura angolana em Isisboa, onde está atualmente estudando. Ela compreende a importância da autenticidade em suas criações culinárias e sabe que ingredientes específicos, como o óleo de palma, a fuba, e o peixe seco, são essenciais para recriar pratos típicos angolanos com precisão.

Com a ajuda da aplicação "Mambos da Banda," Elsa está mais próxima de realizar seu sonho de se tornar uma chef renomada que celebra a culinária angolana. Essa descoberta foi uma verdadeira bênção para ela, pois agora pode adquirir os ingredientes necessários com facilidade e conveniência, garantindo que suas criações culinárias mantenham a autenticidade e os sabores genuínos de Angola. Ela está ansiosa para continuar aprimorando suas habilidades culinárias, compartilhando sua paixão pela comida de Angola e superando os desafios que surgem em seu caminho durante sua jornada acadêmica e profissional.



### CENÁRIO

Ricardo Almeida, um homem de 35 anos, mora em Lisboa, Portugal, e enfrentou recentemente o desafio de ser demitido de seu emprego. Ele é um licenciado em psicologia e, depois de perder o emprego, decidiu buscar novas oportunidades de renda. Ele viaja muito para Angola de férias e consigo sempre trás produtos alimentícios angolanos. Seu objetivo principal é vender produtos angolanos para ganhar algum dinheiro e garantir sua subsistência

#### PERSONA

- Nome: Ricardo Almeida
- Idade: 35 anos
- Educação: Licenciado
- Localização: Lisboa, Portugal
- Objetivo: Vender produtos angolanos para obter renda após perder o emprego

Um dos maiores desafios de Ricardo é o fato de não ter uma loja física para vender os produtos angolanos que deseja comercializar. Ele reconhece a importância da publicidade e da visibilidade para atrair clientes, mas não tem os recursos para abrir um estabelecimento físico. É aí que ele descobre "Mambos da Banda" uma aplicação web que permite a compra e venda de produtos para a confecção de pratos típicos angolanos.

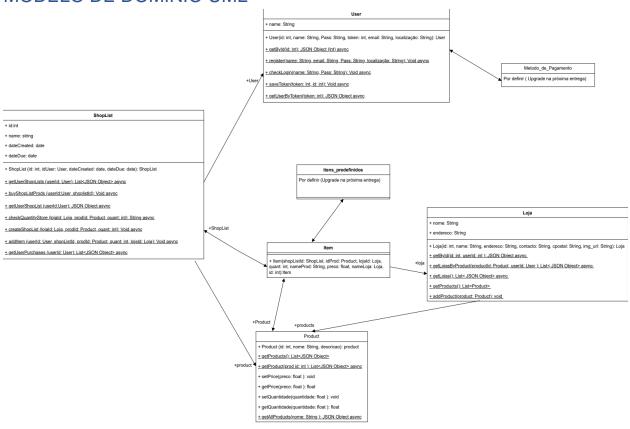
Com a ajuda da aplicação "Mambos da Banda," Ricardo consegue criar uma presença online para o seu negócio, alcançando um público mais amplo. Ele pode selecionar seus produtos angolanos na plataforma, atrair clientes interessados em cozinhar pratos típicos de Angola e, assim, começar a ganhar algum dinheiro para sua subsistência. Essa descoberta traz esperança e uma nova perspectiva para Ricardo, que está determinado a fazer seu negócio prosperar e superar os desafios enfrentados após sua demissão.

### REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS.

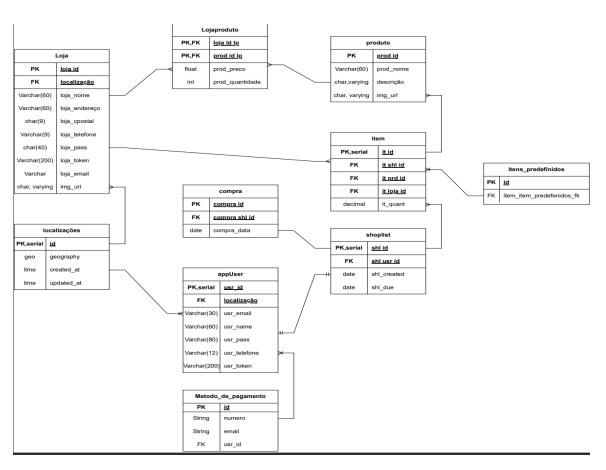
https://mail.google.com/mail/u/1?ui=2&ik=430e44d68b&attid=0.1&permmsgid=msg-f:1779202382145368053&th=18b0ff23d34daff5&view=att&disp=safe

