



Tarea: Simulación de un Veterinario

Esta tarea se enfocará en simular una aplicación para un veterinario. Nuestra aplicación deberá permitir ingresar datos de animales. Cada animal tendrá los siguientes campos:

- ID (Número entero)
- Raza (Cadena de texto, máximo 10 caracteres)
- Nombre (Cadena de texto)
- Estado (Sus valores posibles serán: "Bien", "Por Revisar", "En tratamiento").

El ID será asignado automáticamente por el programa y no podrá ser modificado por el usuario al introducir los datos del animal, asegurando que sea único. Dos animales no podrán tener el mismo ID.

El tamaño máximo de animales que podemos manejar es de 10 (Se sugiere utilizar una constante para almacenar este valor).

Nuestro programa debe ser capaz de realizar las siguientes acciones:

1. **Agregar nuevos animales:** Al crear un animal se le asignará un ID único, y su estado por defecto será "Por revisar".
2. **Eliminar animales:** Solo se permitirá si el estado es "Bien"; en caso contrario, no se permitirá su eliminación.
3. **Cambiar el estado de UN animal.**
4. **Ver la lista de todos los animales.**
5. **Buscar por:**
 - ID
 - Nombre
6. **Ver estadísticas:** Deberá mostrar datos estadísticos sobre los animales guardados en la lista. Esta opción mostrará los siguientes datos:
 - Número total de animales en la lista.
 - Número total de animales en estado "Bien" y el porcentaje que representa con respecto al total.
 - Número total de animales en estado "Por revisar" y el porcentaje que representa con respecto al total.
 - Número total de animales en estado "En tratamiento" y el porcentaje que representa con respecto al total.