

# KJMiniGames Nassi-Shneiderman Diagramme

Kim Jeker (Dokument erstellt mit L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X)

28. April 2013

**Main** — in ControllerClass.java

Konstruktor von ControllerClass aufrufen
--

**prepare()** — in KJMineSweeper.java