9

### MODELO DE DOMÍNIO UML

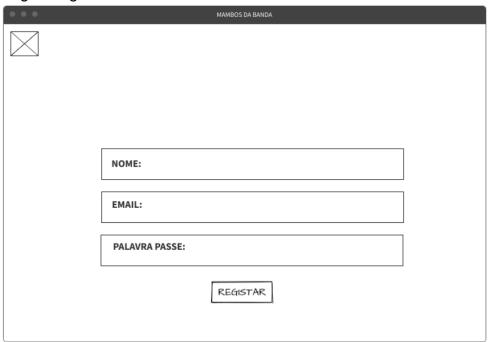


### MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO



## **WIREFRAMES**

## Página registo



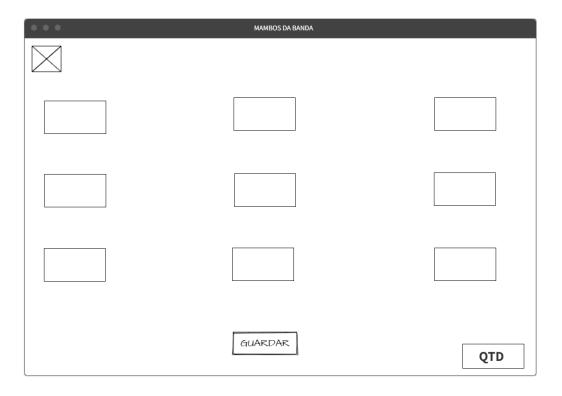
## Registo de loja



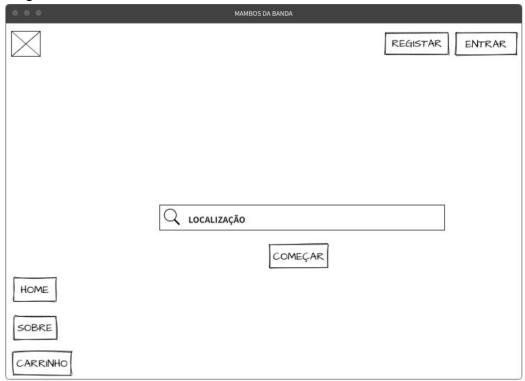
## Login



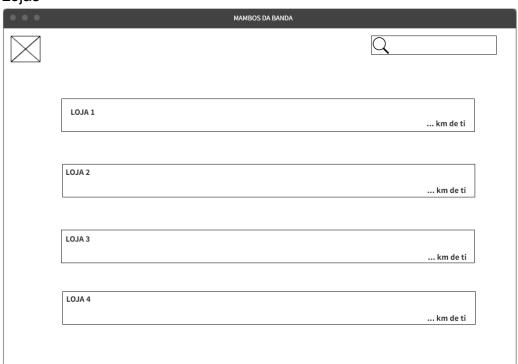
## Registo de base de dados



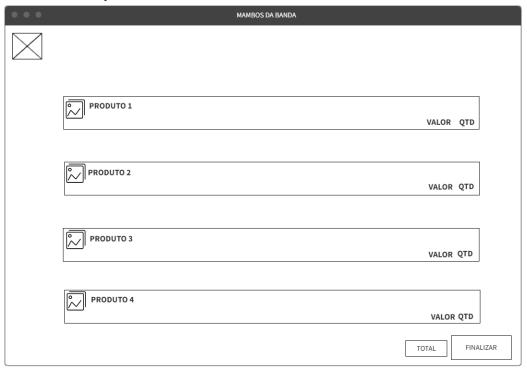
## Página inicial



## Lojas



## Produtos da loja



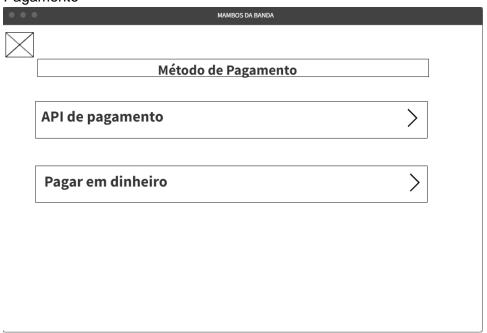
### **Produto**



### Check-Out

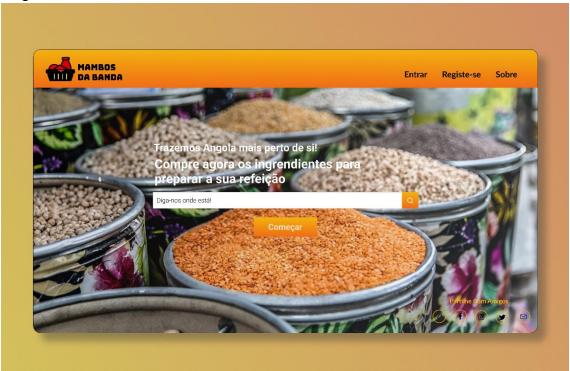


### Pagamento

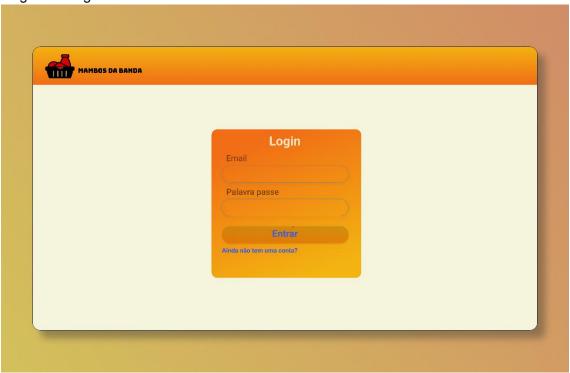


## **MOCKUPS**

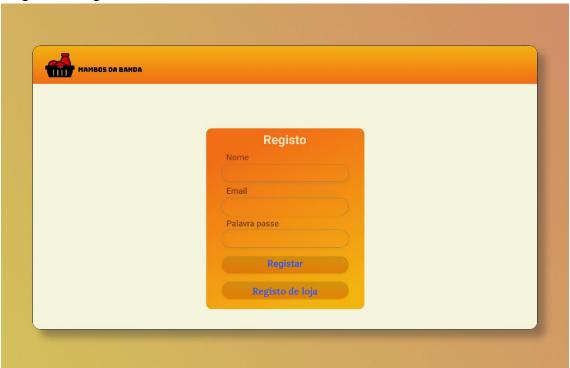
## Página inicial



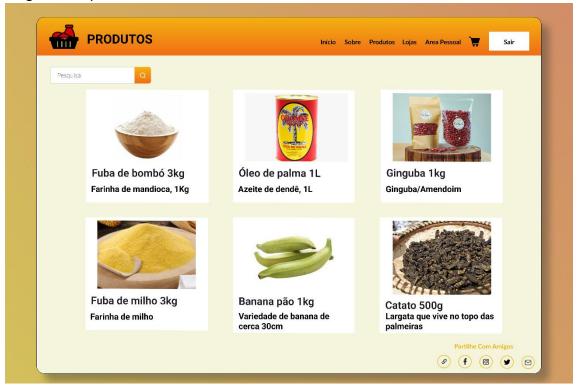
## Página de login



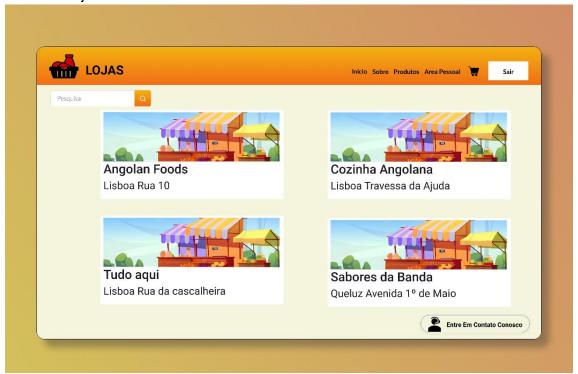
## Página de registo



### Página dos produtos

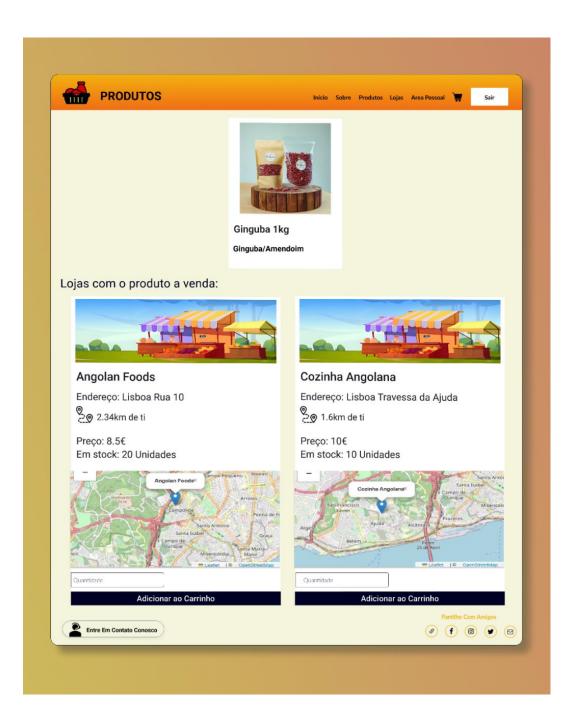


### Todas as lojas



Página de um produto (quando o cliente não está registado, aparecesse apenas informação do produto, mas se estiver registado aparece as lojas que vendem tal produto com sua distância e preço)

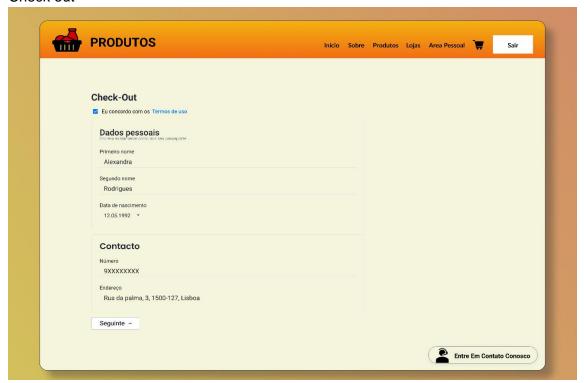




### Carrinho



### Check out



## Pagamento

